

**ПРАВИЛА ИГРЫ  
В ХОККЕЙ  
КХЛ 2010–2011**

Москва • 2010

УДК 796.966  
ББК 75.579  
П68

Континентальная хоккейная лига  
благодарит Константина Комиссарова  
за предоставленные материалы

Konstantin Komissarov  
Manager, Officiating  
International Ice Hockey Federation  
Brandschenkestrasse 50  
CH-8002 Zurich, Switzerland  
E-mail: Komissarov@ iihf.com

П68 **Правила игры в хоккей КХЛ 2010–2011.** М.: Издательский Дом «Гор-  
родец», 2010. – 152 с.  
ISBN 978-5-9584-0267-0

В книге представлены правила игры в хоккей, интерпретации и разъяснения к ним, а также рекомендации Главным и линейным судьям, относящиеся к технике и методике судейства.

Для судей, хоккеистов, официальных представителей команд, специалистов хоккея и, конечно, болельщиков.

УДК 796.966  
ББК 75.579

ISBN 978-5-9584-0267-0

© Континентальная хоккейная Лига, 2010  
© Международная федерация хоккея.  
Перевод на русский язык, 2010

# СОДЕРЖАНИЕ

<b>ВВЕДЕНИЕ</b> .....	7
<b>РАЗДЕЛ 1. ПЛОЩАДКА</b> .....	8
100. Определение площадки .....	8
101. Размеры площадки.....	8
102. Борта .....	8
103. Отбойная планка .....	8
104. Двери.....	8
105. Защитное стекло .....	10
106. Сетки в конечных зонах.....	10
110. Деление и Разметка ледовой поверхности .....	10
111. Линии ворот .....	10
112. Синие линии .....	10
113. Центральная линия.....	11
114. Точки вбрасывания и круги.....	11
115. Центральная точка вбрасывания и круг .....	11
116. Точки вбрасывания в нейтральной зоне.....	11
117. Точки конечного вбрасывания и круги .....	11
118. Площадь судьи .....	12
119. Площадь ворот .....	13
130. Ворота .....	13
140. Скамейки игроков .....	14
141. Скамейки для оштрафованных игроков .....	15
142. Места для судей за воротами .....	16
143. Места для судей в бригаде .....	16
150. Сигнал и приборы времени .....	16
151. Сирена.....	16
152. Табло .....	16
153. Красные и зеленые фонари .....	16
160. Раздевалки для игроков.....	16
161. Раздевалка для Главных и линейных судей.....	17
170. Освещение площадки .....	17
171. Курение на арене.....	17
172. Музыка на арене .....	17
<b>РАЗДЕЛ 2. КОМАНДЫ, ИГРОКИ И ИХ СНАРЯЖЕНИЕ</b> .....	18
200. Игроки в форме .....	18
201. Капитан команды .....	18
210. Снаряжение .....	19
221. Коньки игрока.....	19
222. Ключка игрока .....	19
223. Шлем игрока .....	20
224. Маска игрока и козырек для защиты глаз .....	21
225. Перчатки игрока .....	21

226.	Защита горла .....	21
227.	Защита полости рта «Капа» .....	21
228.	Налокотники .....	22
230.	Снаряжение вратаря .....	22
231.	Коньки вратаря .....	22
232.	Ключка вратаря .....	22
233.	Перчатки вратаря .....	23
233а.	Блин .....	23
233б.	Ловушка .....	23
234.	Шлем вратаря и полная лицевая маска .....	24
235.	Щитки вратаря .....	24
240.	Форма .....	25
250.	Шайба .....	25
260.	Измерение снаряжения .....	26
<b>РАЗДЕЛ 3. СУДЬИ И ИХ ОБЯЗАННОСТИ .....</b>		<b>30</b>
300.	Назначения судей .....	30
310.	Судьи в поле .....	30
311.	Снаряжение Главных и линейных судей .....	30
312.	Обязанности Главных судей .....	30
313.	Обязанности линейных судей .....	30
320.	Судьи в бригаде .....	31
321.	Судьи за воротами .....	31
322.	Секретарь игры .....	31
323.	Судья времени игры .....	31
324.	Судья-информатор рекламной паузы .....	32
325.	Судьи при оштрафованных игроках .....	32
326.	Судьи регистраторы .....	32
330.	Судья видеоповторов и система «Видеогол» .....	32
<b>РАЗДЕЛ 4. ПРАВИЛА ИГРЫ .....</b>		<b>34</b>
400.	Игроки на льду .....	34
402.	Начало игры и периодов .....	34
411.	Замена игроков со скамейки игроков во время игры .....	34
412.	Процедура замены игроков во время остановки игры .....	36
415.	Замена вратаря во время остановки игры .....	38
416.	Травмированные игроки .....	38
417.	Травмированные вратари .....	39
419.	Очистка льда .....	40
420.	Время игры .....	40
421.	Дополнительный период .....	40
422.	Тайм-аут .....	41
430.	Определение результата игры .....	41
440.	Вбрасывания .....	41
442.	Действия при проведении вбрасывания .....	45
450.	Положение «вне игры» .....	48
451.	Действия при «отложенном» положении «вне игры» .....	52
460.	Проброс шайбы .....	53
470.	Определение взятия ворот .....	58
471.	Отмена взятия ворот .....	60
472.	Взятие ворот и передачи, присуждаемые игроку .....	63
480.	Шайба за пределами площадки .....	65

481. Шайба на сетке ворот.....	65
482. Шайба вне поля зрения .....	66
483. Незаконная шайба .....	66
484. Шайба, попадающая в судью.....	67
490. Остановка/Передача шайбы руками .....	67
492. Игра по шайбе высоко поднятой клюшкой .....	68
493. Вмешательство зрителей .....	70
<b>РАЗДЕЛ 5. ШТРАФЫ</b> .....	71
500. Штрафы – Классификация и процедура наложения.....	71
501. Малый штраф.....	72
502. Малый скамеечный штраф .....	72
504. Дисциплинарный штраф.....	76
505. Дисциплинарный до конца игры штраф.....	77
507. Матч-штраф.....	77
508. Штрафной бросок.....	77
509. Процедура выполнения Штрафного броска .....	80
510. Дополнительные наказания .....	84
511. Процедура наложения штрафов на вратаря .....	85
512. Совпадающие штрафы .....	88
513. Отложенный штраф.....	93
514. Наложение штрафов.....	95
<b>НАРУШЕНИЯ ПРОТИВ ИГРОКОВ</b> .....	99
520. Толчок на борт .....	99
521. Удар концом клюшки.....	99
522. Неправильная атака .....	99
523. Атака соперника сзади .....	100
524. Отсечение .....	101
525. Толчок клюшкой.....	101
526. Удар локтем.....	101
527. Исключительная грубость .....	101
528. Драки или грубость.....	101
529. Удар головой .....	104
530. Высоко поднятые клюшки.....	105
531. Задержка соперника руками .....	105
532. Задержка руками клюшки соперника .....	105
533. Задержка клюшкой .....	105
534. Атака игрока, не владеющего шайбой (блокировка).....	105
535. Удар ногой.....	107
536. Нарушение правил с использованием колена.....	107
537. Удар клюшкой.....	107
538. Колющий удар.....	108
539. Подножка.....	108
540. Атака в область головы и шеи .....	109
<b>ДРУГИЕ ШТРАФЫ</b> .....	110
550. Оскорбление судей и неспортивное поведение со стороны игроков .....	110
551. Оскорбление судей и неспортивное поведение со стороны представителей команды...	112
554. Задержка игры.....	113
554а. Поддержание шайбы в движении .....	113
554б. Сдвиг ворот .....	113
554в. Бросок или выбрасывание шайбы за пределы площадки.....	114

554г. Приведение в порядок снаряжения .....	116
554д. Травмированный игрок, отказывающийся покинуть лед .....	117
554е. Больше одной смены на льду после взятия ворот.....	117
554ж. Нарушения процедуры вбрасывания .....	117
554з. Задержка выхода игрового состава.....	118
555. Незаконное и Опасное снаряжение.....	118
556. Сломанная клюшка .....	120
557. Падение игрока на шайбу.....	121
558. Падение вратаря на шайбу.....	122
559. Задержка шайбы руками (игрок).....	123
560. Задержка шайбы руками (вратарь).....	123
561. Столкновение со зрителями .....	124
562. Игроки, покидающие скамейку для оштрафованных игроков или скамейку для игроков .....	124
565. Представитель команды, покидающий скамейку для игроков.....	126
566. Отказ начать игру – Команда находится на льду.....	126
567. Отказ начать игру – Команда не находится на льду.....	126
568. Бросок клюшки или любого другого предмета за пределы игровой площадки .....	126
569. Бросок клюшки или любого предмета в пределах игровой площадки.....	126
570. Бросок клюшки или любого предмета в ситуации выхода «один на один» .....	129
571. Предупреждение инфекций при кровотечении .....	130
572. Действия в отношении капитана и его заместителей, оспаривающих решение судьи... ..	130
573. Нарушение численного состава.....	130
575. Нарушение процедуры замены игроков .....	131
576. Симуляция.....	131
590. Штрафы вратаря .....	131
591. Игра вратаря за центральной красной линией .....	132
592. Вратарь, отправляющийся к скамейке для игроков во время остановки игры .....	132
593. Вратарь, покидающий свою площадку ворот во время конфликта .....	133
594. Вратарь, помещающий шайбу на сетку ворот.....	133
595. Защита вратаря.....	133
<b>Приложение 1. ОБЯЗАННОСТИ СУДЕЙ</b> .....	135
А 1.1. Порядок прибытия судей к месту проведения матча.....	135
А 1.2. Обслуживание игр по системе «Три судьи» и «Четыре судьи» .....	135
А 1.3. Обязанности линейных судей .....	135
А 1.4. Судьи в бригаде .....	136
А 1.4.1. Обязанности секретаря игры – До начала игры .....	136
А 1.4.2. Обязанности секретаря игры – В процессе игры .....	136
А 1.4.3. Обязанности секретаря игры – После окончания игры.....	137
А 1.4.4. Судья времени игры.....	137
А 1.4.5. Судья-информатор рекламной паузы .....	137
А 1.4.6. Судьи при оштрафованных игроках.....	138
А 1.4.7. Судьи регистраторы.....	138
<b>Приложение 2. РАЗМИНКА</b> .....	139
<b>Приложение 3</b> .....	140
<b>ЖЕСТЫ ГЛАВНЫХ СУДЕЙ</b> .....	139
<b>ЖЕСТЫ ЛИНЕЙНЫХ СУДЕЙ</b> .....	145
<b>АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ</b> .....	147

## ВВЕДЕНИЕ

«Правила игры в хоккей Континентальной хоккейной лиги 2010–2011» основаны на «Официальной книге правил ИИХФ 2010–2014 гг.». Разъяснения к «Правилам игры в хоккей КХЛ 2010–2011» базируются на «Книге случаев ИИХФ 2010–2011 гг.».

«Правила игры в хоккей КХЛ 2010–2011» – стандарт взаимоотношений, который хоккеисты, официальные представители команд и судьи должны признать и принять к сведению.

«Правила игры в хоккей КХЛ 2010–2011» предназначены для судей, хоккеистов, официальных представителей команд, специалистов хоккея и, конечно, болельщиков. В данную книгу вошли правила игры в хоккей, интерпретации и разъяснения правил, а также рекомендации Главным и линейным судьям, относящиеся к технике и методике судейства.

Разъяснения к правилам разделены на три раздела:

*Раздел А* включает процедурные вопросы и указания, касающиеся методики и техники судейства, которые необходимо выполнять Главному или линейным судьям в процессе выполнения ими своих обязанностей.

*Раздел Б* поясняет правила, которые не полностью разъяснены в Правилах игры в хоккей.

*Раздел В* включает разъяснение игровых моментов, которые происходили в матчах.

Данная версия правил распространяется на сезон 2010–2011 годов. Важно отметить, что в течение сезона 2010–2011 годов в матчах могут возникнуть ситуации, не описанные в данной книге правил. Поэтому Департамент Судейства КХЛ во время хоккейного сезона будет выпускать Информационные письма, предназначенные для разъяснения таких ситуаций.

## РАЗДЕЛ 1. ПЛОЩАДКА

Запрещается наносить надписи на льду, бортах, защитном стекле, сетках, воротах или на любой другой поверхности непосредственно или около скамеек игроков, скамеек для оштрафованных игроков, в районе, прилегающем к местам, где находятся судьи за воротами или в местах расположения судей в бригаде, за исключением мест, где они предусмотрены данными правилами.

### 100. Определение площадки

Соревнования по хоккею с шайбой проводятся на белой ледяной поверхности, называемой «хоккейной площадкой».

### 101. Размеры площадки

Максимальные размеры: 61 м в длину и 30 м в ширину.

Минимальные размеры: 56 м в длину и 26 м в ширину.

Углы площадки должны быть скруглены дугой окружности радиусом от 7 до 8,5 м.

### 102. Борта (рис. 1)

- а) Площадка должна быть окружена деревянным или пластиковым ограждением, называемым «бортом», который должен быть белого цвета;
- б) высота бортов должна быть не менее чем 1,17 м и не более чем 1,22 м над уровнем поверхности льда;
- в) борта должны быть изготовлены таким образом, чтобы поверхность, обращенная ко льду, была бы гладкой и без каких-либо изъянов, способных нанести травму игрокам. Защитные экраны и приспособления, используемые для их крепления, должны быть смонтированы на обратной стороне борта от игровой поверхности;
- г) зазор между панелями бортов должен быть минимизирован до 3 мм;
- д) по периметру борта, со стороны игровой площадки, на стыке верхнего края с защитным стеклом для бортовых систем, имеющих полку шириной более 40 мм, должна быть установлена травмобезопасная накладка.

### 103. Отбойная планка (рис. 1)

У основания бортов должна быть установлена «ОТБОЙНАЯ ПЛАНКА» желтого цвета высотой 15–25 см от уровня льда.

### 104. Двери

- а) Все двери, дающие доступ к ледяной поверхности, должны открываться во внешнюю сторону площадки.
- б) зазор между дверями и бортом должен быть минимизирован до 5 мм.

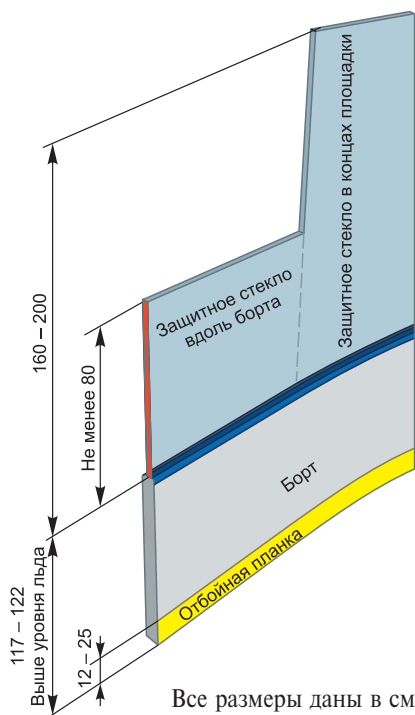


Рис. 1. Защитное стекло и борта



Все размеры даны в см

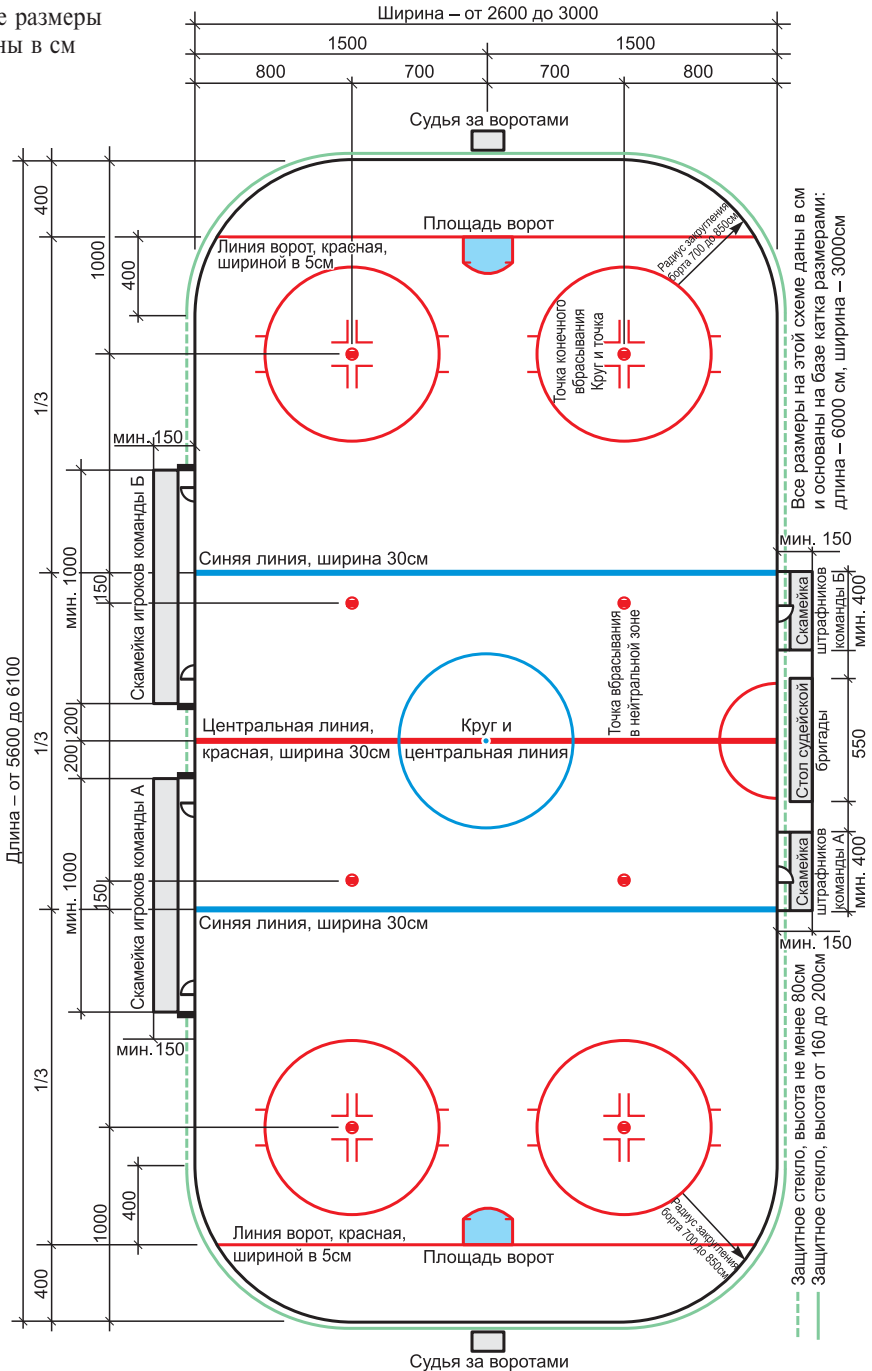


Рис. 2. Площадка

**105. Защитное стекло**

- а) На лицевых бортах площадки должно быть установлено защитное стекло высотой от 160 см до 200 см, и оно должно продолжаться вдоль боковых бортов в направлении нейтральной зоны на 4 м от линии ворот. Защитное стекло высотой не менее 80 см должно быть установлено на боковых бортах по всей длине площадки, за исключением пространства перед скамейками для игроков;
- б) зазор между стеклянными панелями защитного стекла должен быть минимизирован до 5 мм;
- в) там, где защитное стекло имеет разрыв, на открытую кромку стекла должна быть установлена защитная набивка, необходимая для защиты игроков от травм;
- г) на соревнованиях, проводимых КХЛ, защитное стекло и сетки поверх стекла на лицевых бортах обязательны;
- д) не разрешается делать какие-либо отверстия в защитном стекле.

**106. Сетки в конечных зонах**

Защитные сетки высокой прочности, высотой не менее 10 м, должны быть повешены поверх защитного стекла, установленного на лицевых бортах в конечных зонах.

**110. Деление и разметка ледовой поверхности (рис. 3)**

- а) Ледовая поверхность должна быть разделена по длине на части пятью линиями, нанесенными на лед и простирающимися непрерывно поперек площадки и продолженными вертикально вверх по поверхности бортов;
- б) на открытых катках все линии и точки вбрасывания, отмеченные в Правилах 112 и 113, могут быть нанесены двумя линиями шириной 5 см;
- в) в случае размещения рекламы на бортах, все линии должны быть нанесены, по крайней мере, на отбойной планке;
- г) вся ширина линии считается частью зоны, в которой находится шайба.

**111. Линии ворот**

Красные линии, нанесенные на расстоянии 4 м от лицевых бортов шириной 5 см называются

**«Линиями ворот»**

**112. Синие линии**

- а) Поверхность льда между двумя линиями ворот должна быть разделена на три равные части линиями синего цвета шириной 30 см, которые называются

**«Синими линиями»**

Синие линии должны быть нанесены на борта и заходить на отбойную планку;

- б) эти линии образуют три зоны:

- зона, в которой расположены ворота защищающейся команды, называется

**«Зоной защиты»**

- центральная часть называется

**«Нейтральной зоной»**

- часть поверхности льда, наиболее удаленная от «Зоны защиты», называется

**«Зоной нападения»**

### 113. Центральная линия

Ледовая поверхность должна быть разделена по длине на две равные части ЦЕНТРАЛЬНОЙ ЛИНИЕЙ красного цвета шириной 30 см.



Рис. 3. Деление и разметка ледовой поверхности

### 114. Точки вбрасывания и круги

Все точки и круги, которые наносятся на ледовую поверхность, предназначены для правильного расположения игроков во время проведения судьями вбрасывания шайбы перед началом игры, перед началом каждого периода и после каждой остановки игры.

### 115. Центральная точка вбрасывания и круг (рис. 4)

Круглая синяя точка диаметром 30 см должна быть нанесена на поверхности льда точно в центре площадки.

Из этой точки как центра должен быть нанесен круг радиусом 4,5 м синей линией шириной 5 см.



Рис. 4. Центральная точка вбрасывания и круг

### 116. Точки вбрасывания в нейтральной зоне

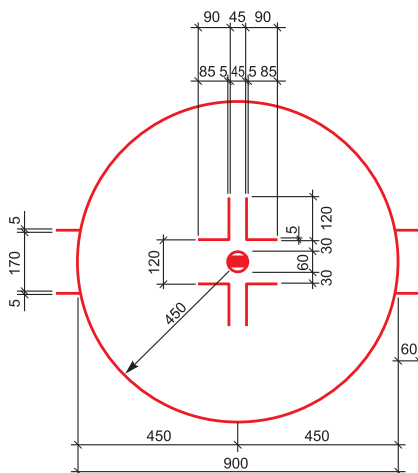
Две красные точки диаметром 60 см (рис. 6) должны быть нанесены в нейтральной зоне на расстоянии 1,5 м от каждой синей линии.

### 117. Точки конечного вбрасывания и круги

- В каждой конечной зоне, с обеих сторон от каждого ворот, наносятся точки конечного вбрасывания и круги (рис. 5);
- точки вбрасывания должны быть красного цвета, диаметром 60 см (рис. 6);
- по обе стороны от каждой точки конечного вбрасывания должны быть нанесены двойные «L-образные» линии (рис. 5);
- круги должны быть радиусом 4,5 м с центром в точках конечного вбрасывания. Они должны быть нанесены на поверхности льда красной линией шириной 5 см.

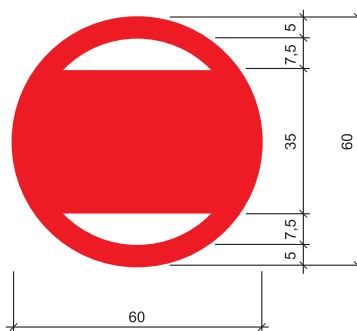
Все размеры даны в см

Рис. 5. Конечная точка вбрасывания и круг



Все размеры даны в см

Рис. 6. Точка вбрасывания



### 118. Площадь судьи (рис. 7)

Полукруг радиусом 3 м должен быть нанесен на лед линией красного цвета шириной 5 см непосредственно перед местом, где расположен секретарь игры (рис. 7). Часть ледовой поверхности, ограниченная данным полукругом,

называется «Площадью судьи».



Рис. 7. Площадь судьи

**119. Площадь ворот (рис. 8)**

- а) На поверхности льда перед каждым воротами должна быть нанесена красная линия шириной 5 см (рис. 8). Часть ледовой поверхности, ограниченная данной линией, называется ПЛОЩАДЬЮ ВОРОТ;
- б) площадь ворот должна быть окрашена в светло-голубой цвет. Поверхность льда внутри ворот должна быть белого цвета;
- в) площадь ворот включает пространство, образованное разметкой площади ворот на льду и простирающееся вертикально вверх на 1,27 м до верхней кромки перекладины ворот;
- г) площадь ворот образуется следующим образом: проводится полукруг радиусом 180 см и шириной линии в 5 см с центральной точкой в середине линии ворот. На расстоянии 127 см от центральной точки в середине линии ворот проводятся перпендикулярные линии к линии ворот толщиной 5 см. На расстоянии 122 см от линии ворот наносятся отрезки длиной 15 см и шириной 5 см.

Все размеры даны в см

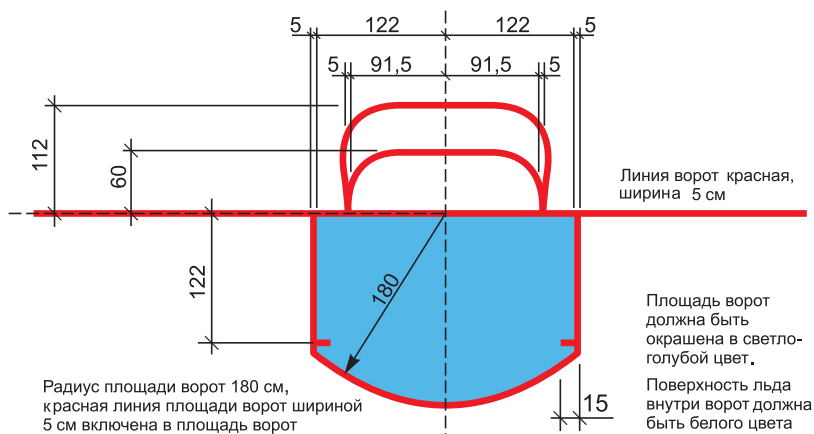


Рис. 8. Площадь ворот

**Разъяснения к Правилу 119****Б – Интерпретация**

Измерение площади ворот необходимо производить от внешнего края линий, образующих эту площадь. Линии, образующие ее, являются частью данной площади.

**130. Ворота (рис. 9)**

- а) Ворота должны быть установлены на линиях ворот по центру площадки;
- б) ворота должны быть высотой 1,22 м над поверхностью льда и шириной 1,83 м (внутренние размеры). Боковые стойки и перекладина ворот, соединяющая боковые стойки, должны быть определенной конструкции и изготовлены из материала с наружным диаметром 5 см. Боковые стойки и перекладина должны быть окрашены в красный цвет;

Все размеры даны в см

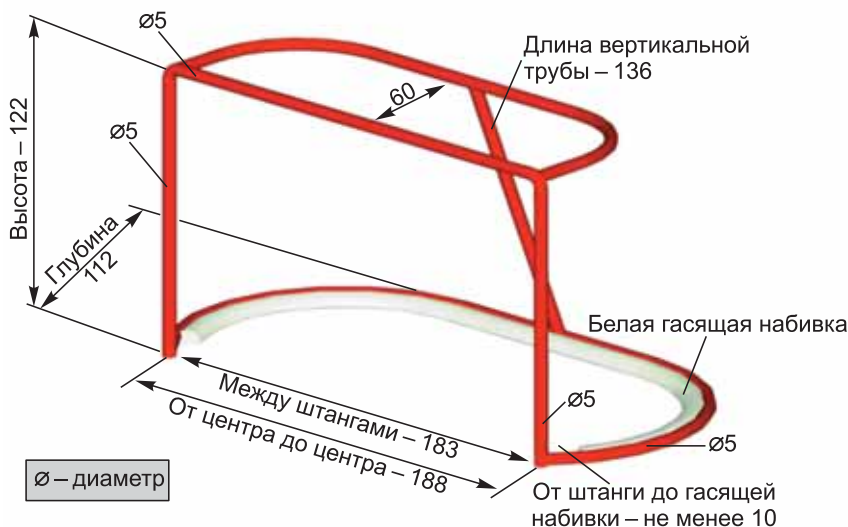


Рис. 9. Ворота

- в) в конструкции ворот должна быть предусмотрена рама, предназначенная для крепления сетки, размеры которой в глубину должны быть не более 1,12 м и не менее 0,60 м. Рама должна быть окрашена в белый цвет, за исключением наружной поверхности опорного каркаса, которая должна быть окрашена в красный цвет;
- г) сзади к каркасу ворот должна крепиться сетка. Сетка должна крепиться таким образом, чтобы задерживать шайбу внутри ворот;
- д) внутренние части каркаса, кроме боковых стоек и перекладины, должны быть обернуты белой гасящей набивкой. Гасящая набивка, прикрепленная к основанию каркаса, должна начинаться на расстоянии не менее 10 см от стоек ворот;
- е) ворота с сетками должны быть установлены таким образом, чтобы во время игры они оставались неподвижными. Обязательно использование эластичных фиксаторов внутри боковых стоек ворот.

#### 140. Скамейки игроков (рис. 10)

- а) Каждая площадка должна быть оборудована двумя одинаковыми скамейками, предназначенными для размещения на них исключительно игроков в форме и официальных представителей обеих команд;
- б) скамейки должны быть установлены на одной и той же стороне от игровой поверхности непосредственно вдоль поля и напротив скамеек для оштрафованных игроков;
- в) скамейки должны быть установлены на значительном расстоянии друг от друга или должны быть отделены друг от друга каким-либо другим способом, и располагаться в непосредственной близости от раздевалок игроков;
- г) каждая скамейка должна начинаться на расстоянии 2 м от центральной красной линии.  
Минимальная длина скамейки должна быть 10 м, а минимальная ширина – 1,5 м;
- д) каждая скамейка должна быть рассчитана для размещения на ней

**16 игроков и 6 официальных представителей команды;**

- е) каждая скамейка для игроков должна иметь две двери в бортах, для выхода на лед, одна из которых должна быть в нейтральной зоне;
- ж) скамейки для игроков должны быть защищены от доступа посторонних лиц;
- з) скамейки для игроков должны быть оборудованы защитным экраном или козырьком из защитного стекла, отделяющим хоккеистов на скамейках запасных от зрителей. Высота защитного экрана или конструкция козырька должна обеспечить невозможность контакта хоккеистов, представителей команд, со зрителями и попадания брошенных с трибун предметов в зоны скамеек запасных игроков.

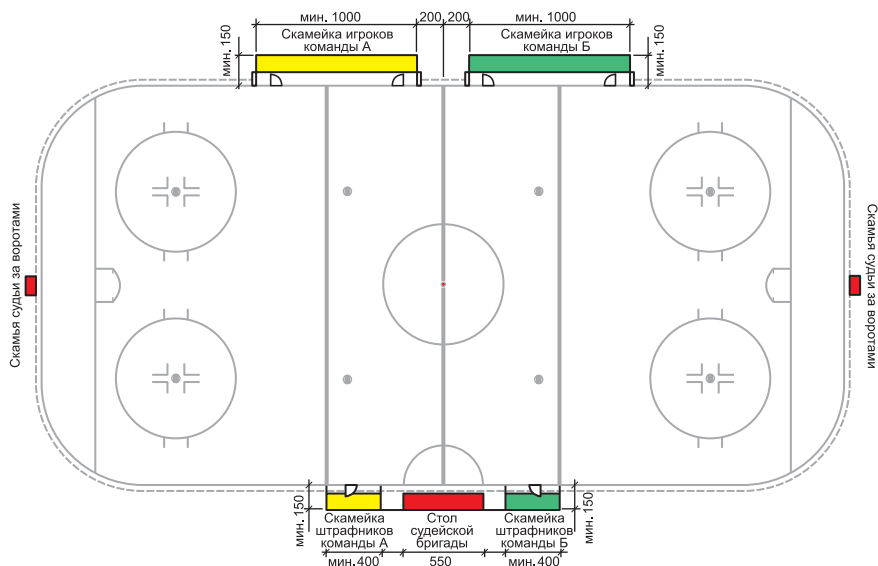


Рис. 10. Скамейки игроков

#### 141. Скамейки для оштрафованных игроков (рис. 10)

- а) Каждая площадка должна быть оборудована двумя скамейками, которые называются скамейками для оштрафованных игроков. Они предназначены для размещения на них оштрафованных игроков. Каждая скамейка должна быть рассчитана для размещения на ней как минимум 5 игроков;
- б) скамейки должны быть установлены по обе стороны от стола, где находятся судьи в бригаде и напротив скамеек для игроков. Минимальная длина данных скамеек должна быть 4 м, а минимальная ширина – 1,5 м;
- в) доступ к скамейкам для оштрафованных игроков должен быть ограничен для посторонних лиц, за исключением оштрафованных игроков и судей при оштрафованных игроках;
- г) скамейки для оштрафованных игроков должны быть защищены от доступа посторонних лиц;
- д) скамейки для оштрафованных игроков должны быть оборудованы защитным экраном или козырьком из защитного стекла, отделяющим хоккеистов на скамейках штрафников от зрителей. Высота защитного экрана или конструкция козырька должна обеспечить невозможность контакта хоккеистов, судейских бригад со зрителями и попадания брошенных с трибун предметов в зоны скамеек оштрафованных игроков и бригады судей.

### *Разъяснения к Правилу 141*

#### **Б – Интерпретация**

Игроки команды должны занимать скамейку для оштрафованных игроков, находящуюся напротив их скамейки для игроков. Они не имеют права менять скамейки в процессе игры.

#### **142. Места для судей за воротами**

Кабины, хорошо защищенные от вмешательства в действия судей за воротами, должны быть установлены за бортом и защитным стеклом в каждом конце площадки в месте расположения ворот.

#### **143. Места для судей в бригаде**

Между скамейками для оштрафованных игроков должна быть расположена скамейка для судей в бригаде длиной 5,5 м, предназначенная для размещения на ней 6 человек.

#### **150. Сигнал и приборы времени**

#### **151. Сирена**

Каждая площадка должна быть оборудована сиреной или другими подходящими звуковыми устройствами, используемыми судьей времени игры.

#### **152. Табло**

Каждая площадка должна быть оборудована какой-либо моделью электрических часов (табло) для обеспечения зрителей, игроков и судей необходимой информацией. Табло должно показывать:

- а) названия обеих команд;
- б) время игры в каждом периоде, отсчитываемое в минутах и секундах, от 0.00 до 20.00;
- в) штрафное время, оставшееся отбывать, по крайней мере, двум игрокам каждой команды, отсчитываемое от суммарных минут до 0;
- г) счет;
- д) время тайм-аута, отсчитываемое от 30 секунд до 0;
- е) время перерыва, отсчитываемое от 15 минут до 0.

#### **153. Красные и зеленые фонари**

Позади каждого ворот должны быть установлены фонари:

- **красный фонарь** должен включаться судьей за воротами, при взятии ворот;
- **красный фонарь** должен быть соединен с прибором времени таким образом, чтобы по окончании периода было бы невозможно для судьи за воротами включить его;
- **зеленый фонарь** должен включаться автоматически электрическими часами, в случае остановки времени судьей времени игры и по окончании каждого периода;
- **цель зеленого фонаря** – дать возможность Главным и линейным судьям держать одновременно в поле зрения зеленый фонарь и ворота и точно знать, когда кончается период.

#### **160. Раздевалки для игроков**

Каждой команде должна быть предоставлена подходящая комната достаточной площади для размещения официальных представителей команды, игроков и их снаряжения, оборудованная скамейками, туалетом и душем.



**161. Раздевалка для Главных и линейных судей**

- а) Отдельная раздевалка со стульями или скамейками, оборудованная туалетом и душем, должна быть предоставлена исключительно в распоряжение Главного и линейного судей;
- б) никому, за исключением ответственных и уполномоченных лиц, не разрешается входить в раздевалку судей до, во время или непосредственно после окончания игры.

**170. Освещение площадки**

- а) Все площадки должны быть достаточно хорошо освещены, чтобы игроки, судьи и зрители могли в любое время беспрепятственно следить за игрой;
- б) если, по мнению Главного судьи, освещение недостаточное, чтобы продолжить игру, он имеет право задержать продолжение игры или сделать перерыв до необходимого улучшения освещения;
- в) если одна из команд находится в невыгодном положении в значительной мере из-за неудачного освещения и, по мнению Главного судьи, игра не должна быть отменена, то он имеет право менять местами команды так, чтобы каждая команда сыграла одинаковое количество времени на каждой стороне площадки.

**171. Курение на арене**

На закрытой арене курение должно быть запрещено на игровой поверхности, местах для зрителей, в раздевалках и во всех помещениях, где находятся игроки.

**172. Музыка на арене**

- а) Музыка может звучать во время предыгровой разминки и во время остановки игры. Музыка не должна звучать во время игры или во время тайм-аутов;
- б) музыка не должна звучать в остановку матча, когда травмируемый игрок лежит на льду;
- в) запрещается использовать на ледовых аренах воздушные сирены и свистки.

## РАЗДЕЛ 2. КОМАНДЫ, ИГРОКИ И ИХ СНАРЯЖЕНИЕ

### 200. Игроки в форме

- а) Перед игрой Менеджер или Тренер каждой команды должен предоставить судье или секретарю игры список с фамилиями и номерами игроков и вратарей, имеющих право принимать участие в игре, включая фамилии капитана команды и его заместителей;
- б) не разрешается вносить какие-либо изменения или дополнения в список игроков после начала игры;
- в) каждой команде будет разрешено внести в список максимум:
  - 20 игроков;
  - 2 вратарей;
  - в сумме 22;
- г) минимальное количество игроков, с которыми можно начать игру:
  - 5 игроков;
  - 1 вратарь;
- д) минимальное количество игроков, с которыми можно продолжать игру:
  - 3 игрока;
  - 1 вратарь;
- е) если в процессе игры у команды нет возможности выпустить на лед необходимое количество игроков в форме, соответствующее данным правилам, вследствие отбывания штрафов или полученных травм, то в этом случае Главный судья должен объявить об окончании игры.

### *Разъяснения к Правилу 200*

#### *А – Действия Главных и линейных судей*

Команда должна поставить в известность Главных судей в случае использования ею запасного вратаря, а судьи в свою очередь должны известить об этом секретаря игры.

#### *Б – Интерпретация*

1. Фамилии игроков и вратарей могут быть изменены в Официальном протоколе игры не позднее чем за 45 минут до начала матча (за исключением травмированного вратаря не позднее чем за 15 минут до начала матча).
2. Команда может одеть только двух вратарей.
3. В предыгровой разминке могут принимать участие только игроки и вратари, внесенные в Официальный протокол матча.

### 201. Капитан команды

- а) Каждая команда должна назначить капитана команды и не более двух его заместителей;
- б) вратарю, играющему Тренеру или Менеджеру запрещается быть капитаном команды или его заместителем;
- в) на видном месте спереди своего свитера капитан команды должен иметь букву «К», а его заместители букву «А». Буквы должны быть по высоте размером 8 см и отличаться по цвету;
- г) на льду только эти обозначенные игроки, если они не оштрафованы, будут иметь право обсуждать с Главным судьей любые вопросы, связанные с интерпретацией правил, которые могут возникнуть в процессе игры;

- д) если на льду одновременно находятся капитан команды и его заместители, то право решения вопросов с Главным судьей имеет только капитан команды;
- е) выражение несогласия по поводу наложения штрафа НЕ является вопросом, относящимся к интерпретации правил. За такие действия на капитана команды или любого его заместителя должен быть наложен
  - Дисциплинарный штраф (10')
- ж) капитан команды или его заместители могут выйти на лед со скамейки игроков для обсуждения любой ситуации только по приглашению Главного судьи.

### *Разъяснения к Правилу 201*

#### **Б – Интерпретация**

1. В ситуации, когда Главному судье требуется довести информацию до команды, а оба заместителя капитана и капитан команды находятся на скамейке для игроков, Главный судья должен вызвать капитана команды со скамейки игроков для разговора с ним.
2. Во всех случаях Главный судья должен всегда разговаривать с капитаном команды. Если по каким-то причинам разговор Главного судьи с капитаном затруднен, Главный судья должен отправиться непосредственно к скамейке для игроков и поговорить с Тренером.

#### **210. Снаряжение**

- а) Снаряжение игроков и вратарей состоит из клюшек, коньков, защитного снаряжения и верхней формы;
- б) во время предыгровой разминки на хоккеистах должно быть одето полное снаряжение;
- в) все защитное снаряжение, за исключением перчаток, шлемов и вратарских щитков, должно полностью носиться под верхней формой;
- г) штрафы за все нарушения, связанные с использованием снаряжения, будут накладываться в соответствии с Правилем 555;
- д) все клубы, участвующие в чемпионате КХЛ, должны гарантировать, что каждый игрок экипирован хоккейным шлемом и защитой лица (козырьком или маской), служащие целям, для которых они изготовлены производителем;
- е) полная лицевая маска должна быть сконструирована таким образом, чтобы ни шайба, ни конец крюка не могли пройти через нее.

#### **221. Коньки игрока**

Игроки должны играть в коньках, предназначенных для игры в хоккей, с безопасными лезвиями.

#### **222. Клюшка игрока (рис. 11)**

- а) Клюшки должны быть изготовлены из дерева или другого материала, утвержденного ИИХФ и КХЛ.
- б) они не должны иметь каких-либо неровностей и все углы должны быть скруглены;
- в) верхний конец полой рукоятки клюшки должен иметь любую форму защиты;
- г) липкая, нефлуоресцентная лента любого цвета может быть обернута вокруг клюшки в любом месте;
- д) размеры:

Палка:

- максимальная длина – 163 см от пятки до конца палки;
- максимальная ширина – 3 см;

Все размеры даны в см

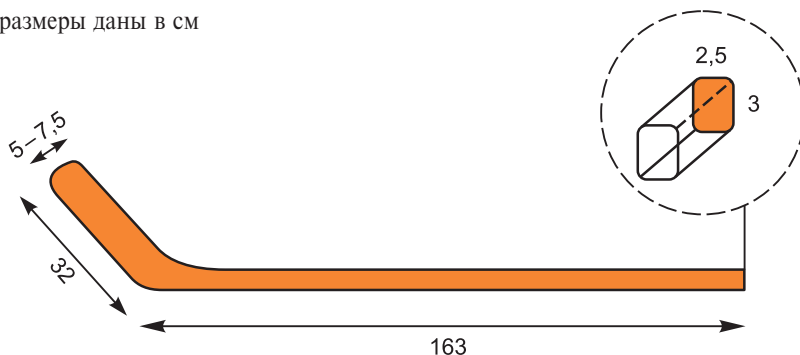


Рис. 11. Ключка игрока

максимальная толщина – 2,5 см;  
палка должна быть прямой.

Крюк:

максимальная длина – 32 см от  
пятки до конца крюка;  
максимальная ширина – 7,5 см;  
минимальная ширина – 5 см;

- е) крюк клюшки игрока может  
быть загнут. Загиб крюка клюшки  
должен быть ограничен таким  
образом, чтобы расстояние  
перпендикулярной линии, из-  
меренное от прямой линии, про-  
веденной из любой точки пятки  
к концу крюка, не превышало  
бы 1,5 см.

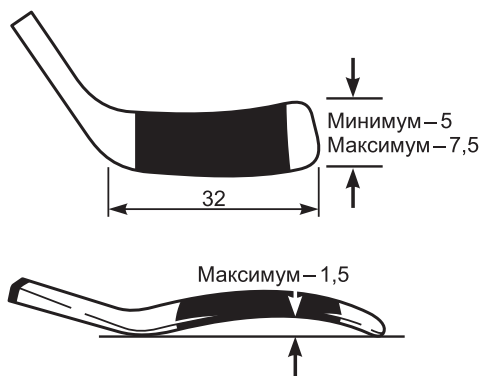


Рис. 12. Крюк клюшки

### Разъяснения к Правилу 222

#### Б – Интерпретация

Не разрешается играть клюшками, окрашенными во флуоресцентные цвета (см. Правило 555).

#### 223. Шлем игрока

- Во время игры и во время предыгровой разминки все игроки должны носить хоккейные шлемы, соответствующие установленным международным стандартам, с надежно застегнутым подбородным ремнем;
- если игрок не надевает шлем во время предыгровой разминки, Главный судья должен сделать запись об этом в Официальном протоколе матча;
- шлем должен быть надет таким образом, чтобы нижний край шлема был бы расположен на расстоянии не более чем ширина одного пальца руки над уровнем бровей, а пространство между ремешком шлема и подбородком должно соответствовать прохождению одного пальца руки;
- хоккеисту, у которого шлем слетел с головы в процессе игры, не будет разрешено продолжать участвовать в игре без шлема, и он должен немедленно направиться на скамейку запасных для замены.

**Разъяснения к Правилу 223****Б – Интерпретация**

1. Запасному вратарю не требуется иметь на голове шлем с маской, когда он возвращается на свою скамейку для игроков по льду после окончания перерыва.
2. Игрокам и запасному вратарю не требуется иметь на голове шлем, находясь на скамейке для запасных игроков.

**224. Маска игрока и козырек для защиты глаз**

- а) Рекомендуется всем игрокам носить полную лицевую маску или защиту глаз (козырек);
- б) игроки, родившиеся после 31 декабря 1974 г., обязаны носить как минимум защиту глаз (козырек), соответствующую установленным международным стандартам;
- в) козырек должен быть закреплен таким образом, чтобы поверхность его была направлена вертикально вниз. Он должен закрывать глаза и нижнюю конечность носа спереди и с боку;
- г) полная лицевая маска должна быть сконструирована таким образом, чтобы ни шайба, ни конец крюка не могли пройти через нее;
- д) все игроки и вратари, которым на момент матча не исполнилось 18 лет, обязаны носить полные лицевые маски, соответствующие установленным международным стандартам. Полная лицевая маска должна быть сконструирована таким образом, чтобы ни шайба, ни конец крюка не могли пройти через нее;
- е) игрокам не разрешается носить цветные или затемненные козырьки или затемненные полные лицевые маски.

**Разъяснения к Правилу 224****Б – Интерпретация**

Козырек для защиты глаз должен быть прозрачным и бесцветным. Это правило распространяется как на игроков, так и на судей.

**225. Перчатки игрока**

Перчатки игроков должны закрывать руку и запястье, а часть перчатки, закрывающая ладонь, не должна быть удалена, давая возможность игроку использовать голую руку.

**226. Защита горла**

- а) Рекомендуется, чтобы все игроки носили защиту горла;
- б) игроки и вратари в возрасте до 18 лет и моложе обязаны носить защиту шеи и горла, соответствующую установленным международным стандартам.

**227. Защита полости рта «Капа»**

- а) Рекомендуется, чтобы все игроки использовали «Капу»;
- б) все игроки, которым на день матча не исполнилось 20 лет, обязаны использовать «Капу».

**228. Налокотники**

Все налокотники, у которых нет специальной мягкой защиты краев, должны рассматриваться как опасное снаряжение.

**230. Снаряжение вратаря**

За исключением коньков и клюшки все снаряжение, надеваемое вратарем, должно служить исключительно целям защиты головы и тела и не должно включать какие-либо предметы одежды и приспособления, дающие вратарю дополнительную помощь в защите ворот. Запрещается использовать защитные фартуки, спускающиеся спереди по бедрам поверх трусов.

**231. Коньки вратаря**

Вратарь должен играть, используя специальные вратарские коньки установленного образца.

**232. Клюшка вратаря (рис. 13)**

- Клюшка должна быть изготовлена из дерева или другого материала, утвержденного ИИХФ или КХЛ, такого как алюминий или пластик;
- она не должна иметь каких-либо неровностей, а все углы должны быть скруглены;
- верхний конец полой рукоятки клюшки должен иметь любую форму защиты;
- липкая, нефлуоресцирующая лента любого цвета может быть обернута вокруг клюшки в любом месте;

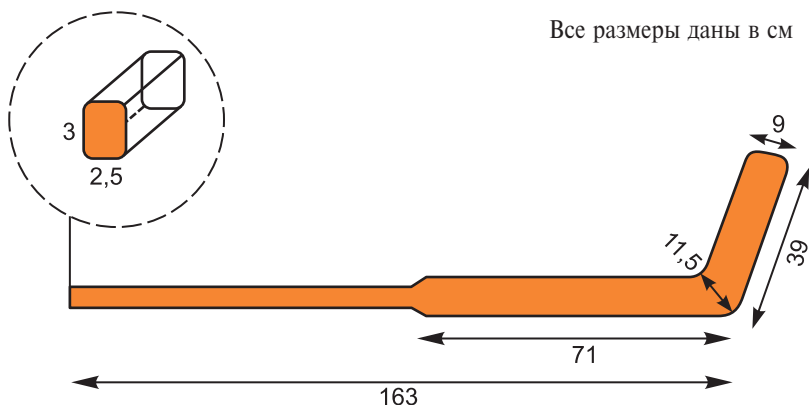


Рис. 13. Клюшка вратаря

д) размеры:

Палка:

- максимальная длина – 163 см от пятки до конца палки;
- максимальная ширина – 3 см;
- максимальная толщина – 2,5 см;

Расширенная часть палки:

- максимальная длина – 71 см от пятки;
- ширина не более 9 см;
- палка должна быть прямой.

Крюк:

- максимальная длина – 39 см от пятки до конца крюка;
- максимальная ширина – 9 см, за исключением в пятке, где он не должен превышать 11,5 см;

- крюк клюшки вратаря может быть загнут. Загиб крюка клюшки должен быть ограничен таким образом, чтобы расстояние перпендикулярной линии, измеренное от прямой линии, проведенной из любой точки пятки к концу крюка, не превышало бы 1,5 см.

**Разъяснения к Правилу 232****Б – Интерпретация**

Палка клюшки вратаря, расположенная выше расширенной части, должна быть прямой и не содержать изгибов. Если изгиб существует, должно быть применено Правило 555а.

**233. Перчатки вратаря****Разъяснения к Правилу 233****Б – Интерпретация**

1. Если блин или ловушка слетает с рук вратаря в процессе игры, Главный судья должен остановить игру. За исключением если шайба находится у игрока атакующей команды, и он имеет возможность забросить шайбу в ворота противника.
2. В ситуациях, когда атакующий игрок сбивает блин или ловушку с рук вратаря Главный судья должен наложить штраф на атакующего игрока.

**233а. Блин (рис. 14)**

Максимальные внешние размеры защитной набивки, прикрепленной к задней, формообразующей части блина, не должны превышать:

- 38,1 см в длину
- 20,32 см в ширину

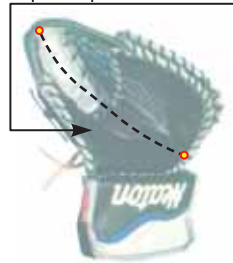
**233б. Ловушка (рис. 15)**

- а) Максимальные внешние размеры ловушки не должны превышать:
  - 20,32 см в ширину в любом месте в области запястья, которое по высоте не должно превышать 10,16 см;
  - расстояние от начала кармана до его противоположной вершины (Т-образного кармана) должно быть не более 46 см;
- б) максимальный периметр не должен превышать 114,3 см.



Рис. 14. Блин

Измерение внутреннего периметра 46 см



Все размеры даны в см

Рис. 15. Ловушка

**234. Шлем вратаря и полная лицевая маска**

- а) Все вратари обязаны носить лицевую маску с хоккейным шлемом или полную вратарскую защиту лица и головы. Маска должна быть сконструирована таким образом, чтобы ни шайба, ни клюшка не могли пройти через нее;
- б) если шлем и/или лицевая маска слетает с вратаря в процессе игры, Главный судья должен остановить игру;
- в) если вратарь снимает шлем и/или маску с целью остановки игры, то Главный судья должен наложить на нарушившего правила вратаря
  - Малый штраф (2')
- г) если вратарь снимает свой шлем и/или лицевую маску, чтобы вызвать остановку игры во время выхода один на один Главный судья должен назначить
  - Штрафной бросок;
- д) если вратарь снимает шлем и/или лицевую маску во время выполнения Штрафного броска, то Главный судья должен засчитать
  - Гол;
- е) если в процессе игры после сильного броска шайба попадает в маску вратаря, Главный судья должен остановить игру. За исключением, если шайба отскакивает на клюшку атакующего игрока, и он забрасывает шайбу в ворота. В этой ситуации Главный судья должен засчитать
  - Гол.

**Разъяснения к Правилу 234****Б – Интерпретация**

1. Если шлем и/или маска вратаря слетает с вратаря в процессе игры и прежде чем Главный судья дает свисток на остановку игры, шайба заходит в ворота команды, взятие ворот должно быть засчитано (см. также Правило 554г Разъяснений).
2. Если шайба попадает во вратарский шлем или вратарскую маску и заходит в ворота, Главный судья должен засчитать взятие ворот.
3. Шайба, попадающая во вратарский шлем или вратарскую маску, не является фактором для автоматической остановки игры.

**235. Щитки вратаря (рис. 16)**

- а) Щитки вратаря не должны превышать 28 см в ширину, когда они одеты на ноги вратаря;
- б) запрещено использование впереди коньков защитной накладки, прикрепляемой к основанию вратарских щитков и закрывающей пространство между поверхностью льда и основанием щитков.



Рис. 16. Щитки вратаря



**240. Форма**

- а) Все игроки каждой команды должны быть одеты в одинаковые по цвету свитера, трусы, гамаши и шлемы (за исключением вратаря, которому разрешено носить шлем, отличающийся по цвету от остальных в команде).
- Основной цвет должен составлять приблизительно 80% от цвета каждой части формы, за исключением номеров и фамилий.
  - Свитера, включая рукава и гамаши, должны быть одного цвета.
  - Каждый игрок должен иметь индивидуальный номер размерами по высоте от 25 до 30 см на обратной стороне своего свитера и 10 см на обоих рукавах.
  - Номера на свитерах игроков ограничены в пределах от 1 до 99 включительно;
- б) на соревнованиях, проводимых КХЛ, каждый игрок должен иметь фамилию в верхней части, на спине своего свитера, выполненную печатными латинскими буквами по высоте 10 см;
- в) если игрок имеет длинные волосы, и они закрывают нашивку с фамилией или номер на его свитере, они должны быть собраны в «хвост» или убраны под шлем;
- г) любой игрок, не согласившийся с данными положениями, не должен быть допущен к участию в игре.

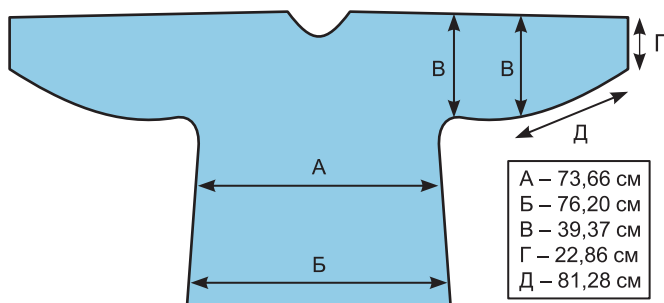


Рис. 17. Размеры вратарского свитера

**Разъяснения к Правилу 240****Б – Интерпретация**

- Не разрешен дизайн, узоры или роспись в стиле граффити, на вратарских щитках или на вратарских перчатках. Под граффити подразумевается расцветка, инициалы, девизы или рисунки, которые написаны, раскрашены, как только возможно, или выполнены в стиле зарисовок.
- Не разрешается наносить на любой вид снаряжения, включая шлем и лицевую маску, какие-либо оскорбительные и непристойные рисунки или девизы, имеющие отношение к культурной, расовой и религиозной принадлежности.

**250. Шайба** (рис. 18)

- а) Шайба должна быть изготовлена из вулканизированной резины или другого одобренного Лигой материала и быть в основном черного цвета;
- б) размеры шайбы не должны превышать следующих значений:  
 Диаметр – 7,62 см;  
 Толщина – 2,54 см;  
 Вес – от 156 до 170 г;

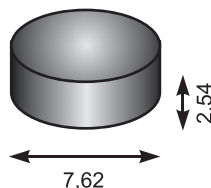


Рис. 18. Шайба

- в) напечатанный логотип, торговый знак и/или реклама не должны превышать в диаметре 4,5 см на каждой стороне шайбы или не больше 35% площади.

### **260. Измерение снаряжения**

- а) Главный судья может в любое время и по собственному усмотрению измерить любое снаряжение;
- б) капитан команды может официально выразить протест по поводу размеров любого снаряжения. Главный судья должен немедленно произвести необходимые измерения. Однако взятие ворот не будет отменено по результатам любого измерения.
1. Если протест не подтвердился, на команду, пожелавшую произвести измерение, должен быть наложен
    - Малый скамеечный штраф (Правило 555) (2');
  2. Если протест удовлетворен, виновный игрок должен быть оштрафован
    - Малым штрафом (Правило 555) (2');
- в) такое пожелание об измерении снаряжения будет ограничено одной просьбой одной из команд во время любой остановки игры;
- г) пожелание об измерении вратарского снаряжения, за исключением клюшки, может быть сделано немедленно, только после окончания любого периода;
- д) если капитан команды, которая играет в меньшинстве, имея двух оштрафованных игроков, на последних двух минутах игры или в дополнительное время высказывает пожелание об измерении экипировки соперника, и оно оказывается в норме, то Главный судья должен присудить
  - Штрафной бросок.

### ***Разъяснения к Правилу 260***

#### ***А – Действия Главных и линейных судей***

1. Все измерения клюшки (включая загиб) должны производиться с использованием стандартного шаблона для измерения клюшек.
2. Вратарское снаряжение (по Правилам КХЛ) должно быть измерено немедленно по окончании периода, после соответствующего пожелания, выраженного капитаном одной из команд.
3. Измерение клюшек или вратарского снаряжения может быть выполнено в промежутке времени между окончанием основного времени матча и дополнительным периодом.
4. В промежутке времени между окончанием дополнительного периода и выполнением бросков для выявления победителя измерение клюшек или вратарского снаряжения не производится.
5. Измерение вратарского снаряжения может быть выполнено в площади судьи или по возможности в другом подходящем для этого месте.
6. Главный судья может измерить любую клюшку или снаряжение, представляющее опасность, без просьбы со стороны команды, и опасная клюшка или снаряжение должно быть изъято из игры. Любое другое снаряжение, кажущееся незаконным может быть измерено только при апелляции со стороны противоположной команды.

#### ***Б – Интерпретация***

1. Клюшка вратаря или игрока может быть измерена в любое время.
2. Измерять клюшку разрешено после взятия ворот любой из команд (см. также Правило 260).

3. Совсем не обязательно, чтобы игрок физически участвовал в игре, при замере у него клюшки. Тот факт, что игрок законно находился на льду, является достаточным основанием удовлетворить просьбу об измерении.
4. Вратарь может участвовать в игре, используя клюшку игрока, и если высказано пожелание об ее измерении, то клюшка должна быть измерена, как клюшка игрока.
5. Для того чтобы измерить ширину крюка клюшки игрока, необходимо начинать измерение, отступив 1,5 см от начала крюка или в любом другом месте по длине крюка, начиная от этой точки до пятки клюшки.
6. Если клюшка признана незаконной, Главный судья должен возратить ее команде, а партнер игрока, чья клюшка была признана незаконной, должен привести ему законную клюшку на скамейку для оштрафованных игроков. Команда может привести в порядок загиб крюка на скамейке для игроков. Если игрок использует эту же клюшку снова и высказывается повторное пожелание об ее измерении, то клюшка может быть измерена заново.
7. Если капитан команды выразил Главному судье официальный протест, касающийся размеров клюшки противника, то для ее измерения необходимо, чтобы противник находился на льду, в момент выражения протеста.
8. Если капитан команды высказывает пожелание об измерении загиба крюка клюшки игрока противоположной команды, а Главный судья не может правильно произвести ее измерение, то клюшка должна быть изъята из игры. Согласно Правилу 555 никакого штрафа не должно быть наложено на какую-либо команду.
9. Замер клюшки может быть произведен с момента начала выполнения процедуры послематчевых бросков для выявления победителя.
10. Ни один игрок, кроме капитана команды или его заместителей, не может высказать пожелание или выразить официальный протест по поводу какого-либо размера любого снаряжения противоположной команды.

## ***С – Ситуации***

### *Ситуация 1*

Пожелание произвести измерение клюшки у игрока атакующей команды было сделано при остановке игры в зоне атаки этой команды.

#### *Решение:*

Если клюшка признана незаконной, наложите штраф, а последующее вбрасывание должно быть произведено в одной из двух точек вбрасывания в конечной зоне нарушившей команды (см. Разъяснения к Правилу 440). Если клюшка признана законной, то на команду, пожелавшую, произвести измерение должен быть наложен штраф, а последующее вбрасывание должно быть произведено в одной из двух конечных точек вбрасывания в зоне защиты команды пожелавшей произвести измерение (см. Разъяснения к Правилу 440).

### *Ситуация 2*

Вратарское снаряжение было измерено между периодами и признано незаконным, вследствие чего на вратаря должен быть наложен Малый штраф.

#### *Решение:*

Любой игрок может отбывать за вратаря его штраф, так как в момент произведения измерения, на льду не было игроков. Если вратарская клюшка измеряется в процессе игры, и она признается незаконной, то игрок, находившийся на льду в момент остановки игры, должен отбывать штраф (см. Правило 511а).

*Ситуация 3*

Капитаном команды сделан официальный запрос по поводу размеров клюшки соперника. Соперник, который был в это время на льду, проследовал со льда на скамейку для игроков и покинул лед.

*Решение:*

Как только запрос был сделан, и до тех пор, пока клюшка находится в поле зрения судьи, она может быть измерена. Это означает, что клюшка игрока, покидающего лед и направляющегося на скамейку для игроков, может быть измерена, если пожелание об ее измерении было сделано до того, как игрок покинул ледовую поверхность, а клюшка оставалась в поле зрения хотя бы одного судьи, находящегося на льду.

*Ситуация 4*

У игрока, который только что проследовал на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания штрафа или который покинул ее после окончания штрафа, просят проверить клюшку на предмет ее законных размеров.

*Решение:*

У игрока, находящегося на скамейке для оштрафованных игроков или покидающего скамейку для оштрафованных игроков и возвращающегося в игру можно измерить клюшку в любое время.

*Ситуация 5*

Игрок был выбран для выполнения Штрафного броска. Перед началом выполнения броска противоположная команда просит об измерении клюшки игрока, который будет выполнять Штрафной бросок.

*Решение:*

- а) если клюшка признана законной, тогда на команду, выразившую пожелание об измерении, должен быть наложен Малый скамеечный штраф. Менеджер или Тренер, через капитана команды, должны назвать игрока, который будет отбывать Малый штраф. Этот игрок должен немедленно проследовать на скамейку для оштрафованных игроков и оставаться там вне зависимости от результата броска;
- б) если клюшка признана незаконной, на игрока должен быть наложен Малый штраф. Он должен немедленно проследовать на скамейку для оштрафованных игроков. Менеджер или Тренер через капитана должны назвать другого игрока, который будет выполнять бросок.

*Примечание.* Промежуток времени перед выполнением Штрафного броска и после его завершения классифицируется как одна остановка игры.

*Ситуация 6*

Игрок, выбранный его командой для выполнения Штрафного броска, отказывается передать свою клюшку для измерения Главному судье по его просьбе или в ответ умышленно ломает ее.

*Решение:*

Игрок не имеет права использовать эту клюшку до тех пор, пока она не будет измерена и окажется законной. Игрок не имеет права выполнять Штрафной бросок. На него должен быть наложен Малый штраф плюс Дисциплинарный. Он должен немедленно проследовать на скамейку для оштрафованных игроков и оставаться там 12 минут.

Менеджер или Тренер команды через капитана должны назвать дополнительно игрока для отбывания Малого штрафа. Этот игрок должен немедленно проследовать на скамейку для оштрафованных игроков до выполнения Штрафного броска. Менеджер или Тренер через капитана команды должны также назвать имя другого игрока, который будет выполнять бросок.

*Ситуация 7*

Команда «А» просит измерить клюшку игроку команды «Б», который будет выполнять Штрафной бросок. Клюшка оказывается законной.

*Решение:*

На команду «А» должен быть наложен штраф. Игрок команды «А» должен немедленно проследовать на скамейку для оштрафованных игроков и отбывать штраф вне зависимости от результата Штрафного броска (см. Правило 502 б)

### РАЗДЕЛ 3. СУДЬИ И ИХ ОБЯЗАННОСТИ

#### 300. Назначения судей

На все игры должны быть назначены (см. Регламент соревнований):

а) СУДЬИ В ПОЛЕ:

Один или два Главных судьи;

Два линейных судьи;

б) СУДЬИ В БРИГАДЕ:

Один Секретарь игры;

Один Судья времени игры;

Один Судья-информатор рекламной паузы;

Два Судьи за воротами;

Два Судьи при оштрафованных игроках;

Два Судьи-регистратора;

в) СУДЬЯ ВИДЕОПОВТОРОВ.

#### 310. Судьи в поле

#### 311. Снаряжение Главных и линейных судей

Все Главные и линейные судьи должны быть одеты в черные брюки и судейские свитера, носить черный хоккейный шлем с защитой глаз, иметь свисток установленного образца и металлическую рулетку, длиной не менее 2 м. На каждом рукаве свитера Главного судьи в верхней его части должны быть оранжевые или красные повязки шириной 10 см.

#### 312. Обязанности Главных судей

- а) Главный судья должен осуществлять общее руководство игрой, контролировать действия игроков и судей и принимать окончательное решение в случае каких-либо разногласий;
- б) полностью обязанности Главного судьи рассмотрены в Приложении А 1.1 и А 1.2.

#### 313. Обязанности линейных судей

- а) Линейные судьи должны в первую очередь фиксировать нарушения, совершающиеся на линиях (Положение «вне игры», проброс шайбы);
- б) они должны проводить почти все вбрасывания шайбы и оказывать помощь Главному судье в проведении игры;
- в) полностью обязанности линейного судьи рассмотрены в Приложении А 1.3.

#### *Разъяснения к Правилу 313*

#### *А – Действия Главных и линейных судей*

1. Линейные судьи не имеют права сообщать Главному судье нарушения, связанные с ударом концом клюшки, если за это действие полагается наложение Двойного Малого штрафа. Однако они должны всегда высказать свое мнение, когда об этом их просит Главный судья.
2. Линейные судьи не имеют права останавливать игру в ситуации, связанной с наложением Двойного Малого штрафа за опасную игру высоко поднятой клюшкой, который может привести к травме соперника. Однако они должны всегда высказать свое мнение, когда об этом их просит Главный судья.

3. Линейные судьи не имеют права сообщать Главному судье о нарушениях, связанных с колющим ударом, если за это действие полагается наложение Двойного Малого штрафа. Однако они должны всегда высказать свое мнение, когда об этом их просит Главный судья.

### ***В – Ситуации***

#### ***Ситуация 1***

Отложенный штраф зафиксирован на команду «А», после чего линейный судья фиксирует нарушение правил командой «А», связанное с наложением на нее Малого скамеечного штрафа.

#### ***Решение:***

Линейный судья не может остановить игру, или подать какой-либо сигнал. Линейный судья должен сообщить о нарушении правил игры Главному судье во время первой остановки игры.

### **320. Судьи в бригаде**

#### **321. Судьи за воротами**

- а) За каждым воротами должно быть по одному судье. Судьи за воротами не должны меняться воротами в процессе игры;
- б) судьи за воротами должны лишь только определять, прошла ли шайба между стойками ворот, и пересекла ли она при этом полностью линию ворот и давать соответствующий сигнал;
- в) Главный судья может консультироваться с судьей за воротами. В случаях спорных голов Главный судья должен сам принимать окончательное решение;
- г) судьи за воротами должны быть одеты в судейские свитера и черные брюки;
- д) если в ходе игры становится очевидным, что судья за воротами виновен в принятии ошибочных решений, Главный судья имеет право заменить судью за воротами.

### **322. Секретарь игры**

#### ***Разъяснения к Правилу 322***

#### ***А – Действия Главных и линейных судей***

Главные судьи должны быть уверены, что секретарь игры получает правильную информацию от них.

Полностью обязанности секретаря игры рассмотрены в Приложении А 1.4.1–А 1.4.3.

### **323. Судья времени игры**

#### ***Разъяснения к Правилу 323***

#### ***Б – Интерпретация***

Любая потеря времени на табло (игрового или штрафного), связанная с неправильным проведением вбрасывания, должна быть скорректирована. Для этих целей можно привлечь Судью видеоповторов, чтобы убедиться в правильности корректировки времени.

***В – Ситуации******Ситуация 1***

Произошло взятие ворот, но при видеопросмотре Главного судью ставят в известность, что время игры на табло не шло в момент, когда происходило взятие ворот.

***Решение:***

Взятие ворот должно быть засчитано при условии, что время периода не закончилось. Главный судья при обсуждении этого момента с линейными судьями и судьей времени игры должен установить промежуток времени, в течение которого время на табло не шло, и внести соответствующие коррективы. Если ни Главный судья, ни судьи в бригаде не могут определить поправки к времени игры, игра должна быть продолжена с того момента времени, которое стоит на табло.

Полностью обязанности судьи времени игры рассмотрены в Приложении А 1.4.4.

**324. Судья-информатор рекламной паузы**

Полностью обязанности информатора рассмотрены в Приложении А 1.4.5.

**325. Судьи при оштрафованных игроках**

На каждой скамейке для оштрафованных игроков должно быть по одному судье при оштрафованных игроках. Полностью обязанности судей при оштрафованных игроках рассмотрены в Приложении А 1.4.6.

**326. Судьи регистраторы**

Полностью обязанности судей регистраторов рассмотрены в Приложении А 1.4.7.

**330. Судья видеоповторов и система «Видеогол»**

- а) Видеопросмотр спорного момента может быть произведен только по просьбе Главного судьи или Судьи видеоповторов;
- б) только Главный судья может обратиться к системе «Видеогол»;
- в) только нижеперечисленные ситуации могут быть предметом видеопросмотра:
  1. Шайба, пересекающая линию ворот.
  2. Шайба, заброшенная в ворота прежде, чем они были сдвинуты.
  3. Шайба забрасывается в ворота до или после окончания времени игры в конце периода.
  4. Шайба направлена в ворота рукой или ударом ноги.
  5. Шайба, отскочившая в ворота от судьи.
  6. По шайбе сыграл высоко поднятой клюшкой (выше перекладины ворот) игрок атакующей команды прежде, чем она зашла в ворота.
  7. Для определения правильного времени на табло в случае, если табло видно на экране монитора Судьи видеоповторов;
- г) положение о Судье видеоповторов см. в Спортивном Регламенте КХЛ, Приложение 4.

***Разъяснения к Правилу 330******А – Действия Главных и линейных судей***

1. Прежде чем вбросить шайбу в начале игры или в начале каждого периода, Главный судья должен проверить работу телефонной линии между судейским столиком судей в бригаде и комнатой, где расположен Судья видеоповторов для того, чтобы быть уверенным, что линия и система «Видеогол» находятся в рабочем состоянии.



2. После спорного момента вблизи ворот, связанного с возможным взятием ворот, Главные судьи должны быть готовы к тому, что Судья видеоповторов может включить оранжевую лампу, сигнализирующую о его намерении произвести видеопросмотр. Перед тем как вбросить шайбу на возобновление игры Главные судьи должны убедиться, что Судья видеоповторов закончил просмотр спорного момента.
3. Главный судья должен показать соответствующий жест на взятие или невзятие ворот. Однако если существует некоторая неопределенность, он все равно должен показать жест, а затем немедленно показать жест на видеопросмотр.
4. Главный судья не должен подъезжать к скамейкам для игроков перед началом видеопросмотра.
5. Главный судья не должен объяснять игрокам причину просмотра спорного момента (результат просмотра может не совпадать с первоначальной причиной).
6. Во время видеопросмотра все игроки должны направиться к своим скамейкам для игроков, за исключением вратарей.
7. Не обязательно сообщать результат просмотра командам. Достаточно показать жест «Гол» или «Гола нет».
8. Перед началом видеопросмотра судьи должны быстро и кратко обсудить ситуацию и быть готовыми к любому ответу Судьи видеоповторов.
9. Судьи должны быть готовы к принятию решения, если ответ от Судьи видеоповторов будет неопределенным.
10. Когда Главный судья просит просмотреть ситуацию, он должен проинформировать Судью видеоповторов о причине, по которой он просит просмотр. В то же время он должен быть готов к тому, что Судья видеоповторов просмотрит все возможные причины.
11. Видеопросмотр может быть инициирован, как Главным судьей, так и Судьей видеоповторов после выполнения Штрафного броска или послематчевого броска.
12. Главные судьи должны знать содержание Правила 330 и 7 случаев, когда разрешен просмотр.

### ***Б – Интерпретация***

1. Главный судья не имеет права просить о видеопросмотре в следующих ситуациях:
  - 1) пересекла ли шайба линию ворот до или после свистка;
  - 2) направлена ли шайба была в ворота с помощью любой части тела за исключением рукой или ногой;
  - 3) игрок в результате падения завез вратаря в ворота, за исключением определения пересекла ли шайба линию ворот;
  - 4) для определения движения шайбы назад при применении приема Spin-O-Rama (разворот на 360°) во время выполнения Штрафного броска или послематчевого броска;
  - 5) сдвиг ворот во время выполнения Штрафного броска или послематчевого броска;
  - 6) нахождение игрока в площади ворот в момент, когда шайба заходит в ворота.
2. Во время выполнения Штрафного броска или послематчевого броска Главный судья не имеет права просить о видеопросмотре момента, связанного с вторичным броском после отскока шайбы.

Система «Видеогол» может быть использована для корректировки времени на табло после свистка на остановку игры, связанного с неудачным проведением вбрасывания, в течение которого шло время на табло.

## РАЗДЕЛ 4. ПРАВИЛА ИГРЫ

### 400. Игроки на льду

- а) В любое время в процессе игры команда не может иметь одновременно больше 6 игроков на льду. Если это происходит, на команду должен быть наложен
- Малый скамеечный штраф (Правило 573) (2');
- б) каждой команде разрешено иметь на льду в любое время игры только одного вратаря;
- в) вратарь может быть убран со льда и заменен другим игроком. Заменяющему вратаря игроку не будет разрешено пользоваться правами вратаря.

### 402. Начало игры и периодов

- а) Игра должна начаться по расписанию с вбрасывания шайбы в центральной точке вбрасывания. Аналогичное вбрасывание должно быть проведено перед началом каждого периода;
- б) команды должны начать игру, защищая ворота, ближайšie к их скамейкам для игроков;
- в) право выбора скамейки игроков за командой хозяев поля;
- г) команды должны меняться воротами после каждого последующего основного или дополнительного периода, если иначе не оговорено Регламентом соревнований;
- д) перед проведением вбрасывания, команда хозяев поля выпускает свой состав на поле, после того как это сделала команда гостей (см. Правило 412).

### 411. Замена игроков со скамейки игроков во время игры

- а) Игроки и вратари могут быть заменены в любое время игры со скамейки игроков при условии, что:
1. Заменяющиеся игроки или вратари находятся в пределах мнимой площади, ограниченной в длину соответствующей скамейкой для игроков и в 1,5 м от бортов (рис. 19).
  2. Заменяющиеся игроки и вратари должны быть вне игры прежде чем будет проведена какая-либо замена.
  3. Команде, совершившей проброс шайбы, не будет разрешена замена полевых игроков до проведения очередного вбрасывания и возобновления игры (см. Правило 460з);
- б) если в ходе замены, игрок или вратарь, входящий в игру или уходящий из игры, играет с шайбой или совершает любой физический контакт с соперником, в то

Все размеры даны в см

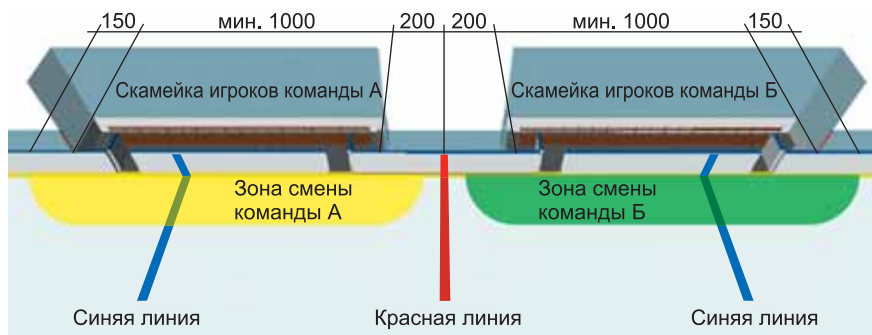


Рис. 19. Зона смены команд

время когда заменяющий или заменяемый игрок действительно находится на льду, то в данном случае должно быть зафиксировано нарушение и наложен:

- Малый скамеечный штраф (2)  
за нарушение численного состава (Правило 573);
- в) если во время замены вратарь, покидающий лед, касается шайбы или входит в физический контакт с игроком соперника, когда выходящий вместо него полевой игрок фактически уже находится на льду, то на команду должен быть наложен:
  - Малый скамеечный штраф (2)  
за нарушение численного состава (Правило 573);
- г) если в ходе замены в игрока, входящего в игру или выходящего из игры, случайно попадает шайба, игра не будет остановлена и никакого штрафа наложено не будет;
- д) если произошла преждевременная замена вратаря на игрока в случае, когда вратарь покидает свою площадь ворот и направляется к своей скамейке для игроков с целью замены на дополнительного игрока, то судья должен остановить игру в момент, когда нарушившая правило замены игроков команда овладеет шайбой. Последующее вбрасывание должно быть произведено:
  1. В центральной точке вбрасывания – если шайба находилась в момент остановки игры за центральной красной линией;
  2. В ближайшей к месту остановки игры точке вбрасывания в зоне, где была остановлена игра – если шайба находилась в момент остановки игры до центральной красной линии;
- е) игрокам или вратарю не разрешается проводить разминку на льду по окончании первого и второго периодов или во время любой остановки игры.

### *Разъяснения к Правилу 411*

#### *Б – Интерпретация*

1. Не существует лимита на количество замен, при которых вратарь может меняться на дополнительного игрока и обратно, или на запасного вратаря и обратно в процессе игры.
2. Раздел (а) данного правила касается процесса, связанного с заменой запасных игроков и вратарей. Если вратарь меняется на запасного вратаря или обратно, или игрок меняется на игрока, или игрок меняется на вратаря, они обязаны соблюдать Правило 411(а). Если они не соблюдают данного правила, тогда Главный судья должен применить к их команде санкции по Правилу 573.
3. Раздел (г) данного правила относится только к процессу замены вратаря на дополнительного игрока.
4. Игрок, у которого один конек на льду, а другой на скамейке для игроков, считается покинувшим лед.
5. Игрок, входящий в игру, обязан оставаться в 1,5-метровой мнимой зоне напротив своей скамейки для игроков до тех пор, пока заменяющийся игрок не уйдет со льда.

#### *В – Ситуации*

##### *Ситуация 1*

При отложенном штрафе на команду «А» команда «Б» совершает преждевременную замену вратаря на полевого игрока с остановкой игры в своей зоне защиты.

*Решение:*

Последующее вбрасывание должно быть проведено в одной из двух точек вбрасывания в зоне защиты команды «А».

**412. Процедура замены игроков во время остановки игры**

- а) Вслед за остановкой игры, команда гостей должна быстро расположить состав на льду, готовый к игре и никакие замены не будут разрешены до возобновления игры. Команда хозяев поля может при этом сделать любую желаемую замену, которая в результате не приводит к задержке игры. Если возникает любая несвоевременная задержка по вине любой из команд в смене игроков, Главный судья должен указать нарушившей команде или командам занять свои места немедленно и не разрешать замены игроков;
- б) процедура должна быть выполнена в следующем виде:
1. Главный судья должен занять свое место, связанное с возобновлением игры, а линейный судья, производящий вбрасывание, должен быстро проследовать к месту вбрасывания.
  2. Главный судья должен предоставить команде гостей пять секунд для замены ее игроков.
  3. После того, как пять секунд истекли, Главный судья должен поднять свою руку, сигнализируя о том, что команда гостей не имеет больше права производить замену игроков.
  4. С поднятой рукой Главный судья должен предоставить команде хозяев поля пять секунд для замены ее игроков.
  5. После того, как пять секунд истекли, Главный судья должен опустить свою руку, сигнализируя о том, что команда хозяев поля не имеет больше права производить замену игроков.
  6. Как только Главный судья опустит свою руку, линейный судья, производящий вбрасывание, должен дать свисток, сигнализирующий о том, что игроки обеих команд имеют не больше пяти секунд, чтобы подготовиться к вбрасыванию.
  7. По истечении пяти секунд или раньше, если разыгрывающие вбрасывание игроки готовы к нему, линейный судья должен вбросить шайбу. Линейный судья не обязан ждать, когда игроки займут свои места для произведения вбрасывания;
- в) если команда попытается произвести замену игроков после отведенного ей периода времени, Главный судья должен отправить вышедшего на замену игрока (игроков) обратно на их скамейку для игроков и сделать предупреждение Тренеру. Любое последующее нарушение этой процедуры в любое время в процессе игры должно завершиться наложением на команду
- Малого скамеечного штрафа (Правило 575) (2');
- г) командам не разрешено производить замену игроков в случае проведения повторного вбрасывания, за исключением случаев, когда налагается штраф, приводящий к изменению численного состава любой команды на льду;
- д) команде, совершившей проброс шайбы, не будет разрешена замена полевых игроков до проведения очередного вбрасывания и возобновления игры. Даже в случае последующей за пробросом рекламной паузы или в случае, когда команда, совершившая проброс взяла тайм-аут, ей не будет разрешено провести замену полевых игроков. При этом за командой остается право замены шестого полевого игрока (заменившего вратаря), либо замены травмированного игрока или вратаря. А также полная замена состава в случае наложения штрафа, повлиявшего на численный со-

став любой из команд. Фактором, определяющим, кто из игроков защищающейся команды находился на льду, будет тот момент, когда шайба покидает клюшку игрока, совершающего проброс;

- е) если команда продолжает производить замену состава после совершения проброса, то после предупреждения Главный судья должен наложить на команду, нарушившую правило замены игроков,
- Малый скамеечный штраф (2') за задержку игры;
- ж) при применении данного правила замена одного или более игроков будет считаться заменой состава.

### *Разъяснения к Правилу 412*

#### *А – Действия Главных и линейных судей*

1. Главный судья должен при каждой остановке игры поднимать и опускать свою руку, обозначая процесс замены игроков, даже тогда, когда очевидно, что замена игроков производиться не будет.
2. В ситуации, когда команда гостей задерживает выход игроков на лед в надежде, что команда хозяев выпустит своих игроков на лед первой, данная процедура позволит проконтролировать замену игроков. Данная процедура позволяет команде гостей произвести замену только их игроков и разрешает команде хозяев выпустить на лед своих игроков, пользуясь правом последней замены. Главный судья должен строго отсчитывать пять секунд и не разрешать команде гостей производить замену игроков после того, как он поднял свою руку. Если Главный судья замечает, что Тренер пытается выпустить своих игроков на лед и не делает какой-либо умышленной попытки в надежде затянуть замену (какой-либо из команд), он может предоставить командам для замены несколько дополнительных секунд.
3. Главный судья должен разрешить игрокам, которые находятся в процессе выхода на лед через борта, продолжить свои действия, даже, если пять секунд истекли, но он должен сделать предупреждение команде за медленную замену игроков.
4. Во время остановки игры Главный судья должен посмотреть на скамейку команды гостей, и если даже на ней нет признаков замены игроков, отсчитать требуемый промежуток времени, а затем поднять свою руку вверх. Аналогичная процедура должна быть выполнена и в отношении команды хозяев поля. В данном случае Главный судья должен обладать игровым чутьем на то, будет или нет производиться замена игроков.
5. После взятия ворот Главный судья обязан выполнить аналогичную сигнальную процедуру, связанную с заменой игроков, как это он делает во время любой другой остановки игры.
6. Линейные судьи не должны быть вовлечены в процесс замены игроков, так как это входит в обязанности Главного судьи.
7. После фиксации проброса линейный судья, подбирающий шайбу, должен иметь время для доставки шайбы к точке вбрасывания.
8. Главный судья должен дать возможность линейному судье видеть свои жесты в процессе замены игроков.
9. Если команда пытается произвести замену после отведенного ей на это промежутка времени, Главный судья должен отправить игроков обратно и не бояться подъехать к скамейке для игроков команды, чтобы объяснить процедуру Тренеру и предупредить его, прежде чем он наложит штраф по этому правилу.

10. В случае проведения поздней замены Главный судья должен предупредить нарушившую команду о том, что любое последующее нарушение процедуры замены игроков приведет к наложению Малого скамеечного штрафа.

### ***Б – Интерпретация***

1. В случае наложения штрафа на одну или обе команды во время остановки игры, когда одна или обе команды законно завершили замену игроков, обеим командам дается право произвести следующую замену игроков.
2. Замена игроков подразумевает замену от одного до пяти игроков, исключая вратаря.

### ***В – Ситуации***

#### ***Ситуация 1***

При проведении вбрасывания Главный судья налагает Дисциплинарный штраф на игрока.

*Решение:*

Команда нарушившего правило игрока должна заменить игрока, получившего Дисциплинарный штраф. Никаких других замен игроков ни одной из команд делать не разрешено.

#### ***Ситуация 2***

Во время проведения вбрасывания Главный судья налагает штраф на игроков обеих команд, что не приводит к численному преимуществу ни одной из команд.

*Решение:*

Производить замену игроков не разрешается.

### **415. Замена вратаря во время остановки игры**

- а) Во время остановки игры вратарям не разрешается подъезжать к скамейке игроков, за исключением замены или во время тайм-аута.
  - Малый скамеечный штраф (Правило 592) (2');
- б) если замена вратаря была произведена во время остановки игры или тайм-аута вратарь, который покинул лед, может вновь участвовать в игре только после ее возобновления;
- в) запасному вратарю не будет разрешено произвести разминку на льду.

### ***Разъяснения к Правилу 415***

### ***Б – Интерпретация***

Если запасной вратарь заменил основного вратаря во время остановки игры, он должен оставаться на льду до возобновления игры или до тех пор, пока его не заменит игрок.

### **416. Травмированные игроки**

- а) Если игрок травмирован и не может продолжать игру или проследовать к скамейке для игроков, игра не будет остановлена до тех пор, пока его команда не получит надежный контроль над шайбой, за исключением, если эта команда имеет реальную возможность произвести взятие ворот;

- б) если игрок, за исключением вратаря, травмирован или вынужден покинуть лед в процессе игры, он может больше не участвовать в игре и быть заменен запасным игроком, но команда должна продолжать игру, не покидая лед;
- в) если оштрафованный игрок травмирован, он может уйти в раздевалку. Если на него был наложен Малый, Большой или Матч-штраф, оштрафованная команда должна немедленно поместить запасного игрока на скамейку для оштрафованных игроков, который будет отбывать штраф без замены, за исключением, если он будет заменен обратно травмированным оштрафованным игроком;
- г) травмированный оштрафованный игрок не может участвовать в игре до истечения времени своего штрафа;
- д) если травмированный игрок возвращается в игру до окончания срока штрафа, то Главный судья должен наложить на этого игрока дополнительно
  - Малый штраф (2');
- е) если всем понятно, что игрок получил серьезную травму, Главный или линейный судья должны немедленно остановить игру;
- ж) если игра была остановлена из-за травмы, полученной игроком, за исключением вратаря, травмированный игрок должен покинуть лед. Данный игрок может возвратиться обратно на лед только после возобновления игры. Если игрок не покидает лед, то на него должен быть наложен
  - Малый скамеечный штраф (Правило 554д) (2').

#### *Разъяснения к Правилу 416*

##### *Б – Интерпретация*

Игрок, заменяющий травмированного игрока, отбывающий за него штраф на скамейке для оштрафованных игроков, должен оставаться там до тех пор, пока травмированный игрок сможет вновь участвовать в игре. Если травмированный игрок готов принять участие в игре, он должен заменить заменяющего его игрока на скамейке для оштрафованных игроков в ближайшей остановке игры (см. Правило 416в).

#### **417. Травмированные вратари**

- а) Если вратарь получает травму или не может продолжать игру, он должен быть готов немедленно возобновить свое участие в игре или его необходимо заменить запасным вратарем. Запасному вратарю не будет предоставлено право проводить разминку на льду;
- б) если оба вратаря команды выведены из строя и не способны принимать участие в игре, команде будет предоставлено десять минут для переодевания другого игрока в форму вратаря. В этом случае ни один из двух заявленных вратарей не может вновь участвовать в игре.

#### *Разъяснения к Правилу 417*

##### *А – Действия Главных и линейных судей*

1. И Главные и линейные судьи имеют право остановить игру в случае получения травмы вратарем.
2. Главный судья обязан остановить игру немедленно в случае, когда вратарь получает удар в лицо или голову, особенно после сильного броска, или если есть какие-либо признаки получения им серьезной травмы, за исключением, если есть реальная возможность произвести взятие ворот.

**Б – Интерпретация**

1. Если вратарь получил травму и направляется к своей скамейке для игроков, он должен быть заменен. Если вратарь пытается в эту же остановку игры вернуться обратно в ворота, на него должен быть наложен Малый штраф (см. Правило 592).
2. Если игрок должен заменить травмированного вратаря, ему дается десять минут для переодевания в снаряжение вратаря. Отсчет десяти минут начинается с того момента, когда Главный судья убеждается в том, что травмированный вратарь не сможет принимать дальнейшего участия в игре. Травмированный вратарь не может возвратиться на лед, после того, как игрок надел его снаряжение и встал в ворота.
3. Если игрок, заменивший травмированного вратаря, оделся и готов вступить в игру до истечения отведенных ему на переодевание десяти минут, оставшееся от десяти минут время он может использовать для разминки.

**419. Очистка льда**

Главный или линейный судья имеет право убрать образующийся нарост снега вокруг штанг ворот или на линии ворот возле ворот.

**420. Время игры**

- а) Игра должна состоять из **трех периодов, каждый из которых длится 20 минут чистого времени**, и двух 15-минутных перерывов;
- б) чистое время игры продолжительностью 60 минут относится к «Основному времени матча»;
- в) команды должны меняться воротами после каждого периода;
- г) время игры должно включаться в момент вбрасывания шайбы и останавливаться, когда звучит свисток;
- д) если какая-либо непредвиденная задержка происходит в пределах пяти минут до окончания первого или второго периода, Главный судья имеет право немедленно объявить очередную перерыв. После перерыва оставшееся время игры будет доиграно командами без смены ворот как до перерыва, после чего команды должны поменяться воротами и без задержки возобновить игру в счет времени следующего периода;
- е) на открытых катках команды должны меняться воротами в середине третьего и середине дополнительного периодов;
- ж) во время периодов должна производиться подготовка льда.

**Разъяснения к Правилу 420****А – Действия Главных и линейных судей**

Главному судье не требуется давать свисток по окончании периода. Достаточно звучание сирены.

**421. Дополнительный период**

- а) Если основное время закончилось вничью и необходимо определить победителя в матче, игра будет продолжена в дополнительном периоде до первой заброшенной шайбы;
- б) термин «До первой заброшенной шайбы» означает, что в течение дополнительного периода команда, забросившая первую шайбу, объявляется победителем;
- в) если в течение дополнительного периода взятие ворот не произошло, победитель игры будет определен в серии штрафных бросков. Если иначе не оговорено Регламентом проведения соревнований.



**422. Тайм-аут**

- а) Каждой команде будет разрешено взять один 30-секундный тайм-аут в течение основного или дополнительного времени;
- б) во время обычной остановки игры любой игрок, назначенный Тренером, может попросить Главного судью предоставить их команде тайм-аут. Главный судья должен сообщить о тайм-ауте секретарю игры;
- в) игрокам и вратарям обеих команд, за исключением оштрафованных игроков, разрешается подъехать к их соответствующим скамейкам для игроков;
- г) каждая команда может взять свой тайм-аут в одной и той же остановке игры, но команда, берущая тайм-аут второй, должна уведомить об этом Главного судью до окончания первого тайм-аута;
- д) любые объявления по спортооружению, музыка, реклама и т.д. во время тайм-аута не допускаются.

**Разъяснения к Правилу 422*****А – Действия Главных и линейных судей***

1. Пожелание о тайм-ауте не может быть высказано какой-либо командой после завершения процедуры замены игроков и/или, когда игроки и судьи заняли свои места и готовы для произведения вбрасывания.
2. Пожелание о тайм-ауте не может быть высказано какой-либо командой после отстранения игрока на вбрасывании.
3. Вратарю не разрешается проводить разминку во время тайм-аута.

**430. Определение результата игры**

- а) По результатам каждого матча Первого этапа Чемпионата победившей команде присваивается:
  1. За победу в основное время матча – 3 очка;
  2. За победу в дополнительном периоде или в серии послематчевых бросков – 2 очка;
- б) по результатам каждого матча Первого этапа Чемпионата команде, потерпевшей поражение:
  1. В основное время матча очки не присваиваются;
  2. В дополнительном периоде или в серии послематчевых бросков – присваивается 1 очко;
- в) в случае, если необходимо определить победителя в играх по системе плей-офф, игра будет продолжена в дополнительном периоде до первой заброшенной шайбы. Количество дополнительных периодов не ограничено.

**440. Вбрасывания**

- а) Вбрасывания должны проводиться в начале каждого периода и после любой остановки игры;
- б) все вбрасывания должны проводиться исключительно в девяти обозначенных точках вбрасывания;
- в) вбрасывания должны проводиться в центральной точке:
  1. В начале периода.
  2. После взятия ворот.
  3. Вследствие ошибки судьи при определении проброса.
  4. Вследствие преждевременной замены вратаря, если это специально не оговорено в правилах (см. Правило 411г);

- г) если остановка игры вызвана любым игроком атакующей команды в зоне атаки, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в ближайшей точке вбрасывания. Если же сразу два нарушения правил стали причиной остановки игры (например, игра высоко поднятой клюшкой и умышленное вне игры), то вбрасывание проводится в точке, которая не дает территориального преимущества команде, нарушившей правила;
- д) если игра остановлена по причине, не имеющей отношения ни к одной из команд, когда шайба находится в нейтральной зоне, то следующее вбрасывание производится в ближайшей точке вбрасывания за синей линией, где это представляется наиболее целесообразным. Когда нет ясности, какая из четырех точек вбрасывания является ближайшей, то вбрасывание производится в точке, которая дает команде хозяев территориальное преимущество в нейтральной зоне;
- е) если нарушение правил совершено игроками обеих команд, что повлекло за собой остановку игры, то следующее вбрасывание производится в ближайшей точке вбрасывания к месту, где игра была остановлена;
- ж) если штраф налагается на игроков во время остановки игры и в результате этого создается численное преимущество одной из команд, которое отражено на табло, то вбрасывание производится в одной из двух конечных точек вбрасывания в конечной зоне команды, которая будет играть в меньшинстве. Существуют только четыре исключения к этому правилу:
1. Если штраф наложен после взятия ворот – вбрасывание производится в центре;
  2. Если штраф наложен в конце или в начале периода – вбрасывание производится в центре;
  3. Если штраф должен быть наложен на игрока защищающейся команды, но один или два игрока атакующей команды, находящиеся около синей линии их зоны атаки или какой-либо игрок, выходящий со скамейки игроков атакующей команды, вкатывается в зону атаки за внешний край кругов точек конечного вбрасывания – вбрасывание в нейтральной зоне.
  4. Если штраф должен быть наложен на одну команду, а вторая совершила проброс шайбы – вбрасывание в средней зоне у синей линии команды, совершившей проброс;
- з) если остановка игры происходит между точками конечного вбрасывания и лицевым бортом, то вбрасывание производится в точке конечного вбрасывания на стороне, где произошла остановка игры, если иначе не оговорено в данных Правилах;
- и) при неправильном взятии ворот в результате отскока шайбы от судьи из любого места в зоне защиты вбрасывание производится в конечной точке вбрасывания в зоне защиты;
- к) когда игра остановлена по какой-либо причине, не оговоренной в данных Правилах, то вбрасывание производится в точке, ближайшей к тому месту, где она находилась в игре до этого момента;
- л) если после остановки игры или перед проведением вбрасывания в глубине зоны защиты противоположной команды происходит драка или конфликт и один или два игрока атакующей команды, находящиеся около синей линии их зоны атаки или их партнер по команде, вышедшей со скамейки запасных, пересекают мнимую линию, соединяющую внешние края кругов конечного вбрасывания, то вбрасывание должно быть вынесено в ближайшую точку вбрасывания в нейтральной зоне;
- м) за нарушение Правила 411г вбрасывание производится в центральной точке, когда игра остановлена за центральной красной линией. Если игра останавливается перед центральной красной линией, вбрасывание производится в ближайшей точке вбрасывания в той зоне, где была остановлена игра;

- н) если игра остановлена по причине травмы игрока, следующее вбрасывание производится в точке вбрасывания в зоне, ближайшей к нахождению шайбы, т.е. там, где была остановлена игра. Если команда травмированного игрока владеет шайбой в зоне атаки, то вбрасывание проводится в одной из точек вбрасывания у синей линии ближайшей к зоне атаки. Если травмированный игрок находится в своей зоне защиты, а атакующая команда владеет шайбой в своей зоне атаки, то вбрасывание проводится в одной из конечных точек вбрасывания обороняющейся команды.

### *Разъяснения к Правилу 440*

#### ***Б – Интерпретация***

1. Вбрасывание в конечных точках вбрасывания должно производиться на стороне площадке, где была прижата шайба. Если шайба выброшена за пределы площадки, тогда вбрасывание должно быть произведено в точке конечного вбрасывания на стороне площадки, откуда был сделан бросок.
2. Если нарушение правил было совершено игроками обеих команд, вызвавшее остановку игры, то последующее вбрасывание должно быть произведено в ближайшей точке вбрасывания в этой зоне.
3. Если штраф наложен только на атакующего игрока в его зоне атаки, то последующее вбрасывание должно быть произведено в одной из двух точек вбрасывания в зоне защиты нарушившей правило команды, в независимости от того, по вине какой из команд была остановлена игра.
4. Если на игрока атакующей команды налагается штраф во время проведения вбрасывания в его зоне атаки, то вбрасывание в этом случае должно быть перенесено в одну из двух точек конечного вбрасывания в зону защиты нарушившей команды.
5. Если атакующий игрок сбивает ворота с установленной позиции в своей зоне атаки и при этом не делает попытки предотвратить контакт с ними, то последующее вбрасывание должно быть произведено в точке вбрасывания в нейтральной зоне ближайшей к зоне атаки. Однако если игрок не имел возможности предотвратить данный контакт с воротами, вбрасывание должно быть произведено в конечной точке вбрасывания его зоны атаки.
6. Если линейный судья сигнализирует отложенное положение вне игры, а защищающаяся команда совершает проброс шайбы, то последующее вбрасывание будет произведено в точке конечного вбрасывания, как при обычном пробросе.
7. Если шайба попадает в судью и покидает пределы игровой поверхности в нейтральной зоне, то последующее вбрасывание должно быть произведено в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне, ближайшей к месту, где шайба попала в судью или отскочила от него. Если это произошло в конечной зоне, вбрасывание должно быть произведено в точке конечного вбрасывания на стороне площадки, где шайба попала в судью или отскочила от него.
8. Вратарь не имеет права участвовать во вбрасывании.

#### ***В – Ситуации***

##### *Ситуация 1*

Команда «А» играет в меньшинстве по причине Малого штрафа. На команду «Б» налагается (отложенный) Малый штраф в их зоне атаки. Команда «А» умышленно воздерживается от игры с шайбой в своей зоне защиты, давая возможность идти времени своего штрафа.

*Решение:*

Если команда «А» не производит атакующих действий и команда «Б» не находится в зоне защиты команды «А», Главный судья должен остановить игру, а последующее вбрасывание должно быть произведено в одной из двух точек вбрасывания в зоне защиты команды «А», отказывающейся от атакующих действий.

*Ситуация 2*

Остановка игры произошла в зоне защиты благодаря действиям защищающегося игрока.

*Решение:*

Последующее вбрасывание должно быть произведено в конечной точке вбрасывания в зоне защиты этой команды на стороне площадки, где находилась шайба в момент остановки игры.

*Ситуация 3*

Остановка игры в зоне защиты команды была вызвана защищающимся игроком, и Главный судья наложил штраф на защищающуюся команду. Прежде чем возобновилась игра, на атакующего игрока был наложен штраф.

*Решение:*

Последующее вбрасывание должно быть произведено в одной из двух точек вбрасывания в зоне защиты команды, первоначально нарушившей правило.

*Ситуация 4*

Остановка игры в зоне защиты команды «А» была вызвана защищающимся игроком, и Главный судья наложил Малый штраф на защищающуюся команду. Прежде чем возобновилась игра, на атакующего игрока команды «Б» был наложен двойной Малый штраф.

*Решение:*

Последующее вбрасывание должно быть произведено в одной из двух точек вбрасывания в зоне защиты команды «Б».

*Ситуация 5*

Команда «А» совершила проброс шайбы и перед возобновлением игры в зоне защиты команды «А» на игрока команды «Б» налагается штраф, приводящий к игре в неравных составах.

*Решение:*

Вбрасывание переносится в зону защиты нарушившей правила команды «Б».

*Ситуация 6*

На игрока команды «А» налагается штраф в его зоне атаки. Последующее вбрасывание должно быть произведено в зоне защиты команды «А». Однако перед возобновлением игры игрок команды «Б» совершает нарушение и на него налагается штраф.

*Решение:*

Последующее вбрасывание должно быть произведено в одной из двух точек конечного вбрасывания команды «А», первоначально нарушившей правило.

### *Ситуация 7*

Остановка игры произошла в зоне защиты, и связана она с наложением штрафов на игрока атакующей и защищающей команд.

#### *Решение:*

Вбрасывание должно быть произведено в одной из точек конечного вбрасывания в зоне защиты на стороне, где находилась шайба в момент остановки игры, за исключением случаев, специально оговоренных правилами.

### *Ситуация 8*

На атакующего игрока наложен Дисциплинарный штраф или Дисциплинарный до конца игры штраф в его зоне атаки.

#### *Решение:*

Последующее вбрасывание должно быть произведено в одной из точек вбрасывания в зоне нахождения шайбы в момент остановки игры. (Численного преимущества не создается и штрафное время не устанавливается на табло.)

## **442. Действия при проведении вбрасывания**

- а) Главный или линейный судья должны вбросить шайбу между клюшками двух игроков, разыгрывающих вбрасывание;
- б) игроки, разыгрывающие шайбу при вбрасывании, должны располагаться прямо, лицом в сторону ворот соперника, на расстоянии, приблизительно равном длине клюшки игрока. Крюки их клюшек должны при этом касаться льда. Если вбрасывание проводится в любой точке конечного вбрасывания или в точках вбрасывания в нейтральной зоне, то игроки, участвующие во вбрасывании, должны поместить крюки своих клюшек, касающиеся льда, в белый сегмент данных точек;
- в) игрок атакующей команды на половине площадки, являющейся его зоной атаки, должен первым поместить свою клюшку на лед для вбрасывания, после чего немедленно ставит клюшку на лед игрок защищающейся команды;
- г) однако при проведении вбрасывания в центральной точке, игрок команды гостей должен первым поставить на лед свою клюшку;
- д) судья не должен давать свисток для начала игры;
- е) не разрешается проводить замену игроков до момента окончания вбрасывания и возобновления игры, за исключением случая, когда на команду налагается штраф, оказывающий влияние на расстановку сил на льду;
- ж) если игрок, разыгрывающий вбрасывание, по требованию судьи отказывается немедленно занять правильное положение, то судья имеет право заменить его на вбрасывании другим игроком его команды, находящимся в это время на льду;
- з) если игрок въезжает в круг вбрасывания, Главный или линейный судья должны дать свисток и повторить вбрасывание, за исключением случая, когда шайбой овладевает не нарушившая правило команда;
- и) Главный судья должен наложить соответствующий(ие) штраф (штрафы) за нарушения, совершенные игроком.

### ***Разъяснения к Правилу 442***

#### ***А – Действия Главных и линейных судей***

1. Процедура проведения вбрасывания остается неизменной при проведении вбрасывания в любой из девяти определенных точек вбрасывания.

2. Линейный судья не должен сигнализировать вбрасывание поднятием своей руки, а затем бросать шайбу вниз.
3. Линейный судья, проводящий вбрасывание, не должен вбрасывать шайбу до тех пор, пока он не убедится, что его партнер занял свою правильную позицию.
4. Линейный судья, проводящий вбрасывание, не должен проводить вбрасывание шайбы до тех пор, пока все игроки, не принимающие участия в игре, не покинут лед, даже, если пять секунд уже истекли.
5. Линейный судья, проводящий вбрасывание, должен быть уверен в том, что на льду находится правильное количество игроков, перед тем, как он произведет вбрасывание шайбы.
6. Если игрок, принимающий участие во вбрасывании, не становится правильно относительно разметки, расположенной на льду, судья может без предупреждения отстранить игрока от розыгрыша вбрасывания.
7. Линейный судья должен использовать пять секунд после свистка для разговора с игроками по поводу правильного их расположения при вбрасывании.
8. Если игрок, принимающий участие во вбрасывании, совершает контакт с игроком противоположной команды, прежде чем была брошена шайба, судья должен без предупреждения отстранить игрока от розыгрыша вбрасывания.
9. Если игрок въезжает или находится в кругу вбрасывания в то время, когда линейный судья и два игрока готовы к вбрасыванию, линейный судья должен отстранить игрока этой команды от участия в розыгрыше вбрасывания и без предупреждения заменить его товарищем по команде, находящимся в это время на льду.
10. Если игрок был заменен на вбрасывании, судья в поле не имеет права определять, кому из игроков надлежит участвовать во вбрасывании. Это является прерогативой команды, но замена должна быть произведена из игроков, находящихся в это время на льду, и этот игрок должен немедленно занять положение для розыгрыша вбрасывания.
11. Судьи должны стараться избегать одновременной замены обоих игроков, принимающих участие в розыгрыше вбрасывания в точке конечного вбрасывания. Должен быть заменен тот игрок, кто первым нарушил правило.
12. Если игроки обеих команд преждевременно въезжают в круг при вбрасывании (перед этим не было сделано предупреждений ни одной из команд), тогда оба игрока, принимающих участие во вбрасывании, должны быть заменены.
13. Линейный судья на синей линии обязан следить за игроками, вкатывающимися в круг за спиной линейного судьи, проводящего вбрасывание. Если линейный судья на синей линии видит нарушение правил вбрасывания игрок/игроки в кругу, он должен дать свисток и уведомить об этом линейного судью, производящего вбрасывание. Данная процедура применяется только в отношении команды, которая не получила еще предупреждение. Если это является вторым нарушением со стороны одной и той же команды, то применять какие-либо действия в данном случае входит в обязанности Главного судьи, так как это связано в конечном счете с наложением штрафа.
14. Линейный судья не должен отстранять второго игрока одной и той же команды от участия во вбрасывании. Это входит в обязанности Главного судьи, так как это связано в конечном счете с наложением штрафа.
15. Линейные судьи имеют право вбросить шайбу, если только один игрок занял свое место на вбрасывании, но лучше сделать это первый раз в игре при вбрасывании в нейтральной зоне.
16. Если игрок был отстранен от участия в розыгрыше вбрасывания в точке конечного вбрасывания, то Главный судья, сохраняя свое положение на льду, и в случае первого

нарушения со стороны этой команды, должен предупредить игроков этой команды. Если другая команда совершает нарушение во время этого же вбрасывания, Главный судья должен аналогично предупредить эту команду после ее первого нарушения.

17. Если при вбрасывании в конечной точке вбрасывания возникают, какие-либо трудности, Главный судья может переехать на другую сторону площадки для оказания помощи линейному судье и предупреждения игроков. В данной ситуации Главный судья должен дать свисток, предупреждая линейного судью о том, что он переезжает на другую сторону. После предупреждения, сделанного команде, с которой возникли трудности при вбрасывании, Главный судья должен возвратиться обратно на свое привычное место для возобновления игры.
18. Если одной команде было сделано предупреждение, и ее игрок был заменен на вбрасывании, а затем игроки обеих команд преждевременно въезжают в круг вбрасывания, Главный судья должен наложить штраф на команду, игрок которой был до этого заменен на вбрасывании и предупредить другую команду.
19. Если команда была оштрафована, то процесс, связанный с предупреждением этой команды и наложением штрафа, начинается заново.
20. Если игрок был оштрафован в процессе вбрасывания, обе команды могут произвести замену игроков.

### ***Б – Интерпретация***

1. Не обязательно, чтобы крюк клюшки игрока, участвующего в розыгрыше вбрасывания, полностью касался поверхности льда. Достаточно, чтобы конец крюка касался льда.
2. Только коньки игроков, не участвующих в розыгрыше вбрасывания, должны быть за пределами круга конечного вбрасывания или за пределами двух ограничивающих линий «усов».
3. Игроки обеих команд, не принимающие участия в розыгрыше вбрасывания, должны занять статическое положение и не менять свое расположение за пределами круга конечного вбрасывания, даже, если они находятся на своей стороне площадки. Игрок атакующей команды, находящийся на половине соперника, должен первым занять свое положение на льду во время вбрасывания.
4. Игроку, участвующему в розыгрыше вбрасывания, не разрешается при вбрасывании совершать вращательное движение и бить по шайбе ногой. Однако если игрок первоначально играет с шайбой своей клюшкой, но не овладевает ею, то он может подыграть себе шайбу ногой. Смысл этого правила заключается в том, что игрок не может разворачиваться и бить по шайбе ногой, не пытаясь сыграть с шайбой своей клюшкой, тем самым лишая соперника возможности сыграть с шайбой своей клюшкой.

### ***В – Ситуации***

#### ***Ситуация 1***

Линейный судья приготовился бросить шайбу после чего, один из игроков, участвующих во вбрасывании, выбивает ее из его рук.

#### ***Решение:***

Линейный судья, производящий вбрасывание, должен дать свисток, определить преднамеренность действия и, если необходимо, отстранить нарушившего игрока от розыгрыша вбрасывания.

**450. Положение «вне игры»** (рис. 20)

- а) Игроки атакующей команды не будут в положении «вне игры», если они преследуют в свою зону нападения только после того, как туда переместилась шайба;
- б) определяющими факторами в определении положения «вне игры» являются:
1. Расположение коньков игрока – игрок находится в положении «вне игры», если в момент полного пересечения шайбой синей линии оба его конька уже полностью находятся за синей линией его зоны нападения;
  2. Положение шайбы – шайба должна полностью пересечь синюю линию зоны нападения;
- в) при нарушении данного правила игра должна быть остановлена и вбрасывание должно быть произведено:
1. В ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне, если шайба была введена в зону нападения игроком атакующей команды;
  2. В ближайшей точке вбрасывания к месту, с которого был совершен бросок или пас (даже в случае отскока от атакующего/защитяющегося игрока или судьи);

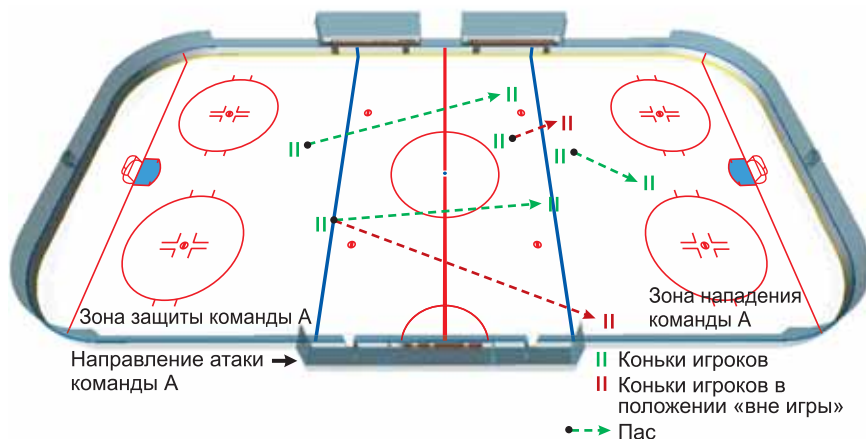


Рис. 20. Положение «вне игры»

3. В точке конечного вбрасывания, в зоне защиты нарушившей правило команды, если, по мнению линейного или Главного судьи, игрок умышленно создал положение «вне игры»;
4. В точке конечного вбрасывания в зоне защиты атакующей команды, если шайба была передана или брошена атакующим игроком из его зоны защиты.

**Разъяснения к Правилу 450****А – Действия Главных и линейных судей**

Если линейный судья ошибся при определении положения «вне игры» и остановил игру, вбрасывание должно быть произведено в точке вбрасывания в нейтральной зоне ближайшей к этой зоне.

**Б – Интерпретация**

1. Игрок, действительно ведущий шайбу и пересекающий при этом синюю линию впереди шайбы, вследствие своего движения спиной вперед, не будет считаться в



- положении «вне игры», если он действительно контролирует шайбу и двумя коньками находился в нейтральной зоне, прежде чем пересек синюю линию.
2. Игрок должен одним коньком или ботинком касаться льда в момент полного пересечения шайбой синей линии.
  3. Если игрок бросает шайбу из своей зоны защиты по льду, а его партнер, двигаясь по льду, пересекает синюю линию своей зоны атаки раньше шайбы и играет с ней, то фиксируется положение «вне игры». Вбрасывание должно быть произведено в точке конечного вбрасывания команды, совершившей положение «вне игры» на стороне площадки, откуда был совершен бросок шайбы.
  4. Если штраф игрока заканчивается, и Судья при оштрафованных игроках открывает калитку (калитка находится в конечной зоне), то игрок, выходящий на лед, может оказаться в положении «вне игры». Тот факт, что игрок может подождать до тех пор, пока шайба пересечет синюю линию, перед выходом на лед, не изменит ситуацию, связанную с нахождением его в положении «вне игры». Как только калитка скамейки оштрафованных игроков открылась, игрок считается находящимся на льду.

## ***В – Ситуации***

### *Ситуация 1*

У игрока один конек находится на синей линии или в нейтральной зоне, а другой конек в зоне атаки в момент полного пересечения шайбой синей линии.

*Решение:*

Положения «вне игры» нет.

### *Ситуация 2*

У игрока оба конька находятся в нейтральной зоне, а его клюшка находится в зоне атаки в момент полного пересечения шайбой синей линии.

*Решение:*

Положения «вне игры» нет.

### *Ситуация 3*

У игрока один конек находится в воздухе над синей линией или вверху в нейтральной зоне (надо льдом, но не касается льда), а другой конек в зоне атаки в момент полного пересечения шайбой синей линии.

*Решение:*

Положение «вне игры», так как конек должен касаться льда.

### *Ситуация 4*

У игрока оба конька полностью находятся в зоне атаки, в момент полного пересечения шайбой синей линии.

*Решение:*

Положение «вне игры».

### *Ситуация 5*

Игрок в нейтральной зоне бросает шайбу по льду, а его партнер по команде пересекает синюю линию своей зоны атаки раньше шайбы, но не играет с нею.

*Решение:*

Игрок находится в отложенном положении «вне игры». Если игрок покидает зону атаки, то он имеет право после этого играть с шайбой.

*Ситуация 6*

У игрока один конек находится в нейтральной зоне, а другой конек на синей линии в момент полного пересечения шайбой синей линии.

*Решение:*

Положения «вне игры» нет.

*Ситуация 7*

У игрока оба конька полностью находятся в зоне атаки, но шайба все еще находится на синей линии.

*Решение:*

Положения «вне игры» нет до тех пор, пока шайба полностью не пересечет синюю линию.

*Ситуация 8*

Игрок, у которого оба конька находятся в зоне атаки за синей линией, получает пас от товарища по команде. Он останавливает шайбу своей клюшкой до пересечения ею синей линии, а затем затаскивает ее через синюю линию.

*Решение:*

Положение «вне игры». У игрока один конек должен быть, по крайней мере, в нейтральной зоне или на синей линии, прежде чем он заведет шайбу в зону атаки.

*Ситуация 9*

Атакующий игрок обоими коньками находится полностью в зоне атаки за синей линией. Его товарищ по команде, находясь в нейтральной зоне, бросает шайбу, которая по пути касается игрока противоположной команды, отскакивает от его тела или клюшки, а затем пересекает синюю линию.

*Решение:*

Положение «вне игры».

*Ситуация 10*

Атакующий игрок обоими коньками находится полностью в зоне атаки за синей линией. Игрок противоположной команды, владея шайбой в нейтральной зоне, бросает, пасует или осуществляет ввод шайбы обратно в свою зону защиты, пока атакующий игрок все еще находится в зоне.

*Решение:*

Положения «вне игры» нет.

*Ситуация 11*

Шайбой владеет атакующая команда в зоне атаки. Шайба находится у синей линии, где она наполовину оказывается в нейтральной зоне, но при этом касается синей линии (половина ее на линии, а половина – в нейтральной зоне). После этого игрок атакующей команды передает шайбу обратно в зону атаки.

*Решение:*

Положения «вне игры» нет, так как шайба должна полностью пересечь синюю линию и быть полностью в нейтральной зоне.

*Ситуация 12*

Атакующий игрок пересекает синюю линию с шайбой. Затем он перемещает шайбу своей клюшкой обратно за синюю линию в нейтральную зону, хотя коньки его все еще находятся в зоне атаки, а потом снова вводит шайбу обратно в зону атаки.

*Решение:*

Положение «вне игры».

*Ситуация 13*

Защищающийся игрок выбрасывает шайбу из своей зоны защиты, и она полностью пересекает синюю линию. Шайба затем отскакивает от его товарища по команде, находящегося в нейтральной зоне, обратно в зону защиты, пока атакующий игрок все еще находится в этой зоне.

*Решение:*

Положение «вне игры», так как данное действие не считается передачей.

*Ситуация 14*

Атакующий игрок, «оседлавший» синюю линию, получает передачу на свою клюшку, находящуюся в нейтральной зоне. Затем он переносит конек, который был в нейтральной зоне через синюю линию, пока шайба все еще находится на его клюшке в нейтральной зоне, после чего втаскивает шайбу через синюю линию.

*Решение:*

Положение «вне игры».

*Ситуация 15*

Атакующий игрок, обоими коньками полностью находящийся в зоне атаки, за синей линией, получает пас от товарища по команде, находящегося в нейтральной зоне. Он останавливает шайбу своей клюшкой до пересечения ею синей линии, затем касается одним коньком синей линии, оставляет конек на линии и переводит шайбу через синюю линию, сохраняя положение конька на линии.

*Решение:*

Положения «вне игры» нет.

*Ситуация 16*

Атакующий или защищающийся игрок в конечной зоне выбрасывает шайбу из зоны через синюю линию в нейтральную зону. Шайба полностью пересекает синюю линию, попадает в судью, находящегося в нейтральной зоне, а затем отскакивает от судьи обратно в конечную зону, пересекая синюю линию, пока атакующий игрок все еще находится в зоне атаки.

*Решение:*

Фиксируется отложенное положение «вне игры», до тех пор, пока игрок не покинет зону, и зона не будет «очищена».

*Ситуация 17*

Произошел отскок шайбы, вызвавший положение «вне игры» у игрока атакующей команды, а затем и остановку игры.

*Решение:*

Вбрасывание должно быть произведено в ближайшей к этой зоне точке вбрасывания в нейтральной зоне.

**451. Действия при «отложенном» положении «вне игры»**

1. Если атакующий игрок входит в зону нападения раньше шайбы, а защищающийся игрок имеет возможность овладеть шайбой, то в данном случае линейный судья поднятием своей руки должен зафиксировать «отложенное» положение «вне игры».
2. Если игрок атакующей команды бросает шайбу по воротам, вынуждая вратаря вступить в игру, то в этом случае «отложенное» положение «вне игры» не фиксируется, а линейный судья должен немедленно остановить игру.
3. Линейный судья должен опустить свою руку, отменяя «отложенное» положение «вне игры» и разрешая игре продолжаться, если:
  - защищающаяся команда переводит или выводит шайбу в нейтральную зону;
  - все атакующие игроки немедленно покидают зону нападения, совершая контакт коньком с синей линией;
  - зона нападения должна быть полностью освобождена от игроков атакующей команды, прежде чем отложенное положение «вне игры» может быть отменено, пока шайба все еще находится в зоне нападения;
  - термин «немедленно» означает, что атакующий игрок не должен касаться шайбы, или пытаться овладеть потерянной шайбой, или заставлять защищающего игрока, ведущего шайбу, уходить обратно вглубь его зоны;
  - когда линейный судья опускает свою руку, любой атакующий игрок может возвратиться обратно в свою зону нападения.

***Разъяснения к Правилу 451******Б – Интерпретация***

1. Защищающийся игрок в процессе «очистки» зоны может вести шайбу за линию ворот при условии, что он не делает этого с целью задержки игры.
2. Если совершается сильный бросок по воротам или в направлении непосредственной близости от вратаря, то должно быть применено правило умышленного положения «вне игры».
3. Если атакующий игрок, выходя из конечной зоны, умышленно играет в шайбу или атакует игрока, выводящего шайбу из зоны, то данное действие должно быть классифицировано как умышленное положение «вне игры».
4. Взятие ворот не может быть засчитано с игры игроком нарушившей команды пока отложенное положение «вне игры» еще действует (рука все еще поднята), за исключением, если защищающаяся команда бросает или заводит шайбу в свои собственные ворота без какого-либо воздействия или контакта со стороны нарушившей команды.
5. Если шайба посылается из-за центральной красной линии и пересекает линию ворот, фиксируется «проброс», даже если имеет место отложенное положение «вне игры». При любом отложенном положении «вне игры» линейный судья должен сначала убедиться, что шайба не идет в створ ворот. Если шайба идет в створ ворот, то

игра должна быть немедленно остановлена. Для показа жеста должна применяться свободная от свистка рука.

6. Если вратарь был убран со льда и ситуация «очистки» зоны осложняется ситуацией попадания после броска шайбы в пустые ворота в момент непосредственной «очистки» зоны атакующим игроком (игроками), то взятие ворот не может быть засчитано до тех пор, пока не будет отменено положение «вне игры».
7. Ссылаясь на п. 6, рассмотренный выше, можно сказать, что взятие ворот может быть присуждено атакующей команде только после отмены отложенного положения «вне игры».
8. Если игра была остановлена в результате отложенного положения «вне игры», последующее вбрасывание должно быть произведено в точке вбрасывания, ближайшей к точке, откуда была сделана передача.
9. Если шайба в результате неудачного паса или броска атакующего игрока случайно касается другого атакующего игрока, который попадает раньше шайбы в зону атаки или в результате неудачного паса или броска шайба покидает игровую поверхность, необходимо дать свисток на остановку игры. Последующее вбрасывание должно быть произведено в ближайшей точке вбрасывания в зоне, ближайшей к месту, откуда была сделана передача или произведен бросок.
10. Если линейный судья сигнализирует отложенное положение «вне игры», а защищающийся игрок или вратарь выбрасывает шайбу так, что она непосредственно перелетает через стекло и оказывается вне игры, то последующее вбрасывание должно быть произведено в одной из точек конечного вбрасывания защищающейся команды, ближайшей к месту, откуда был сделан первоначальный бросок, а на защищающегося игрока или вратаря должен быть наложен Малый штраф по правилу 554с – Задержка игры.
11. Если линейный судья сигнализирует отложенное положение «вне игры», а в результате броска шайба отскакивает от защищающегося игрока и оказывается вне игры, то последующее вбрасывание должно быть произведено в ближайшей точке вбрасывания в зоне, откуда был сделан бросок.
12. Если в течение отложенного положения «вне игры» атакующий игрок в своей зоне атаки решит проследовать на свою скамейку для запасных игроков (которая частично расположена в зоне атаки) с целью замены на товарища по команде, будет считаться, что он покинул зону при условии, что он полностью покинул лед, а заменяющий его игрок вышел на лед в нейтральной зоне. Если заменяющий его игрок вышел на лед в зоне атаки при условии, что отложенное положение «вне игры» остается в силе, то этот игрок, несомненно, находится в положении «вне игры» и ему необходимо покинуть зону. Если оставшиеся атакующие игроки покинули зону атаки и линейный судья опустил свою руку, сигнализирующую отложенное положение «вне игры» до того, как игрок вышел на лед, то считается, что этот игрок находится в правильном положении.
13. Если на защищающуюся команду должен быть наложен штраф в зоне ее защиты, а линейный судья в этот же момент фиксирует отложенное положение «вне игры» атакующей команде, то последующее вбрасывание должно быть произведено в одной из точек конечного вбрасывания команды, на которую наложен штраф.

#### 460. Проброс шайбы (рис. 21)

- а) Исключительно для данного правила центральная красная линия делит площадку на две половины. Место последнего соприкосновения с шайбой игрока команды, владеющей шайбой, должно быть использовано для определения был или не был совершен проброс;

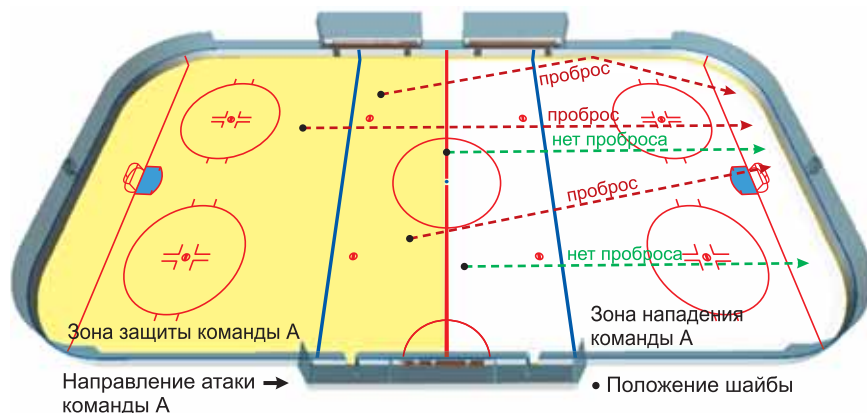


Рис. 21. Проброс шайбы

- б) если игрок команды, играющей в равных составах или в численном большинстве, бросает, ударяет или отбивает шайбу со своей половины поля за линию ворот команды соперника, игра должна быть остановлена и должен быть зафиксирован проброс;
- в) последующее после фиксации проброса вбрасывание должно быть произведено в точке конечного вбрасывания, ближайшей к месту последнего касания с шайбой игрока команды, совершившей проброс шайбы;
- г) если линейный судья ошибся в определении проброса, шайба должна быть вброшена в точке вбрасывания в центре поля;
- д) смысл данного правила сводится к сокращению ненужных остановок в игре. Поэтому Действия Главных и линейных судей при интерпретации данного правила должны быть направлены для достижения вышеуказанной цели;
- е) словосочетание «команда играет в меньшинстве» означает, что вследствие штрафа(ов) команда должна иметь на льду меньший численный состав, чем их соперник;
- ж) проброс не будет зафиксирован если:
  1. Шайба заходит в ворота – засчитывается ВЗЯТИЕ ворот;
  2. Защищающаяся команда играет в «численном меньшинстве» в момент броска шайбы;
  3. До пересечения линии ворот шайба касается любой части тела защищающегося игрока, включая вратаря;
  4. Шайба пошла на проброс непосредственно от игрока, участвующего во вбрасывании;
  5. По мнению линейного судьи, любой игрок противоположной команды, за исключением вратаря, имеет возможность сыграть с шайбой, прежде чем она пересечет линию ворот;
  6. Вратарь покидает площадь ворот, или вратарь вне площади ворот во время положения проброса и движется в направлении шайбы;
- з) команде, совершившей проброс шайбы, не будет разрешена замена полевых игроков до проведения очередного вбрасывания и возобновления игры;
- и) даже в случае последующей за пробросом рекламной паузы или в случае, когда команда, совершившая проброс, взяла тайм-аут, ей не будет разрешено провести замену полевых игроков. При этом за командой остается право замены шестого полевого игрока (заменившего вратаря), либо замены травмированного игрока или

вратаря. А также полная замена состава в случае наложения штрафа, повлиявшего на численный состав любой из команд. Фактором, определяющим, кто из игроков защищающейся команды находился на льду, будет тот момент, когда шайба покидает клюшку игрока, совершающего проброс;

- к) если команда продолжает производить замену состава после совершения проброса, то после предупреждения Главный судья должен наложить на команду, нарушившую правило замены игроков,
- Малый скамеечный штраф (2') за задержку игры.

### *Разъяснения к Правилу 460*

#### *А – Действия Главных и линейных судей*

1. Линейный судья после приема сигнала от своего напарника о пробросе должен принять решение о пробросе шайбы. Однако он должен посмотреть назад на своего партнера при пересечении им синей линии, а затем еще раз, прежде чем он даст свисток или покажет сигнал «Можно играть», отменяя проброс.
2. В обязанности линейного судьи, фиксирующего проброс, всегда входит определение, может или нет игрок сыграть с шайбой.
3. Если нет сигнала на проброс от дальнего линейного судьи, тогда ближний линейный судья обязан взять на себя ответственность и зафиксировать проброс, если он точно уверен, что это проброс.
4. Если линейный судья, двигаясь вглубь зоны за предполагаемым пробросом, пропустил сигнал «Можно играть» от своего напарника и дал свисток, фиксируя проброс, то последующее вбрасывание должно быть произведено в центральной точке вбрасывания.
5. Если дальний линейный судья не в силах определить, была ли шайба брошена из-за центральной красной линии или нет и был ли отскок шайбы от кого-либо из-за центральной красной линии или нет, то ближний линейный судья может дать сигнал «Можно играть».
6. Независимо от ситуации или причины, когда проброс отменяется одним из линейных судей, другой линейный судья должен также подтвердить данную ситуацию, показав сигнал «Можно играть».
7. Если шайба проходит через площадь ворот или касается одной из линий формирующих площадь ворот, должен быть зафиксирован проброс.
8. При судействе по системе «4 Судьи» Главный судья (R2), находящийся в нейтральной зоне, должен осуществлять контроль над игроками на льду нарушившей правило проброса команды в момент остановки игры, связанной с пробросом.
9. Задний линейный судья, показывающий жестом проброс шайбы, должен в момент остановки игры переместиться и занять свое положение на льду напротив скамейки для игроков нарушившей правило проброса команды, для того чтобы быть уверенным в том, что команда не осуществляет замену игроков, а затем завершить оставшийся процесс фиксирования проброса.

#### *Б – Интерпретация*

1. Определяющим фактором при фиксации проброса является количество игроков, которые имеют команды на льду на данный момент или в момент броска шайбы, произведенного любой командой со своей половины поля до центральной красной линии и пересечения шайбой линии ворот соперника.

2. Последующее после фиксации проброса вбрасывание должно быть произведено в точке конечного вбрасывания на стороне площадки, откуда шайба была послана на проброс.
3. При пробросе шайбы судья при оштрафованных игроках должен открыть калитку скамейки для оштрафованных игроков в момент окончания штрафного времени, показывая тем самым, что игрок, находящийся на скамейке для оштрафованных игроков, считается уже игроком, находящимся на льду.
4. Проброс шайбы должен быть зафиксирован, если вратарь, будучи за пределами площади ворот, в момент броска шайбы из-за центральной красной линии, направляется обратно в свою площадь ворот.
5. Проброс не должен быть зафиксирован, если вратарь покидает свою площадь ворот после броска шайбы из-за центральной красной линии, а затем решает вернуться назад в свою площадь ворот.
6. Если вратарь находится за пределами своей площади ворот на пути к своей скамейке для игроков с целью замены на дополнительного игрока в момент броска шайбы из-за центральной красной линии и по пути к своей скамейке для игроков:
  - 1) не пытается сыграть в шайбу – фиксируется проброс;
  - 2) пытается сыграть в шайбу – проброс не фиксируется;
  - 3) направляется обратно в свою площадь ворот и не пытается сыграть в шайбу – фиксируется проброс;
  - 4) направляется обратно и пытается сыграть в шайбу – проброс не фиксируется.
7. Проброс не должен быть зафиксирован, если вратарь находится за пределами площади ворот и не делает попытки вернуться в свою площадь ворот.
8. Шайба, будучи на крюке клюшки игрока, должна совершить контакт с центральной красной линией для того, чтобы потенциальный проброс был бы отменен.
9. Если, по мнению линейного судьи, любой игрок (кроме вратаря) противоположной команды имеет возможность сыграть в шайбу до того, как она пересечет его линию ворот, но не делает этого, игра должна быть продолжена и проброс не должен фиксироваться. Под это решение подпадает ситуация, когда противоположная команда, совершающая замену игроков в процессе игры, имеет возможность сыграть в шайбу, но решает не делать этого, чтобы избежать штрафа за нарушения численного состава на льду, в этом случае проброс не должен фиксироваться.

## ***В – Ситуации***

### *Ситуация 1*

Игрок бросил шайбу из-за центральной красной линии по воротам соперника, и она зашла в ворота.

*Решение:*

Засчитывается взятие ворот.

### *Ситуация 2*

Игрок пасует шайбу из-за синей линии товарищу по команде, оба конька, которого находятся на своей половине поля от центральной красной линии. Шайба ударяется в клюшку этого игрока, расположенную за центральной красной линией, а затем уходит за линию ворот соперника.

*Решение:*

Проброс не фиксируется.



*Ситуация 3*

Шайба, брошенная атакующим игроком, попадает в защищающегося игрока, находящегося за центральной, красной линией, и после удара о защищающегося игрока пересекает линию ворот команды, первоначально совершившей бросок шайбы.

*Решение:*

Проброс не фиксируется.

*Ситуация 4*

Шайба, брошенная игроком, находящимся на своей половине поля от центральной красной линии, приземляется наверх ворот после пересечения линии ворот.

*Решение:*

Фиксируется проброс, так как шайба первоначально пересекла линию ворот.

*Ситуация 5*

Коньки игрока находятся за центральной красной линией, а шайба на крюке его клюшки до центральной красной линии. Из этого положения он бросает шайбу за линию ворот, но при этом не перемещает шайбу на своей клюшке через красную линию и не касается шайбой, находящейся на его клюшке центральной красной линии.

*Решение:*

Фиксируется проброс.

*Ситуация 6*

Шайба, посланная из-за центральной красной линии, ударяется в перекладину или стойку ворот и пересекает линию ворот.

*Решение:*

Проброс не фиксируется.

*Ситуация 7*

Шайба, посланная из-за центральной красной линии, подпрыгнула через клюшку соперника, который пытался сыграть с ней, или соперник делает попытку остановить шайбу, но ему это не удается.

*Решение:*

Фиксируется проброс, потому что соперник делает попытку сыграть с шайбой.

*Ситуация 8*

Линейный судья сигнализирует отложенное положение «вне игры», а защищающаяся команда совершает проброс шайбы.

*Решение:*

Вбрасывание должно быть произведено в конечной точке вбрасывания как при обычном пробросе. В момент пересечения шайбой синей линии отложенное положение «вне игры» отменяется, однако проброс остается в силе.

*Ситуация 9*

Вратарь, находясь одним или двумя коньками в своей площади ворот, поднимает клюшку и пропускает шайбу.

*Решение:*

Фиксируется проброс.

**470. Определение взятия ворот**

Взятие ворот должно быть засчитано:

1. Если шайба введена в пространство, ограниченное перекладиной и боковыми стойками ворот, клюшкой игрока атакующей команды и полностью пересекла при этом линию ворот.
2. Если игрок забрасывает шайбу любым способом в свои собственные ворота.
3. Если шайба отскочила в ворота после броска игрока атакующей команды, задев при этом любую часть тела товарища по команде.
4. Если игрок атакующей команды в результате физического воздействия со стороны любого защищающегося игрока оказывается в площади ворот в момент попадания шайбы в ворота.
5. Если шайба становится бесконтрольной в площади ворот, а затем направляется в ворота клюшкой игрока атакующей команды.
6. Когда шайба отскакивает в ворота непосредственно от конька атакующего или защищающегося игрока.
7. Если атакующий игрок находится в площади ворот в тот момент, когда шайба пересекает линию ворот, а вратарь отсутствует в площади ворот и никоим образом не может защитить ворота.
8. Если атакующий игрок находится в площади ворот в тот момент, когда шайба заходит в ворота и никоим образом не влияет на возможность вратаря, находящегося в площади ворот защитить ворота, за исключением случаев, описанных в Правиле 471.
9. Нельзя отменить взятие ворот после вбрасывания, произведенного непосредственно после этого взятия ворот.
10. Если вратарь соперников не находится на льду, а игрока, владеющего или контролирующего шайбу за пределами его собственной зоны защиты, не имеющего между ним и воротами соперника игроков противоположной команды, неправильно атакуют сзади, предотвращая тем самым реальную возможность произвести взятие ворот.
11. При интерпретации данного правила под площадью ворот будет пониматься пространство, образованное разметкой площади ворот на льду и простирающееся вертикально вверх на 1,27 м до верхней кромки перекладины ворот.
12. Только один гол может быть засчитан в одну остановку игры.
13. Помещение шайбы на крюк клюшки и направление ее в ворота движением (как в лакроссе) разрешено, если шайба не располагается выше уровня плеч игрока или перекладины ворот.

***Разъяснения к Правилу 470******А – Действия Главных и линейных судей***

1. Когда шайба заходит в ворота, Главный судья должен дать свисток и показать жест в направлении ворот или непосредственно на ворота.
2. Если шайба заходит в ворота прежде, чем звучит сирена в конце периода (19:59), и Главный судья засчитывает взятие ворот, то Главному судье нет необходимости производить вбрасывание в центральной точке вбрасывания. Главный судья должен быть уверен, что секретарь игры зафиксирует в официальном протоколе игры время взятия ворот 19:59.
3. Если вратарь ловит шайбу ловушкой до линии ворот, а ловушка перемещается назад за линию ворот, то должно быть зафиксировано взятие ворот. Ситуация подпадает под видеопросмотр.

4. Если шайбу не видно в воротах, но известно, что она пересекла линию ворот, например в ловушке должно быть засчитано взятие ворот. Ситуация подпадает под видеопросмотр.
5. Если шайба находится под телом вратаря и Главный судья и Судья видеоповторов не могут визуально определить, что она пересекла линию ворот, взятие ворот не должно быть засчитано.
6. Возможна ситуация, когда шайба не видна, но все другие факторы говорят о наличии шайбы в воротах. В этом случае должно быть засчитано взятие ворот.

## ***В – Ситуации***

### *Ситуация 1*

Атакующий игрок разворачивает свой конек, и шайба от конька заходит в ворота.

#### *Решение:*

Взятие ворот засчитывается при условии, что определенно отсутствовал удар по шайбе ногой.

### *Ситуация 2*

Шайба касается движущегося конька атакующего игрока и заходит в ворота.

#### *Решение:*

Взятие ворот засчитывается при условии, что определенно отсутствовал удар по шайбе ногой.

### *Ситуация 3*

Вратарь покидает площадь ворот и выкатывается под бросок, а атакующий игрок делает передачу партнеру, который производит взятие ворот в тот момент, когда вратарь пытается вернуться в площадь ворот и касается ее частью тела. В этот момент один из игроков атакующей команды оказывается в площади ворот.

#### *Решение:*

Взятие ворот засчитывается, так как вратарь не находится в площади ворот и атакующий игрок никоим образом не может помешать вратарю отразить бросок.

### *Ситуация 4*

Вратарь в площади ворот, а шайба попадает в атакующего игрока в площади ворот и остается в площади ворот. Игрок покидает площадь ворот и забрасывает шайбу в ворота.

#### *Решение:*

Взятие ворот засчитывается.

### *Ситуация 5*

После броска шайба касается шлема или любой части тела атакующего игрока, прежде чем она заходит в ворота.

#### *Решение:*

Взятие ворот засчитывается при условии, что отсутствовала преднамеренность в направлении шайбы в ворота головой или любой другой частью тела.

### *Ситуация 6*

Произошло взятие ворот, но при видеопросмотре Главного судью поставили в известность, что время на табло стояло, а не шло в момент взятия ворот.

*Решение:*

Взятие ворот будет засчитано при условии, что время периода не закончилось.

*Ситуация 7*

Судья при оштрафованных игроках совершил ошибку, и игрок провел на скамейке для оштрафованных игроков больше времени, чем это было ему положено, в течение которого соперник произвел взятие ворот.

*Решение:*

Взятие ворот засчитывается.

*Ситуация 8*

Атакующий игрок проезжает перед вратарем и касается площади ворот, но не занимает позицию перед вратарем в то время, когда в ворота забрасывается шайба.

*Решение:*

Взятие ворот засчитывается.

*Ситуация 9*

Атакующий игрок располагается вне площади ворот или на линии площади ворот, блокируя обзор вратарю в то время, когда в ворота забрасывается шайба.

*Решение:*

Взятие ворот засчитывается.

*Ситуация 10*

Атакующий игрок располагается на линии площади ворот, не вступая в контакт с вратарем в то время, когда шайба находится вне площади ворот и сам забрасывает ее в ворота.

*Решение:*

Взятие ворот засчитывается.

**471. Отмена взятия ворот**

а) Взятие ворот не будет засчитано:

1. Если атакующий игрок умышленно бьет по шайбе ногой, бросает шайбу рукой, бьет по шайбе рукой или направляет шайбу в ворота каким-либо другим способом, кроме как своей клюшкой, даже если шайба после этого отскакивает в ворота от любого игрока, вратаря или судьи;
2. Если атакующий игрок касается шайбы любой частью клюшки, расположенной выше перекладины ворот;
3. Если шайба заходит в ворота непосредственно в результате отскока от судьи;
4. Если ворота сдвинуты со своего места или рама ворот не полностью соприкасается с поверхностью льда;
5. Если атакующий игрок инициирует контакт с вратарем, случайно или по какой другой причине, а вратарь находится в площади ворот и в этот момент забит гол;
6. Если атакующий игрок инициирует контакт с вратарем, кроме случайного контакта, в то время, когда вратарь вне площади ворот и в этот момент забит гол;
7. Если гол забит, когда атакующий игрок занимает позицию в площади ворот таким образом, чтобы закрыть видимость вратарю, и влияет на его способность защитить ворота;

8. Если вратаря вместе с шайбой втолкнули в ворота после того, как он остановил ее. Если ситуация соответствует правилам наложения штрафа, то соответствующий штраф может быть наложен;
- б) если шайба находится под игроком, который в свою очередь находится в площадке ворот или вблизи нее (умышленно или по другой причине), гол не может быть забит затапливанием игрока с шайбой в ворота. Если ситуация соответствует правилам наложения штрафа, то соответствующий штраф может быть наложен, включая Штрафной бросок (см. Правило 557).

*Примечание:* «Контакт» в том или ином виде между вратарем и атакующим игроком может быть через клюшку или любую часть тела.

*Примечание:* Все такие штрафы налагаются строго по усмотрению Главного судьи.

### *Разъяснения к Правилу 471*

#### *Б – Интерпретация*

1. Взятие ворот должно быть не засчитано, если ворота сдвинуты с их нормального положения в момент пересечения шайбой линии ворот или захождения ее в ворота.
2. Взятие ворот должно быть не засчитано, если атакующий игрок совершает контакт с шайбой своей клюшкой, находящейся выше перекладины ворот, после чего шайба отскакивает в ворота от любого игрока, вратаря или судьи. Аналогичное правило применяется в случае, когда по шайбе бьет рукой игрок атакующей команды.
3. Взятие ворот должно быть не засчитано после любого вида «Kick Shot».
4. «Kick Shot» – это действие, связанное с перемещением шайбы, совершаемое ударом ноги по клюшке, крюк которой располагается позади шайбы.
5. Никакого штрафа не налагается на игрока, использующего «Kick Shot», за исключением, если после этого действия крюк клюшки по инерции поднимается выше плеча, что приводит к опасной игре высоко поднятой клюшкой в отношении его соперника. В этом случае Главный судья должен наложить штраф за опасную игру высоко поднятой клюшкой на игрока, совершившего данное действие.
6. Никакого штрафа не должно быть наложено на вратаря, использующего «Kick Shot» в процессе остановки броска.
7. Атакующий игрок не может умышленно направить шайбу в ворота любой частью тела. Взятие ворот должно быть не засчитано, даже если шайба потом отскочила в ворота от любого игрока, вратаря или судьи, за исключением, если игрок направил ее в свои собственные ворота.
8. Взятие ворот должно быть не засчитано, если игрок умышленно бьет по шайбе или направляет шайбу в ворота противоположной команды своей головой или шлемом, защитным козырьком или какой-либо другой частью своего тела.
9. Взятие ворот не засчитывается, если время на табло показывает 20:00 или 0:00.
10. Взятие ворот должно быть не засчитано в результате отскока шайбы в ворота от судьи, за исключением, если после отскока игрок забрасывает шайбу в ворота.
11. Взятие ворот должно быть не засчитано, если шайба попадает в судью, а затем отскакивает в ворота от игрока или вратаря.
12. Взятие ворот должно быть не засчитано, если шайба пересекает линию ворот не как одно целое.
13. Если атакующий игрок пересекает площадку ворот и вратарь находится в площадке ворот, а шайба, отскакивая от атакующего игрока или его клюшки, заходит в ворота, то взятие ворот должно быть не засчитано (предполагается, что игрок был в площадке ворот до того, как туда попала шайба).

14. Если шайба накрыта и Главный судья остановил игру прежде, чем она пересекла линию ворот, взятие ворот не может быть засчитано и момент не может быть просмотрен.

### ***В – Ситуации***

#### *Ситуация 1*

Защищающийся игрок заводит шайбу в свои ворота, пока атакующий игрок находится в площади ворот.

*Решение:*

Взятие ворот должно быть засчитано.

#### *Ситуация 2*

Атакующий игрок выставляет свой конек или ногу на перехват шайбы, которая проходит мимо него и шайба отскакивает от ноги или конька в ворота.

*Решение:*

Взятие ворот должно быть не засчитано.

#### *Ситуация 3*

Атакующий игрок поднимает ногу надо льдом для остановки шайбы, и она отскакивает в ворота.

*Решение:*

Взятие ворот должно быть не засчитано.

#### *Ситуация 4*

Атакующий игрок бьет по шайбе своей рукой, и она отскакивает в ворота от любого игрока (атакующего или защищающегося), его клюшки или коньков, вратаря или судьи.

*Решение:*

Взятие ворот должно быть не засчитано.

#### *Ситуация 5*

Атакующий игрок умышленно бьет по шайбе своей рукой. Шайба отскакивает от вратаря противника к игроку противоположной команды, который производит взятие ворот.

*Решение:*

Взятие ворот должно быть не засчитано.

#### *Ситуация 6*

Атакующий игрок умышленно бьет по шайбе своей рукой. Шайба отскакивает от вратаря противника, затем от другого защищающегося игрока к другому атакующему игроку, который затем производит взятие ворот.

*Решение:*

Игра должна быть остановлена, а взятие ворот должно быть не засчитано.

#### *Ситуация 7*

Шайба, посланная игроком вперед рукой или ногой, ударяется о палку клюшки его товарища по команде, а затем непосредственно заходит в ворота противоположной команды.

*Решение:*

Взятие ворот должно быть не засчитано.

*Ситуация 8*

Шайба заходит в ворота, но выскакивает из них, и игра продолжается, перемещаясь к другим воротам, где происходит взятие ворот другой команды, вызывающее остановку игры. Во время данной остановки судьи определяют, что должно быть засчитано первоначальное взятие ворот.

*Решение:*

Данное решение может быть применено только после остановки игры и до ее возобновления. Взятие ворот, вызвавшее остановку игры, должно быть отменено. Первое взятие ворот должно быть засчитано, время на табло должно быть переустановлено на момент первого взятия ворот. Нарушения правил, зафиксированные Главным судьей с момента первого гола до остановки игры, должны быть наложены.

*Ситуация 9*

Линейный судья готовится сообщить Главному судье о нарушении, связанном с наложением Большого штрафа или Матч-штрафа, но прежде чем он это сделал, нарушившая правила команда производит взятие ворот.

*Решение:*

Линейный судья должен доложить об инциденте Главному судье, который должен отменить взятие ворот и наложить штраф.

*Ситуация 10*

Атакующий игрок проезжает по площади ворот и, по мнению Главного судьи, блокирует обзор вратарю, мешая ему тем самым защитить ворота в то время, когда в ворота забрасывается шайба.

*Решение:*

Взятие ворот не засчитывается.

*Ситуация 11*

Атакующий игрок располагается внутри площади ворот, блокируя вратарю обзор, мешая ему тем самым защищать ворота в то время, когда в ворота забрасывается шайба.

*Решение:*

Взятие ворот не засчитывается.

*Ситуация 12*

Атакующий игрок в площади ворот не вступает в контакт с вратарем, который находится в площади ворот в то время, когда шайба находится вне площади ворот, и сам забрасывает ее в ворота.

*Решение:*

Взятие ворот не засчитывается.

**472. Взятие ворот и передачи, присуждаемые игроку**

1. За взятие ворот любому игроку может быть начислено только одно очко.
2. Двум игрокам может быть присуждена результативная передача, если взятие ворот произошло после отскока шайбы от вратаря.

3. Очевидная ошибка, допущенная в процессе присуждения взятия ворот или передачи, должна быть немедленно исправлена. Запрещено вносить какие-либо исправления в официальный протокол игры после того, как Главный судья подписал его.
4. В Официальном протоколе игры «Взятие ворот» должно быть зафиксировано на имя игрока, забросившего шайбу в ворота соперника.
5. За каждое взятие ворот игроку начисляется одно очко.
6. За каждую передачу игроку начисляется одно очко.
7. Если произведено взятие ворот, то результативная «передача» должна быть присуждена игроку или игрокам, непосредственно принимавшим участие в игре перед взятием ворот. При любом взятии ворот не более чем двум игрокам может быть присуждена результативная передача.

### *Разъяснения к Правилу 472*

#### *Б – Интерпретация*

Игроку не может быть присуждена передача, если Главный судья присудил взятие ворот без попадания шайбы в ворота.

#### *В – Ситуации*

##### *Ситуация 1*

Игрок произвел взятие ворот или ему присуждена передача, а его фамилия не занесена в Официальный протокол игры.

##### *Решение:*

Взятие ворот должно быть не засчитано, а игрок должен быть отстранен от дальнейшего участия в игре. Данный факт, что фамилия игрока не занесена в Официальный протокол игры, должен быть доведен до сведения Главного судьи до возобновления игры. Взятие ворот не может быть отменено позже по ходу игры, если обнаруживается, что фамилия игрока отсутствует в Официальном протоколе игры.

##### *Ситуация 2*

Игрок А8 передает шайбу игроку А9, который в свою очередь передает шайбу игроку А10, который производит взятие ворот.

##### *Решение:*

Передачи присуждаются игрокам А8 и А9.

##### *Ситуация 3*

Игрок А8 производит бросок шайбы в направлении ворот, но не во вратаря. Игрок А9 подбирает шайбу и передает ее игроку А10, который производит взятие ворот.

##### *Решение:*

Передачи присуждаются игрокам А8 и А9, так как ни один игрок команды «Б» не осуществлял контроль над шайбой.

##### *Ситуация 4*

Игрок А8 передает шайбу игроку А9, но шайба отскакивает от тела, клюшки или конька игрока команды «Б», после чего ее подбирает игрок А9, который передает ее игроку А10. Игрок А10 производит взятие ворот.



*Решение:*

Передачи присуждаются игрокам А8 и А9, так как ни один игрок команды «Б» не осуществлял контроль над шайбой.

*Ситуация 5*

Игрок А8 бросает шайбу во вратаря, который отражает бросок. Шайба отскакивает обратно в поле, после чего игрок А10 забрасывает ее в ворота.

*Решение:*

Передача присуждается игроку А8.

*Ситуация 6*

Игрок А8 передает шайбу игроку А9, который пытается передать ее игроку А10, но игрок Б8 прерывает передачу и овладевает контролем над шайбой. Игрок А10 атакует игрока Б8 и забрасывает шайбу в ворота.

*Решение:*

Передачи в данном случае никому не присуждаются, так как игрок противоположной команды владел и контролировал шайбу перед взятием ворот.

*Ситуация 7*

Игрок А8 передает шайбу игроку А9, который в свою очередь передает ее игроку А10, тот бросает ее по воротам. Бросок отражает вратарь, и шайба отскакивает обратно в поле, после чего игрок А10 производит взятие ворот.

*Решение:*

Передачи должны быть присуждены А8 и А9 (Правило 472).

**480. Шайба за пределами площадки**

Игра должна быть остановлена, если шайба покидает пределы игровой поверхности или ударится о какие-либо предметы, кроме бортов, находящиеся за пределами игровой площадки. Последующее вбрасывание должно быть произведено в одной из точек вбрасывания, ближайшей к месту, откуда был совершен бросок или на месте, где шайба, изменив свое направление, покинула площадку, за исключением случаев, специально оговоренных в данных правилах.

**481. Шайба на сетке ворот**

- а) Если шайба лежит на внешней стороне сетки ворот больше трех секунд или прижата к воротам игроками соперничающих команд, то Главный судья должен остановить игру и произвести вбрасывание шайбы:
1. В ближайшей точке конечного вбрасывания, если, по мнению Главного судьи, игра была остановлена игроком защищающейся команды.
  2. В ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне, если, по мнению Главного судьи, остановка игры была вызвана игроком атакующей команды.

*Разъяснения к Правилу 481**А – Действия Главных и линейных судей*

Если шайба после броска атакующего игрока попадает на заднюю сетку ворот, а игрок защищающейся команды имеет возможность сыграть с шайбой, но не пытается сделать это, Главный судья должен голосом заставить игрока продолжить игру. Если игрок

все же не делает попытки скинуть шайбу с задней сетки ворот, Главный судья должен остановить игру и предупредить защищающуюся команду о том, что она должна попытаться скинуть шайбу с сетки ворот. Последующее вбрасывание должно быть произведено в конечной зоне.

### ***Б – Интерпретация***

Игрокам разрешено играть, бить или сталкивать шайбу с обратной сетки ворот при условии, что на это требуется не больше трех секунд.

### ***В – Ситуации***

#### ***Ситуация 1***

Шайба попадает на верхнюю сетку ворот защищающейся команды. Но прежде чем Главный судья дал свисток на остановку игры, игрок атакующей команды скидывает шайбу с верхней сетки ворот своей клюшкой.

#### ***Решение:***

Главный судья не должен останавливать игру, если данное действие выполнено без нарушения правил, связанных с игрой высоко поднятой клюшкой.

#### ***Ситуация 2***

Шайба попадает на верхнюю сетку ворот защищающейся команды. Но прежде чем Главный судья дал свисток на остановку игры, игрок атакующей команды скидывает шайбу с верхней сетки ворот своей клюшкой, а затем производит взятие ворот.

#### ***Решение:***

Если игрок скидывает шайбу без нарушения правил, связанных с игрой высоко поднятой клюшкой, и не находится в площади ворот в момент, когда шайба падала в площадь ворот, то взятие ворот должно быть засчитано.

#### ***Ситуация 3***

Шайба попадает на верхнюю сетку ворот защищающейся команды. Но прежде чем Главный судья дал свисток на остановку игры, игрок атакующей команды скидывает шайбу с верхней сетки ворот изнутри ворот своей клюшкой и производит взятие ворот.

#### ***Решение:***

Если игрок скидывает шайбу без нарушения правил, связанных с игрой высоко поднятой клюшкой, и не находится в площади ворот в момент, когда шайба падала в площадь ворот, то взятие ворот должно быть засчитано.

### **482. Шайба вне поля зрения**

Если имеет место свалка игроков или игрок случайно падает на шайбу и шайба пропадает из поля зрения Главного судьи, то он должен немедленно остановить игру. Последующее вбрасывание шайбы должно быть произведено в ближайшей точке вбрасывания, за исключением случаев, специально оговоренных в данных правилах.

### **483. Незаконная шайба**

Игра должна быть остановлена в момент завершения игрового эпизода, связанного с переходом шайбы к другой команде, если в любое время в процессе игры на игровой поверхности появляется другая шайба, за исключением официальной, находящейся в игре.

**484. Шайба, попадающая в судью**

Игра не будет остановлена по причине того, что шайба касается судьи, за исключением случая, когда она заходит в ворота.

**490. Остановка/Передача шайбы руками**

- а) Если партнеры по команде совершают между собой передачу шайбу руками в нейтральной зоне, игра должна быть остановлена, а шайба должна быть вброшена в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне в месте, где произошло нарушение. Точка вбрасывания должна быть определена как точка наименьшего преимущества команды, совершившей передачу шайбы руками;
- б) если партнеры по команде совершают между собой передачу шайбу руками в зоне защиты, Главный судья не должен останавливать игру при условии, что пас рукой завершился до того, как игрок и шайба покинули эту зону. Однако если игрок послал шайбу рукой из нейтральной зоны и ею овладел партнер по команде, находящийся в своей зоне защиты, то Главный судья должен остановить игру и произвести вбрасывание в конечной точке вбрасывания в зоне защиты;
- в) если партнер игрока, пославшего шайбу рукой, овладевает шайбой в своей зоне нападения, Главный судья должен остановить игру, а последующее вбрасывание должно быть произведено в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда была сделана передача шайбы.

**Разъяснения к Правилу 490*****А – Действия Главных и линейных судей***

1. Показывать жест на пас рукой необязательно, в случае если защищающаяся команда совершает его в своей зоне защиты, при условии, что шайба не покидает зоны.
2. Главный судья должен первоначально показать жест, обозначая возможное нарушение правил, а затем либо показать жест «Можно играть» на продолжение игры или остановить игру и повторить жест.
3. Линейный судья должен показать жест, обозначая возможное нарушение правил, если Главный судья не видел момента, и затем остановить игру. Линейные судьи должны всегда, по возможности, предоставлять право Главному судье первому дать свисток на остановку игры.

***Б – Интерпретация***

1. Не существует ограничений на количество передач шайбы руками, совершаемых игроками защищающейся команды в своей зоне защиты.
2. Вратарь имеет право совершить пас рукой или направить шайбу ударом руки товарищу по команде в своей зоне защиты, но он не имеет права, поймав шайбу, бросить ее вперед товарищу по команде.

***В – Ситуации******Ситуация 1***

Игрок бьет по шайбе рукой. Шайба попадает во вратаря, отскакивает от него и ее подбирает товарищ по команде игрока, первоначально ударившего по шайбе рукой.

***Решение:***

Главный судья должен остановить игру.

*Ситуация 2*

Игрок бьет по шайбе рукой. Шайба попадает в тело товарища по команде и ее подбирает игрок противоположной команды.

*Решение:*

Игра не должна останавливаться, за исключением, если партнер игрока, первоначально ударившего по шайбе рукой, не сыграет с ней. Тот факт, что шайба попадает в игрока, вовсе не означает, что с шайбой сыграли.

*Ситуация 3*

Игрок в зоне своей защиты бьет по шайбе рукой, направляя ее из зоны своей защиты вперед в нейтральную зону. Шайба попадает в противоположного игрока в нейтральной зоне (он не контролирует шайбу или не играет с шайбой), а затем ее подбирает игрок (в нейтральной зоне) команды первоначально ударившей по шайбе рукой.

*Решение:*

Игра должна быть остановлена. Последующее вбрасывание должно быть произведено в конечной точке вбрасывания команды, чей игрок первоначально ударил по шайбе рукой.

**492. Игра по шайбе высоко поднятой клюшкой**

- а) Останавливать или бить по шайбе клюшкой, расположенной выше высоты плеч, запрещено.
1. Если шайба отбита к партнеру по команде – игра должна быть остановлена, Главный судья должен показать жест «Игра высоко поднятой клюшкой».
  2. Если по шайбе сыграл высоко поднятой клюшкой игрок атакующей команды в своей зоне нападения, то последующее вбрасывание должно быть произведено в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.
  3. Если игрок сыграл по шайбе высоко поднятой клюшкой в своей зоне защиты или нейтральной зоне, то последующее вбрасывание шайбы должно быть произведено в ближайшей точке конечного вбрасывания в зоне защиты.
  4. Если шайба отбита к сопернику – игра должна быть продолжена, Главный судья должен показать жест «Можно играть».
  5. Если игрок защищающейся команды отбивает шайбу в свои собственные ворота, то в этом случае засчитывается взятие ворот;
- б) взятие ворот не может быть засчитано, если клюшка атакующего игрока касается шайбы выше перекладины ворот.

*Разъяснения к Правилу 492**А – Действия Главных и линейных судей*

1. Если игрок совершает контакт с шайбой высоко поднятой клюшкой, Главный судья должен первоначально показать жест, обозначая возможное нарушение правил, связанное с игрой высоко поднятой клюшкой. Если шайбой овладеет игрок противоположной команды, Главный судья должен либо показать жест «Можно играть», давая возможность игре продолжаться, либо если шайбой овладеет сам игрок или партнер по команде, Главный судья должен дать свисток на остановку игры и еще раз повторить жест «Игра высоко поднятой клюшкой».

2. В обязанности Главного судьи входит останавливать игру при контакте шайбы с высоко поднятой клюшкой, где бы он ни находился на льду, а особенно в конечных зонах.
3. Линейные судьи могут останавливать игру, связанную с этим нарушением, только в нейтральной зоне и только после того, как окончательно убедиться в том, что Главный судья не видел момента.
4. Линейный судья не показывает первоначально жест, обозначая возможное нарушение правил. Но если он должен остановить игру, он должен дать свисток на остановку игры и показать соответствующий жест. Линейные судьи действуют так только тогда, когда Главный судья не видел момента и не дает первоначального сигнала на возможное нарушение правил. Линейные судьи должны всегда, по возможности, предоставлять право Главному судье первому дать свисток на остановку игры.

### ***Б – Интерпретация***

1. Если игрок защищающейся команды в своей зоне защиты совершает контакт с шайбой высоко поднятой клюшкой в момент отложенного положения «вне игры», то игра останавливается и вбрасывание производится в зоне защиты этой команды в соответствии с Правилем 492а3.
2. Если игра остановлена из-за того, что игрок ударил по шайбе высоко поднятой клюшкой, то вбрасывание должно быть произведено в соответствии с Правилем 492а независимо от того факта, что остановка игры была вызвана тем, что шайба покинула пределы игровой поверхности.

### ***В – Ситуации***

#### *Ситуация 1*

Шайба касается клюшки атакующего игрока, расположенной выше высоты перекладины ворот, затем касается тела игрока и заходит в ворота.

*Решение:*

Взятие ворот должно быть не засчитано.

#### *Ситуация 2*

Шайба касается клюшки атакующего игрока, расположенной выше высоты перекладины ворот, затем отскакивает от игрока или вратаря или судьи в ворота.

*Решение:*

Взятие ворот должно быть не засчитано.

#### *Ситуация 3*

Клюшка защищающегося игрока расположена выше перекладины ворот или плеча атакующего игрока, а шайба отскакивает от плеча защищающегося игрока в ворота.

*Решение:*

Взятие ворот должно быть засчитано, так как шайба не коснулась клюшки.

#### *Ситуация 4*

Игрок команды, владеющей шайбой, совершает контакт с шайбой высоко поднятой клюшкой в период отложенного свистка, связанного с наложением штрафа на команду, не владеющую шайбой.

*Решение:*

Как только игрок одной из команд сыграет с шайбой, должна произойти остановка игры. Последующее вбрасывание должно быть произведено в одной из двух точек конечного вбрасывания команды, на которую наложен штраф.

*Ситуация 5*

При обращении к Правилу 492а возможны следующие ситуации:

1. Игрок команды «А» играет по шайбе высоко поднятой клюшкой в своей зоне защиты, и шайба выходит в нейтральную зону, где с ней играет партнер по команде – вбрасывание в зоне защиты игрока команды «А».
2. Игрок команды «А» играет по шайбе высоко поднятой клюшкой в нейтральной зоне, и шайба входит в зону защиты команды «А», где с ней играет партнер по команде – вбрасывание в зоне защиты игрока сыгравшего высоко поднятой клюшкой.

*Решение:*

Таким образом, при условии соблюдения Правила 492а вбрасывание будет производиться в точке наименьшего преимущества команды, нарушившей правило игры высоко поднятой клюшкой.

**493. Вмешательство зрителей**

- а) Если на лед бросают предметы, которые препятствуют проведению игры, Главный судья обязан остановить игру, а шайба должна быть брошена в ближайшей к месту остановки игры точке вбрасывания.

Главный или линейный судья должен остановить игру, если помехи игроку создает кто-либо из зрителей. Если игроку помешал кто-либо из зрителей, а его команда владеет шайбой, то игра не останавливается до завершения эпизода.

## РАЗДЕЛ 5. ШТРАФЫ

### 500. Штрафы – классификация и процедура наложения

Все штрафы в зависимости от их продолжительности подразделяются на следующие категории:

1. МАЛЫЙ ШТРАФ (2').
2. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ (2').
3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ (5').
4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ (10').
5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ (ДКИ).
6. МАТЧ-ШТРАФ (МШ).
7. ШТРАФНОЙ БРОСОК (ШБ).

Все штрафы представляют собой чистое игровое время.

1. Штрафы, наложенные после окончания игры, должны быть зафиксированы Главным судьей в Официальном протоколе игры.
2. Некоторые правила предусматривают, что Менеджер или Тренер должны определить игрока для отбывания штрафа. Если они отказываются сделать это, Главный судья имеет право назвать любого игрока нарушившей команды для отбывания штрафа.
3. Если Малый или Большой штрафы двух игроков одной команды заканчиваются в одно и то же время, капитан этой команды должен сообщить Главному судье, который из игроков должен возвратиться на лед первым. Полученную от капитана информацию Главный судья должен сообщить соответственно секретарю игры.
4. При наложении Дисциплинарного до конца игры штрафа суммарное время 20 минут должно быть записано в Официальном протоколе игры на имя оштрафованного игрока.
5. При наложении Матч-штрафа суммарное время 25 минут должно быть записано в Официальном протоколе игры на имя оштрафованного игрока.

### *Разъяснения к Правилу 500*

#### *Б – Интерпретация*

1. Штрафы не могут быть наложены во время драки, если драка происходит во время предыгровой разминки, вне зависимости от того, наблюдал ли за ней Главный судья или нет. Главному судье требуется предоставить рапорт о любом инциденте, происходящем во время предыгровой разминки, составленный, если это необходимо, с помощью судьи видеоповторов или судей в бригаде.
2. Когда игроки возвращаются на лед для начала игры и начинающие составы с судьями находятся на льду, то Главный судья может в данном случае налагать соответствующие штрафы.
3. Если игра закончилась, а команды и судьи еще не покинули лед, происходит нарушение, Главный судья может наложить штрафы так же, как это делалось в процессе игры. В этом случае Главный судья обязан предоставить письменный рапорт.
4. Если игрок наказывается Дисциплинарным штрафом в последние десять минут игры и при условии, что в игре нет дополнительного времени, он должен быть отправлен в раздевалку.
5. Если игрок наказывается Малым штрафом, Дисциплинарным штрафом, Большим штрафом, Дисциплинарным до конца игры штрафом, а затем и Матч-штрафом, секретарь игры обязан записать в Официальном протоколе игры на имя этого

игрока: 2 минуты за Малый штраф, 10 минут за Дисциплинарный штраф, 5 минут за Большой штраф, 20 минут за Дисциплинарный до конца игры штраф и 25 минут за Матч-штраф.

6. В случае наложения Малых штрафов во время одной и той же остановки игры выбор последовательности их отбывания принадлежит капитану команды. Порядок совершения нарушений в процессе игры не является определяющим фактором.
7. Если игрок получает Двойной Малый штраф, на табло должно быть установлено 4 минуты там, где это возможно.
8. Штраф может быть наложен, но вследствие отложенных штрафов может в действительности не отбываться. Определяющим фактором являются штрафы, отбываемые в это время.
9. Штраф не может быть аннулирован, если он не высвечен на табло. Совпадающие Малые штрафы, совпадающие Большие штрафы, Дисциплинарные, Дисциплинарные до конца игры и Матч-штрафы являются штрафами, которые не высвечиваются на табло.
10. Если больше двух игроков отбывают штрафы и время одного или нескольких из них заканчивается, игроки возвращаются на лед в порядке окончания их штрафов.

### **501. Малый штраф**

- а) При наложении малого штрафа любой игрок, кроме вратаря, должен быть удален со льда на две минуты, в течение которых не будет разрешена замена оштрафованного игрока;
- б) если игрок наказывается Большим и Малым штрафом в одно и то же время, Большой штраф должен отбываться оштрафованным игроком первым. Это правило применяется в случае, когда оба штрафа налагаются на одного и того же игрока.

### **502. Малый скамеечный штраф**

- а) При наложении Малого скамеечного штрафа любой игрок нарушившей команды, находящийся на льду, кроме вратаря, назначенный Менеджером или Тренером через капитана команды, будет удален со льда на две минуты, в течение которых не будет разрешена замена этого игрока. Назначенный игрок должен немедленно занять свое место на скамье оштрафованных игроков и отбывать штраф, как будто этот Малый штраф был наложен на него. Если игроки не находятся на льду, штраф может отбывать любой игрок;
- б) если команда играет в численном меньшинстве по причине одного или более Малых или Малых скамеечных штрафов, а противоположная команда забивает гол, то первый из этих наложенных штрафов должен автоматически закончиться за исключением случаев, когда такой штраф был наложен в то же самое время, что и штраф игрока противоположной команды, который первоначально привел к тому, что обе команды должны играть в меньшинстве. В этом случае следующий Малый или Малый скамеечный штрафы, наложенные на команду, которой забили гол, должны закончиться. Это правило не применяется, когда гол забит в результате Штрафного броска;
- в) игра в меньшинстве означает, что вследствие штрафа/штрафов команда должна иметь меньший численный состав, чем соперник на льду.

### ***Разъяснения к Правилам 501 и 502***

#### ***Б – Интерпретация***

1. Три вопроса должны быть поставлены в отношении Малого штрафа:
  - 1) Отбывает ли команда Малый штраф?



- 2) Играет ли команда в численном меньшинстве по отношению к составу другой команды?
  - 3) Произошло ли взятие ворот этой команды?  
Если все три ответа на эти вопросы – «Да», первый отбываемый Малый штраф заканчивается после взятия ворот, за исключением взятия ворот после Штрафного броска.
2. Если команда играет в меньшинстве и взятие ворот происходит со Штрафного броска, никто из игроков не возвращается на лед.

### ***В – Ситуации***

#### *Ситуация 1*

На команду «А» налагается Малый скамеечный штраф за нарушение численного состава. В эту же остановку игры команда «А» просит произвести измерение клюшки у игрока команды «В». Клюшка оказывается правильных размеров, что приводит к наложению второго Малого скамеечного штрафа на команду «А».

#### *Решение:*

Один игрок из команды «А» должен отбывать оба Малых скамеечных штрафа (2+2 минуты).

#### *Ситуация 2*

На А5 налагается отложенный Малый штраф за задержку клюшкой. Во время остановки игры на команду «А» дополнительно налагается Малый скамеечный штраф.

#### *Решение:*

А5 должен отбывать Малый штраф. Команда «А» должна определить дополнительно другого игрока для отбывания Малого скамеечного штрафа. Команды должны играть 3 на 5.

### ***Примеры, связанные с взятием ворот командой, играющей в численном меньшинстве***

<b><i>Команда А</i></b>	<b><i>Команда Б</i></b>
1. А6 – 2 мин. в 3:00 А9 – 2 мин. в 3:30 В 3:00 команды играют 4 на 4. В 3:30 команды играют 3 на 4. А9 возвращается на лед в 4:00.	Б11 – 2 мин. в 3:00 Гол в 4:00
2. А6 – 2 мин. в 3:30 А9 – 2 мин. в 4:00 А6 возвращается на лед в 4:30.	Б11 – 2 мин. в 3:00 Гол в 4:30
3. А6 – 2 мин. в 3:00 А9 – 5 мин. + ДКИ в 3:00 В 3:00 команды играют 4 на 4. В 3:30 команды играют 3 на 4. А9 удален до конца игры. Команда «А» должна поместить на скамейку для оштрафованных игроков заменяющего игрока для отбывания 5-минутного штрафа за игрока А9. Никто не выходит на поле в 4:00 (см. Правило 502б).	Б11 – 2 мин. В 3:00 Гол в 4:00

4. А6 – 5 мин. + ДКИ в 3:00 Б11 – 2 мин. В 3:00  
 А9 – 2 мин. в 3:30 Гол в 4:00  
 В 3:00 команды играют 4 на 4.  
 А6 удален до конца игры.  
 Команда «А» должна поместить на скамейку для оштрафованных игроков заменяющего игрока для отбывания 5-минутного штрафа за игрока А6.  
 В 3:30 команды играют 3 на 4.  
 А9 возвращается на лед в 4:00.
5. А6 – 5 мин. + ДКИ в 3:00 Б11 – 2 мин. В 3:00  
 А9 – 2 мин. в 3:00 Гол в 4:00  
 В 3:00 команды играют 4 на 5.  
 А6 удален до конца игры.  
 Команда «А» должна поместить на скамейку для оштрафованных игроков заменяющего игрока для отбывания 5-минутного штрафа за игрока А6.  
 Никто не выходит на лед в 4:00.
6. А6 – 2 + 5 мин. + ДКИ в 4:00  
 А9 – 2 мин. в 8:00 Гол в 9:15  
 А6 удаляется до конца игры.  
 Команда «А» должна поместить на скамейку для оштрафованных игроков заменяющего игрока для отбывания штрафов А6.  
 А9 возвращается на лед в 9:15, так как Малый штраф А9 является первым отбываемым Малым штрафом.

**Команда А****Команда Б**

7. А6 – 2 + 5 мин. + ДКИ в 4:00  
 А9 – 2 мин. в 9:10 Гол в 9:15  
 А6 удаляется до конца игры.  
 Команда «А» должна поместить на скамейку для оштрафованных игроков заменяющего игрока для отбывания штрафов А6.  
 Заменяющий А6 игрок возвращается на лед в 9:15, так как его Малый штраф являлся первым отбываемым Малым штрафом.
8. А7 – 5 мин. + ДКИ в 3:00  
 А11 – 5 мин. + ДКИ в 3:10  
 А12 – 2 мин. в 4:00 Гол в 4:30  
 А7 и А11 удаляются до конца игры.  
 Заменяющие А7 и А11 игроки на скамейке для оштрафованных игроков.  
 Никто из игроков не возвращается на лед, так как Малый штраф А12 еще не отбывался в момент взятия ворот.
9. А4 – 2 мин. в 10:00 Б8 – 2 мин. в 11:00  
 А7 – 2 мин. в 10:30 Гол в 12:10  
 А9 – 2 мин. в 11:00  
 В 11:00 команды играют 3 на 5, так как Малые штрафы В8 и А9 сокращаются.  
 А4 возвращается на лед в 12:00, и команды играют 4 на 5, а на табло установлен только отбываемый Малый штраф А7.  
 А7 возвращается на лед в 12:10.
10. А9 – 5 мин. + ДКИ в 3:00 Б11 – 2 + 2 мин. в 3:30  
 А6 – 2 мин. в 3:30 Гол в 4:30  
 А9 удаляется до конца игры.  
 Команда «А» должна поместить на скамейку для оштрафованных игроков запасного игрока для отбывания 5 минут за А9.

В 3:30 команды играют 4 на 4.

В 3:30 Малый штраф А6 и один Малый штраф В11 сокращаются.

Команда «Б» должна поместить заменяющегося игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания одного Малого штрафа за В11.

В11 возвращается на лед в первую остановку игры после 7:30.

Никто из игроков не возвращается на лед.

- |                       |        |                |        |
|-----------------------|--------|----------------|--------|
| 11. А6 – 5 мин. + ДКИ | в 3:00 | Б11–5 мин.+ДКИ | в 3:30 |
| А9 – 2 мин.           | в 3:30 | Гол            | в 4:00 |

А6 и В11 удаляются до конца игры.

Команда «А» и команда «В» должны поместить запасных игроков на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания 5 минут за А6 и В11.

В 3:30 команды играют 3 на 4.

Малый штраф А9 и Большой штраф В11 не сокращаются.

А9 возвращается на лед.

#### *Команда А*

#### *Команда Б*

- |                             |                     |
|-----------------------------|---------------------|
| 12. А7 – 2 + 2 мин. в 12:00 | Б3 – 2 мин. в 12:00 |
| А9 – 2 мин. в 13:15         | Гол в 13:30         |

В 12:00 команда «А» должна поместить заменяющегося игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания одного Малого штрафа за А7, так как один Малый штраф А7 и Малый штраф Б3 сокращаются.

Заменяющий игрок за А7 возвращается на лед в 13:30 после гола, забитого командой «Б».

А7 возвращается на лед во время первой остановки игры после 15:30.

- |                        |                       |
|------------------------|-----------------------|
| 13. А7 – 2 мин. в 3:30 | Б11 – 2 мин. в 3:30   |
| Гол в 4:00             | Б14–5 мин.+ДКИ в 3:30 |
|                        | Б19 – 2 мин. в 3:30   |

Б14 удаляется до конца игры.

Команда «Б» должна поместить заменяющегося игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания 5 минут за Б14.

В 3:30 команды играют 5 на 3, так как Малый штраф А7 сокращается с одним Малым штрафом Б11 или Б19 (по выбору капитана).

С взятием ворот командой «А» в 4:00 либо Б11 или Б19 возвращаются на лед.

- |                       |        |                     |
|-----------------------|--------|---------------------|
| 14. А6 – 5 мин. + ДКИ | в 3:00 | Б11 – 2 мин. в 3:30 |
| А9 – 2 мин.           | в 3:30 | Гол в 4:00          |

А6 удаляется до конца игры.

Команда А должна поместить заменяющегося игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания 5 минут за А6.

В 3:30 команды играют 4 на 5.

Малые штрафы А9 и В11 сокращаются.

Никто из игроков не возвращается на лед, так как заменяющий за А6 игрок отбывает Большой штраф.

А9 и В11 возвращаются на лед во время первой остановки игры после 5:30

- |                     |        |            |
|---------------------|--------|------------|
| 15. А8 – 2 + 2 мин. | в 3:00 |            |
| А9 – 2 мин.         | в 4:00 | Гол в 4:30 |
| Гол                 | в 5:30 |            |

В 4:30 первый Малый штраф А8 заканчивается, и команды играют 3 на 5.

В 5:30 заканчивается Малый штраф у А9, и команды играют 4 на 5.

**503. Большой штраф**

- а) При наложении Большого штрафа любой игрок, включая вратаря, будет удален со льда до конца игры (Дисциплинарный до конца игры штраф), а его замена будет разрешена по истечении пяти минут, за исключением отдельных пунктов Правила 528 «Драки или грубость»;
- б) Если игрок наказывается Большим и Малым штрафом в одно и то же время, Большой штраф должен отбываться оштрафованным игроком первым. Это правило применяется в случае, когда оба штрафа налагаются на одного и того же игрока.

**Разъяснения к Правилу 503****Б – Интерпретация**

1. Если на игрока налагается отложенный Малый штраф и Большой штраф плюс автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф, а не нарушившая правила команда производит взятие ворот, прежде чем был дан свисток на остановку игры, то Малый штраф отменяется. Однако команде требуется поместить на скамейку для оштрафованных игроков заменяющего игрока для отбывания Большого штрафа за удаленного до конца игры игрока. Последовательность совершения этих двух нарушений в данном случае не имеет значения.
2. Если при выходе игрока «один на один» его атакуют с нарушением правил, связанным с наложением Большого штрафа плюс автоматически Дисциплинарного до конца игры штрафа и назначением Штрафного броска, то Большой штраф плюс автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф налагаются вне зависимости от того, произвел ли игрок взятие ворот со Штрафного броска или нет.

**В – Ситуации****Ситуация 1**

Команда «А» играет в меньшинстве по причине Малого штрафа, а Главный судья сигнализирует отложенный Большой штраф на эту же команду, но прежде, чем игра была остановлена команда «Б» производит взятие ворот.

**Решение:**

Первый Малый штраф, отбываемый этой командой, должен закончиться (Правило 501 – Малый штраф и Правило 502 – Малый скамеечный штраф). Но Главный судья должен все равно наложить Большой штраф плюс автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф на нарушившего игрока.

**504. Дисциплинарный штраф**

- а) При наложении первого Дисциплинарного штрафа любой игрок, кроме вратаря, будет удален со льда на десять минут с правом немедленной замены. Игрок, чей Дисциплинарный штраф окончился, должен оставаться на скамейке для оштрафованных игроков до ближайшей остановки игры;
- б) в случае, когда игрок наказывается Малым или Большим штрафом и Дисциплинарным штрафом в одно и то же время, оштрафованная команда должна немедленно поместить дополнительного игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Малого или Большого штрафа без замены;
- в) при наложении в одной и той же игре на одного и того же игрока или вратаря второго Дисциплинарного штрафа он будет автоматически удален со льда до конца игры (Дисциплинарный до конца игры штраф) с правом немедленной замены.

### *Разъяснения к Правилу 504*

#### ***В – Ситуации***

##### *Ситуация 1*

Игрок, уже имеющий Дисциплинарный штраф, будучи на скамейке для оштрафованных игроков, наказывается другим Дисциплинарным штрафом.

##### *Решение:*

Он должен получить Дисциплинарный до конца игры штраф за второй Дисциплинарный штраф. В Официальном протоколе матча напротив его фамилии должно быть записано 10 минут за первый Дисциплинарный штраф и 20 минут за Дисциплинарный до конца игры штраф. Второй Дисциплинарный штраф не записывается, так как он автоматически становится Дисциплинарным до конца игры штрафом.

#### **505. Дисциплинарный до конца игры штраф**

При наложении Дисциплинарного до конца игры штрафа на любого игрока, включая вратаря или официального представителя команды, он будет удален со льда на оставшееся время игры, и ему будет приказано отправиться в раздевалку, но замена удаленного игрока или вратаря будет разрешена немедленно.

#### **507. Матч-штраф**

- а) При наложении Матч-штрафа на любого игрока, включая вратаря или официального представителя, он будет удален со льда на оставшееся время игры, и ему будет приказано отправиться в раздевалку, а запасному игроку, отбывающему штраф за удаленного игрока или вратаря, будет разрешено участвовать в игре по истечении пяти минут игрового времени.
- б) Игрок, вратарь или официальный представитель команды, наказанные Матч-штрафом, подвергаются автоматической дисквалификации. Это означает, что игрок или представитель команды должен быть отстранен от участия как минимум в следующей игре своей команды.

#### **508. Штрафной бросок**

Цель этого правила – восстановить реальную возможность взятия ворот, которая может быть ликвидирована, в результате действий с нарушением правил, примененных против игрока сзади.

- а) Четыре условия требуются для присуждения Штрафного броска за неправильную атаку игрока сзади:
  1. Нарушение происходит, когда шайба находится вне зоны защиты не нарушившей команды (т.е. полностью пересекла синюю линию).
  2. Нарушение осуществляется сзади.
  3. Игрок, владеющий шайбой или контролирующий шайбу, не имеет перед собой соперников, которых надо обыграть, кроме вратаря.
  4. Игрок, владеющий шайбой или контролирующий шайбу, по мнению Главного судьи, лишается возможности забросить шайбу в ворота;
- б) «выход один на один» – это ситуация, когда игрок владеет шайбой или контролирует шайбу, и между ним и вратарем команды соперника или воротами, если вратарь был убран со льда, нет игроков противоположной команды;
- в) «владение шайбой» – считается, что шайбой владеет последний сыгравший в шайбу игрок, кроме вратаря;

- г) «Контроль шайбы» – это действие игрока, перемещающего шайбу своей клюшкой. Если шайба во время ведения касается другого игрока или его снаряжения или ударяется о ворота или становится ничейной, то в этом случае игрок больше не считается игроком, контролирующим шайбу;
- д) Главный судья не должен останавливать игру до тех пор, пока атакующая команда не потеряет контроль над шайбой;
- е) в случае, когда вратарь соперников убран со льда, а игрока, владеющего шайбой или контролирующего шайбу за пределами его собственной зоны защиты и не имеющего между ним и воротами соперника, игроков противоположной команды неправильно атакуют сзади, лишая возможности забросить шайбу в ворота, Главный судья должен немедленно остановить игру и присудить взятие ворот не нарушившей правило команде
- Гол;
- ж) если нарушение правил сопряжено с наложением другого штрафа, то Штрафной бросок назначается и штраф накладывается независимо от того, будет ли результативным Штрафной бросок или нет;
- з) если в одной остановке игры назначены два штрафных броска (за два разных нарушения) на одну команду, только один гол может быть забит и засчитан во время одной остановки игры;
- и) Штрафной бросок должен быть назначен в ситуации, когда вратарь нарушает правила против соперника выходящего один на один, независимо от того, с какой стороны совершено нарушение.

### *Разъяснения к Правилу 508*

#### *А – Действия Главных и линейных судей*

1. В ситуации назначения Штрафного броска Главный судья должен показать жест (ШБ), а затем жест нарушения правил, за которое должен быть наложен Штрафной бросок.
2. Главный судья должен запомнить номер нарушившего правило игрока и сообщить его секретарю игры.

#### *В – Ситуации*

##### *Ситуация 1*

Игрок выходит «один на один». Его атакуют с нарушением правил сзади. Игрок падает на лед, но затем встает и совершает беспрепятственный бросок по воротам или обводку вратаря, но не производит при этом взятия ворот.

##### *Решение:*

Главный судья не должен назначать Штрафной бросок, так как игрок поднялся со льда и выполнил чистый и беспрепятственный бросок или обводку вратаря. Но Главный судья должен наложить Малый штраф на нарушившего правило игрока.

##### *Ситуация 2*

Игрок выходит «один на один». Ему делают подножку, и шайба остается бесконтрольной. Его товарищ по команде выезжает из-за его спины, подбирает шайбу, которая стала бесконтрольной и совершает беспрепятственный бросок по воротам или обводку вратаря, но не производит при этом взятия ворот.

*Решение:*

Главный судья не должен назначать Штрафной бросок, так как игрок выполнил беспрепятственный бросок или обводку вратаря. Но Главный судья должен наложить Малый штраф на нарушившего правило игрока.

*Ситуация 3*

Игрок выходит «один на один». Его атакуют с нарушением правил сзади, и Главный судья сигнализирует нарушение правил, связанное с выполнением Штрафного броска. Но прежде, чем игровой эпизод завершился, фиксируется второе нарушение правил, на одного и того же игрока или на другого игрока этой же команды.

*Решение:*

Назначение Штрафного броска отменяет наложение штрафа за первое нарушение, но на игрока должен быть наложен штраф за второе нарушение. Игрок должен немедленно проследовать на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания штрафа и должен оставаться на ней независимо от результата Штрафного броска. Если команда уже отбывала другой Малый штраф, то она все равно должна отбывать этот штраф независимо от результата Штрафного броска в соответствии с Правилom 502б, т.е. команда должна играть в меньшинстве на два игрока.

*Ситуация 4*

А10 отбывает штраф на скамейке для оштрафованных игроков. На А8 должен быть наложен штраф за удар клюшкой, но прежде чем игра была остановлена, команда «Б» получает право на выполнение Штрафного броска вследствие дополнительного нарушения, совершенного командой «А». Команда «Б» производит взятие ворот со Штрафного броска.

*Решение:*

Никто из игроков не возвращается на лед. А8 обязан отбыть время своего штрафа независимо от результата Штрафного броска.

*Ситуация 5*

Игрок выходит «один на один». Игрок защищающейся команды, находясь за воротами, сдвигает их.

*Решение:*

Главный судья должен назначить Штрафной бросок, так как между игроком, выходящим «один на один», и вратарем не было защищающегося игрока.

*Ситуация 6*

Вратарь покинул ворота, а другой игрок его команды лежит в площади ворот, когда брошенная по воротам шайба проходит под ним. Игрок не совершает, каких-либо попыток накрыть шайбу или упасть на нее или подгрести шайбу под свое тело, однако шайба застревает под ним.

*Решение:*

Главный судья не должен назначать Штрафной бросок, если игрок не сделал умышленной попытки накрыть шайбу.

*Ситуация 7*

Игрок выходит «один на один». Его атакуют с нарушением правил сзади, и Главный судья сигнализирует нарушение правил, связанное с назначением Штрафного броска.

Но прежде, чем игровой эпизод завершился, фиксируется второе нарушение правил, на одного и того же игрока или на другого игрока этой же команды, связанное с назначением Штрафного броска.

*Решение:*

Если первый Штрафной бросок приводит к взятию ворот, то второй Штрафной бросок отменяется, но за второе нарушение налагается соответствующий штраф. Если первый Штрафной бросок не приводит к взятию ворот, то выполняется второй Штрафной бросок.

**509. Процедура выполнения Штрафного броска**

- а) Если за нарушение правил полагается назначение Штрафного броска, то выполнять Штрафной бросок должен игрок, против которого нарушили правила. Если игрок травмирован, то капитан должен назначить любого не оштрафованного игрока, из числа игроков, находящихся на льду в момент совершения нарушения;
- б) в тех случаях, когда невозможно определить номер игрока, против которого было совершено нарушение, Тренер или капитан должны назначить любого игрока из числа находящихся на льду в момент совершения нарушения для выполнения Штрафного броска;
- в) Главный судья должен попросить объявить имя и номер игрока, назначенного выполнять Штрафной бросок. Назначенный игрок не может быть выбран из числа игроков, отбывающих штраф, или на которых был наложен отложенный штраф;
- г) игроки обеих команд, кроме вратарей, должны находиться на своих скамейках запасных;
- д) линейный судья должен поместить шайбу на центральную точку вбрасывания. Только вратарь может защищать ворота во время выполнения Штрафного броска;
- е) вратарь должен оставаться в площади своих ворот до тех пор, пока игрок не коснется шайбы;
- ж) игрок по команде Главного судьи должен сыграть с шайбой, проследовать в направлении линии ворот своего противника, попытаться обыграть вратаря и забросить шайбу;
- з) если игрок не коснулся шайбы и проехал мимо нее, он может вернуться и продолжить выполнение Штрафного броска;
- и) как только произведен бросок шайбы, Штрафной бросок считается завершенным. Взятие ворот в результате любого рода вторичных бросков не засчитывается;
- к) если взятие ворот произошло со Штрафного броска, то вбрасывание шайбы должно быть произведено в центре поля;
- л) если взятие ворот не произошло, вбрасывание должно быть произведено в одной из точек конечного вбрасывания в зоне, в которой был произведен Штрафной бросок;
- м) если нарушение, за которое был назначен Штрафной бросок, произошло в течение игрового времени, Штрафной бросок должен быть назначен и выполнен немедленно в соответствии с правилами игры. Если Главный судья сигнализирует нарушение, связанное с назначением Штрафного броска, поднятием своей руки, фиксируя отложенный штраф, тем самым давая возможность команде, не нарушившей правила завершить игровой эпизод, то выполнение Штрафного броска будет произведено после остановки игры в независимости от того, закончилось или нет время игры в каком-либо периоде;
- н) время, необходимое для выполнения Штрафного броска, не входит в основное время игры в каком-либо периоде;
- о) помещение шайбы на крюк клюшки (как в лакроссе) выше уровня плеч не допускается, в этом случае следует остановить игру;



- п) если игрок выполняет Штрафной бросок или послематчевый бросок, как описано в п. «О», Главный судья должен остановить выполнение броска и объявить его завершенным;
- р) игрока или вратаря выбранных для выполнения процедуры Штрафного броска или послематчевого броска невозможно заменить, если необходимо повторить бросок в связи с нарушением правил вратарем. Если игрок или вратарь получил травму и не может продолжать участвовать в Штрафном броске, то Тренер может назначить другого игрока и/или вратаря;
- с) если вратарь покидает свою площадь ворот до того, как игрок коснулся шайбы, или совершает какое-либо нарушение, Главный судья должен поднять свою руку, фиксируя тем самым нарушения правил вратарем и разрешая игроку завершить выполнение Штрафного броска. Если Штрафной бросок не реализован, Главный судья должен назначить повторное выполнение Штрафного броска;
- т) если вратарь досрочно покидает площадь своих ворот, Главный судья должен:
1. В первый раз предупредить его и назначить повторное выполнение Штрафного броска;
  2. Во второй раз наложить на него Дисциплинарный штраф и назначить выполнение повторного Штрафного броска;
  3. В третий раз присудить взятие ворот;
- у) вратарь может попытаться остановить бросок любым способом, кроме броска своей клюшки или любого другого предмета, за которое в данном случае должно быть засчитано взятие ворот;
- ф) если во время выполнения Штрафного броска, какой-либо игрок противоположной команды мешает или отвлекает игрока, выполняющего Штрафной бросок, в результате чего он оканчивается неудачей, то Главный судья должен назначить повторное выполнение Штрафного броска и наложить Дисциплинарный штраф на нарушившего правила игрока;
- х) процедура выполнения послематчевых бросков описана в Спортивном Регламенте КХЛ.

### *Разъяснения к Правилу 509*

#### *А – Действия Главных и линейных судей*

Во время выполнения Штрафного броска или послематчевого броска, когда игрок использует прием, называемый Spin-O-Rama (разворот на 360°), внимание Главного и линейного судьи должно быть сосредоточено на следующем:

1. Чтобы игрок последовательно двигался вперед в направлении ворот, контролируя шайбу.
2. Если игрок и шайба прекращают последовательное движение вперед в направлении ворот, Штрафной бросок считается завершенным.
3. Если игрок производит контакт с вратарем до того, как шайба попадает в ворота, Штрафной бросок считается завершенным. Взятие ворот не должно быть засчитано, а на игрока может быть наложен штраф за атаку игрока, не владеющего шайбой (см. Правило 595).

#### *Б – Интерпретация*

1. Вратарь является единственным игроком, которому разрешено защищать ворота в процессе выполнения Штрафного броска.
2. Запасному вратарю не разрешается разминаться перед Штрафным броском.
3. Вратарь команды, выполняющей Штрафной бросок, может проследовать к своей скамейке для игроков наряду с товарищами по команде.

4. Если в любое время в ходе выполнения Штрафного броска (которое начинается, когда Главный судья дает свисток игроку для начала выполнения броска) вратарь преднамеренно двигает или сдвигает ворота, присуждается взятие ворот.
5. Если нарушение, за которое полагается назначить Штрафной бросок, произошло в последние секунды игры, а время игры закончилось до того, как Главный судья дал свисток на остановку игры, назначение Штрафного броска остается все равно в силе. Если произошло взятие ворот со Штрафного броска, время взятия ворот должно быть записано 19:59.
6. Если игрок, выполняющий Штрафной бросок, спотыкается или падает на лед, а шайба все еще продолжает свое движение вперед в направлении ворот, игрок может подняться со льда и продолжить выполнение броска. Преднамеренное падение на лед игрока и игра в шайбу рукой не разрешается.
7. Если игрок, выполняющий Штрафной бросок, спотыкается или падает на лед, а шайба все еще продолжает свое движение вперед в направлении ворот, игрок может подняться со льда и продолжить выполнение броска.
8. Если официальный представитель команды мешает или отвлекает игрока, выполняющего Штрафной бросок, вследствие чего бросок оказывается неудачным, Главный судья должен предоставить команде право выполнить вторую попытку Штрафного броска и наложить Дисциплинарный до конца игры штраф на нарушившего правило официального представителя команды (см. Правило 5516).
9. Если команда играет без вратаря, одетого во вратарское снаряжение, а в ее ворота назначается Штрафной бросок, то команда обязана определить игрока и предоставить ему все функции вратаря. Этот игрок обязан выполнять те же правила, что и обычный вратарь в процессе выполнения Штрафного броска. Однако данному игроку не требуется носить все снаряжение вратаря. После выполнения Штрафного броска игрок должен быть переведен в разряд обычных игроков. Это ситуация применяется только тогда, когда команда не имеет вратаря и только в случае выполнения Штрафного броска.
10. Взятие ворот должно быть засчитано, если во время выполнения Штрафного броска или послематчевого броска ворота, в момент попадания шайбы в ворота были сдвинуты или находились в неправильном положении в результате действий вратаря. Данная ситуация не подлежит видеопросмотру.
11. Взятие ворот не должно быть засчитано при условии, что шайба не попала в ворота, если во время выполнения Штрафного броска или послематчевого броска, ворота были сдвинуты в результате шпагата, сделанного вратарем для остановки шайбы щитком.
12. Взятие ворот должно быть засчитано, если во время выполнения Штрафного броска или послематчевого броска ворота сдвигаются до попадания шайбы в ворота в результате шпагата, сделанного вратарем для остановки шайбы щитком. Данная ситуация не подлежит видеопросмотру.

## ***В – Ситуации***

### *Ситуация 1*

Игрок, выполняющий Штрафной бросок, теряет контроль над шайбой или переезжает ее при попытке выполнить свой бросок по воротам.

#### *Решение:*

Игроку разрешается возвратиться назад и подобрать шайбу, если он теряет контроль над ней или проезжает ее, пока шайба действительно еще находится в движении по направлению к воротам соперника.

*Ситуация 2*

При выполнении Штрафного броска шайба ударяется в стекло позади вратаря, отскакивает обратно, попадает в спину вратаря и заходит в ворота.

*Решение:*

Взятие ворот не должно быть засчитано. Как только шайба пересекает линию ворот, бросок считается завершенным.

*Ситуация 3*

Во время выполнения Штрафного броска игрок производит щелчок. Шайба слетает с кончика крюка, ударяется о боковой борт, отскакивает от него и заходит в ворота.

*Решение:*

Взятие ворот должно быть засчитано, так как при этом считается, что шайба постоянно совершала движение в направлении ворот соперника.

*Ситуация 4*

Игрок, выполняющий Штрафной бросок, бросает шайбу, и шайба попадает:

- 1) в штангу ворот и отскакивает в ворота;
- 2) во вратаря и отскакивает в ворота;
- 3) в штангу ворот, а затем заходит в ворота от вратаря;
- 4) во вратаря, а затем заходит в ворота от штанги;
- 5) вратарь скользит вместе с шайбой в ворота, и шайба пересекает линию ворот.

*Решение:*

Взятие ворот должно быть засчитано.

*Ситуация 5*

Игрок, выполняющий Штрафной бросок, бросает шайбу, она отскакивает обратно и после отскока от игрока, производящего Штрафной бросок, заходит в ворота.

*Решение:*

Взятие ворот должно быть не засчитано.

*Ситуация 6*

Игрок, выполняющий Штрафной бросок, сбрасывает свои перчатки во время движения к воротам, отвлекая этим вратаря, а затем бросает шайбу по воротам.

*Решение:*

Штрафной бросок считается завершенным. Взятие ворот должно быть не засчитано, а на игрока должен быть наложен Дисциплинарный штраф.

*Ситуация 7*

Игрок, выполняющий Штрафной бросок, пытается произвести бросок по воротам, не совершает контакт клюшки с шайбой, и она продолжает движение в направлении ворот соперника. Затем он со второй попытки касается клюшкой шайбы и забрасывает ее в ворота.

*Решение:*

Взятие ворот должно быть засчитано. Так как не произошло контакта клюшки с шайбой во время первой попытки, то это действие не может быть классифицировано как

бросок. Вторая попытка, при которой действительно произошел контакт клюшки с шайбой, будет считаться первым броском.

#### *Ситуация 8*

Во время выполнения Штрафного броска игрок ломает свою клюшку.

#### *Решение:*

Штрафной бросок считается завершенным.

#### *Ситуация 9*

Во время выполнения Штрафного броска вратарь совершает нарушение правил, связанное с наложением на него Малого штрафа, против игрока, выполняющего Штрафной бросок, и взятия ворот не происходит.

#### *Решение:*

Главный судья должен наложить Малый штраф на вратаря. Любой игрок из его команды, названный Менеджером или Тренером команды через капитана, должен отбывать штраф. Этот игрок должен немедленно проследовать на скамейку для оштрафованных игроков и оставаться на ней вне зависимости от результата Штрафного броска, который должен быть повторен.

#### *Ситуация 10*

Во время выполнения Штрафного броска вратарь совершает нарушение правил, связанное с наложением на него Большого штрафа плюс Дисциплинарного до конца игры штрафа, против игрока, выполняющего Штрафной бросок, и взятия ворот не происходит.

#### *Решение:*

Главный судья должен наложить Большой штраф плюс автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф на вратаря. Вратарь должен быть удален до конца игры. Он должен немедленно проследовать в раздевалку до того, как будет повторен Штрафной бросок. Менеджер или Тренер через капитана команды обязаны назвать игрока для отбывания 5-минутного штрафа. Перед повторением Штрафного броска названный игрок обязан немедленно проследовать на скамейку для оштрафованных игроков и оставаться на ней до окончания штрафа. Запасной вратарь должен защищать ворота во время повторного выполнения Штрафного броска.

#### *Ситуация 11*

Игрок из команды «А» словесно оскорбляет Главного судью перед выполнением командой «Б» Штрафного броска.

#### *Решение:*

На игрока команды «А» должен быть наложен Дисциплинарный штраф, и он должен немедленно проследовать на скамейку для оштрафованных игроков до того, как команда «Б» начнет выполнять Штрафной бросок.

### **510. Дополнительные наказания**

В дополнение к наказаниям, назначенным по данным правилам, Лига может по окончании игры рассмотреть любой инцидент и наложить дополнительные наказания за любое нарушение, совершенное на льду или вне льда, до, во время или после игры, независимо от того, зафиксированы Главным судьей такие нарушения в Официальном протоколе игры или не зафиксированы.

### 511. Процедура наложения штрафов на вратаря

Вратарь никогда не отбывает штрафы на штрафной скамье.

- а) Все штрафы, наложенные на вратаря, вне зависимости от того, кто их отбывает, должны быть отмечены в Официальном протоколе игры на имя вратаря;
- б) любые дополнительные штрафы, которые были наложены на вратаря в одной и той же остановке игры, остаются в силе и должны отбываться другим игроком его команды, который находился на льду в момент наложения штрафов;
- в) при наложении на вратаря Малого или первого Дисциплинарного штрафа:
  1. Вратарь продолжает участвовать в игре.
  2. Вместо него штраф будет отбывать другой игрок его команды, который находился на льду, во время остановки игры для наложения штрафа за нарушение, определенный Менеджером или Тренером через капитана команды;
- г) в случае наложения Большого штрафа за драку вратарь остается на льду, а штраф вместо него будет отбывать другой член его команды, который находился на льду в момент остановки игры для наложения штрафа за нарушение, определенный Менеджером или Тренером;
- д) при наложении второго Большого штрафа за драку, Дисциплинарного до конца игры штрафа или Матч-штрафа вратарь должен быть удален со льда на оставшееся время игры. Он должен быть заменен запасным вратарем, если это возможно, или, в противном случае, членом его команды, которому будет предоставлено 10 минут для переодевания в полное снаряжение вратаря.

#### *Разъяснения к Правилу 511*

##### *А – Действия Главных и линейных судей*

1. После остановки игры и наложения штрафа на вратаря Главный судья должен немедленно отъехать спиной вперед к скамейке оштрафованных игроков.
2. Главный судья должен все время держать в поле зрения всех игроков и записывать в свой блокнот номера всех игроков нарушившей правило команды, которые находились на льду, в момент остановки игры для наложения штрафа за нарушение. Очень важно, чтобы Главный судья был уверен в том, кто из игроков был на льду, для того, чтобы определить, кто будет отбывать штраф.
3. У скамейки для оштрафованных игроков Главный судья должен поручить секретарю игры произвести запись номеров всех игроков команды вратаря, находившихся на льду во время остановки игры для наложения штрафа за нарушение. Один из этих игроков, находившихся на льду, должен будет отбывать штраф.
4. Главный судья должен уведомить капитана нарушившей команды о том, что один из игроков, указанных в списке, обязан отбыть штраф за вратаря.

##### *Б – Интерпретация*

1. Если запасной вратарь внесен в Официальный протокол игры и одет, он должен вступить в игру до того, как будет разрешено любому другому игроку надеть снаряжение вратаря и встать в ворота.
2. В случае, когда на вратаря налагается больше чем один штраф во время одной и той же остановки игры, игрок его команды, находившийся на льду в момент остановки игры, должен отбывать оба штрафа (см. Ситуация 2 для дальнейшего разъяснения).

***В – Ситуации******Ситуация 1***

На вратаря был наложен Дисциплинарный штраф. Запасной игрок помещен на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания штрафа. Пока игрок был на скамейке для оштрафованных игроков, на вратаря был наложен второй Дисциплинарный штраф.

***Решение:***

Вратарь удаляется до конца игры (второй Дисциплинарный штраф становится автоматически Дисциплинарным до конца игры штрафом – Правило 504), а игрок, отбывающий Дисциплинарный штраф, должен покинуть скамейку для оштрафованных игроков.

***Ситуация 2***

На вратаря налагается Малый и Дисциплинарный штрафы.

***Решение:***

Один игрок, находившийся на льду в момент остановки игры, должен отбывать Малый штраф, а второй игрок, находившийся на льду в момент остановки игры, должен отбывать 12 минут. Менеджер или Тренер должны назвать этих игроков через капитана команды.

***Ситуация 3***

Вратарь на скамейке для игроков (либо во время остановки игры, либо в процессе игры) совершает нарушение правил или нарушение против игрока противоположной команды.

***Решение:***

Игрок, находившийся на льду в момент остановки игры, должен отбывать его штраф. Менеджер или Тренер должны назвать этого игрока через капитана команды.

***Ситуация 4***

На вратаря наложен отложенный Малый штраф, а во время остановки игры вратарь наказывается дополнительным Малым штрафом.

***Решение:***

Один игрок, находившийся на льду во время остановки игры, должен отбывать оба Малых штрафа. Менеджер или Тренер должны назвать этого игрока через капитана команды.

***Ситуация 5***

На вратаря наложен двойной Малый штраф плюс Большой плюс Дисциплинарный до конца игры штраф во время одной остановки игры.

***Решение:***

Один игрок, находившийся на льду во время остановки игры, должен отбывать все штрафы. Менеджер или Тренер должны назвать этого игрока через капитана команды.

***Примеры наложения штрафов на вратаря******Команда А******Команда Б***

- |                             |        |
|-----------------------------|--------|
| 1. А1 (вратарь) 2 + 10 мин. | в 3:00 |
| А1 (вратарь) 2 + 10 мин.    | в 3:30 |

В 3:00 команда «А» должна поместить двух игроков, которые были на льду, на скамейку для оштрафованных игроков, для отбывания штрафов за вратаря: один на 2 минуты, а второй – на 12 минут.

В 3:30 команда «А» должна поместить другого игрока, который был на льду, на скамейку для оштрафованных игроков, для отбывания второго Малого штрафа за вратаря.

Вследствие наложения на А1 второго Дисциплинарного штрафа А1 (вратарь) наказывается автоматически Дисциплинарным до конца игры штрафом.

Игрок, отбывающий 2 + 10 мин., наложенные в 3:30, может покинуть скамейку для оштрафованных игроков (вратарь удален до конца игры).

В 3:30 команда «А» будет играть 3 на 5.

Второй Малый штраф на вратаря начнется в 3:30.

Игрок, отбывающий первый Малый штраф за вратаря, возвратится на лед в 5:00 (если не произойдет взятие ворот).

Суммарное штрафное время 34 минуты (2+10+2+20) должно быть занесено в Официальном протоколе игры на имя А1 (вратаря).

2. А30 (вратарь) 2 мин. в 3:00

А30 (вратарь) 2 мин. в 3:30

В 3:00 команды играют 4 на 5.

Команда «А» должна поместить на скамейку для оштрафованных игроков игрока, который был на льду, для отбывания первого Малого штрафа.

В 3:30 команда «А» должна поместить другого игрока на скамейку для оштрафованных игроков, кто был на льду, для отбывания второго Малого штрафа.

В 3:30 команды играют 3 на 5.

Игрок, отбывающий первый Малый штраф, должен возвратиться на лед в 5:00 (если не произойдет взятие ворот).

Все штрафы должны быть зафиксированы на имя А30 в Официальном протоколе игры.

3. А30 (вратарь) 2 мин. в 3:00

А30 (вратарь) 10 мин. в 3:30

В 3:00 команды играют 4 на 5.

Команда «А» должна поместить игрока на скамейку для оштрафованных игроков, который был на льду, для отбывания Малого штрафа.

В 3:30 команда «А» должна поместить другого игрока на скамейку для оштрафованных игроков, который был на льду, для отбывания Дисциплинарного штрафа.

В 3:30 команды играют 4 на 5.

Второй штраф (Дисциплинарный) начинается в 3:30.

Игрок, отбывающий Малый штраф, должен вернуться на лед в 5:00 (если не произойдет взятие ворот)

Игрок, отбывающий Дисциплинарный штраф, должен возвратиться на лед во время первой остановки игры после 13:30.

Все штрафы должны быть зафиксированы на имя А30 в Официальном протоколе игры.

4. А30 (вратарь) 10 мин. в 3:00

А30 (вратарь) 2 мин.

в 3:30

В 3:00 команды играют 5 на 5.

Команда «А» должна поместить игрока на скамейку для оштрафованных игроков, который был на льду, для отбывания Дисциплинарного штрафа.

В 3:30 команда «А» должна поместить другого игрока на скамейку для оштрафованных игроков, который был на льду, для отбывания Малого штрафа.

В 3:30 команды играют 4 на 5.

Малый штраф начинается в 3:30.

Игрок, отбывающий Малый штраф, должен возвратиться на лед в 5:30 (если не произойдет взятия ворот).

Игрок, отбывающий Дисциплинарный штраф, возвратится на лед в первую остановку игры после 13:00.

Все штрафы должны быть зафиксированы на имя А30 в Официальном протоколе игры.

### 512. Совпадающие штрафы

- а) Когда одинаковое количество идентичных штрафов (Малых, Больших или Матч-штрафов) налагаются на обе команды в одну остановку игры, то такие штрафы называются

#### СОВПАДАЮЩИМИ ШТРАФАМИ.

В случае наложения таких штрафов немедленно должна быть произведена замена игроков, отбывающих данные штрафы, и они не должны приниматься в расчет по причине отложенных штрафов;

- б) в случае, когда оштрафованные игроки продолжают принимать участие в игре, они должны занять свои места на скамейках для оштрафованных игроков и не покидать их до первой остановки игры, следующей после окончания их соответствующих штрафов;
- в) существует только одно исключение в данном правиле. Если обе команды играют на льду в полных составах, замена оштрафованных игроков не будет разрешена, если только один малый штраф налагается на одного игрока в каждой команде в одну и ту же остановку игры;
- г) при применении данного правила Малый и Малый скамеечный штрафы будут считаться идентичными.

### Разъяснения к Правилу 512

#### Б – Интерпретация

1. Сокращайте по возможности как можно больше штрафов.
2. Сокращайте штрафы так, чтобы избежать помещения заменяющего игрока на скамейку для оштрафованных игроков.
3. Сокращайте штрафы таким образом, чтобы вернуть как можно больше игроков на лед.

#### Примеры Совпадающих Малых штрафов

##### Команда А

1. А6 – 2 мин. в 3:00  
В 3:00 обе команды играют 4 на 4
2. А6 – 2 + 2 мин. в 3:00  
В 3:00 команды играют 4 на 5.

Команда «А» должна поместить заменяющего игрока за А6 на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания одного Малого штрафа за А6.  
Малый штраф Б11 и один Малый штраф А6 сокращаются.

##### Команда А

3. А6 – 2 мин. в 3:00  
А9 – 2 мин. в 3:30

##### Команда Б

- Б11 – 2 мин. в 3:00
- Б11 – 2 мин. в 3:00

##### Команда Б

- Б11 – 2 мин. в 3:30



- В 3:30 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А9 и Б11 сокращаются.
4. А6 – 2 мин. в 3:00  
А9 – 2 мин. в 3:30  
А7 – 2 мин. в 3:30  
Б11 – 2 мин. в 3:30  
В 3:30 команды играют 3 на 5, так как штраф Б11 сокращается с одним Малым штрафом либо А9 или А7 (по выбору капитана).
5. А6 – 2 мин. в 3:00  
А9 – 2 мин. в 3:15  
Б12 – 2+10 мин. в 3:15  
В 3:15 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А9 и Б12 сокращаются.
6. А6 – 2 мин. в 3:00  
А9 – 2 + 2 мин. в 4:00  
Б12 – 2 + 2 мин. в 4:00  
В 4:00 команды играют 4 на 5, так как двойные Малые штрафы А9 и Б12 сокращаются.
7. А6 – 2 мин. в 3:00  
А9 – 2 мин. в 3:00  
Б11 – 2 мин. в 3:00  
В 3:00 команды играют 4 на 5, так как один Малый штраф Б11 сокращается с Малым штрафом либо А6 или А9 (по выбору капитана).
8. А6 – 2 мин. в 3:00  
А9 – 2 мин. в 3:30  
Б11 – 2 + 2 мин. в 3:30  
В 3:30 команды играют 4 на 4, так как Малый штраф А9 сокращается с одним Малым штрафом Б11.  
Команда «Б» должна поместить заменяющего игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания одного Малого штрафа за Б11.
9. А6 – 2 + 10 мин. в 3:00  
Б11 – 2+10 мин. в 3:00  
Команды играют 4 на 4.  
Команда «А» и команда «Б» должны, каждая, поместить заменяющего игрока на скамейку для оштрафованных игроков, которые возвратятся на лед в 5:00.  
А6 и Б11 возвратятся на лед во время первой остановки игры после 15:00.
10. А6 – 2 мин. в 9:00  
А9 – 2 мин. в 9:20  
А8 – 2 мин. в 9:20  
Б4 – 2 мин. в 9:20  
Б7 – 2 мин. в 9:20  
В 9:20 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А9 и А8 и Б4 и Б7 сокращаются.

**Команда А****Команда Б**

11. А6 – 2 + 2 мин. в 3:00  
А9 – 2 + 2 мин. в 3:00  
Б11 – 2 + 2 мин. в 3:00  
В 3:00 команды играют 4 на 5, так как двойной Малый штраф Б11 сокращается с двойным Малым штрафом либо А6 или А9 (по выбору капитана).
12. А6 – 2 мин. в 3:00  
А9 – 2 + 2 мин. в 3:00  
Б11 – 2 + 2 мин. в 3:00  
В 3:00 команды играют 4 на 5, так как двойные Малые штрафы А9 и В11 сокращаются.
13. А6 – 2 мин. в 3:00  
А9 – 2 мин. в 3:00  
А7 – 2 + 2 мин. в 3:00  
Б11 – 2 + 2 мин. в 3:00  
Б12 – 2 мин. в 3:00  
В 3:00 команды играют 4 на 5, так как двойные Малые штрафы А7 и В11 сокращаются, а Малый штраф Б12 сокращается с Малым штрафом либо А6 или А9 (по выбору капитана).

14. А6 – 2 мин. в 3:00  
 А9 – 2 + 2 мин. в 3:00  
 А7 – 2 + 2 мин. в 3:00  
 В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы Б11 и Б12 сокращаются с Малыми штрафами А9 и А7.  
 Б11–2+2+2 мин. в 3:00  
 Б12 – 2 мин. в 3:00
15. А6 – 2 мин. в 3:00  
 А9 – 2 + 2 + 2 мин. в 3:00  
 А7 – 2 мин. в 3:00  
 В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы Б11 и Б12 сокращаются с Малыми штрафами А9 и либо А6 или А7 (по выбору капитана).  
 Б11 – 2 + 2 мин. в 3:00  
 Б12 – 2 + 2 мин. в 3:00
16. А6 – 2 мин. в 3:00  
 А9 – 2 + 2 мин. в 3:00  
 А7 – 2 + 2 мин. в 3:00  
 В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все Малые штрафы обеих команд сокращаются.  
 Б11–2+2+2 мин. в 3:00  
 Б12 – 2 + 2 мин. в 3:00
17. А6 – 2 мин. в 3:00  
 А3 – 2 + 2 мин. в 3:00  
 А5 – 2 мин. в 3:00  
 В 3:00 команды играют 4 на 5, так как три Малых штрафа команды «Б» сокращаются с двойным Малым штрафом А3 и Малым штрафом либо А6 или А5 (по выбору капитана).  
 Б8 – 2 мин. в 3:00  
 Б9 – 2 мин. в 3:00  
 Б7 – 2 мин. в 3:00
18. А5 – 2 мин. в 3:00  
 А6 – 2 + 2 мин. в 3:00  
 А7 – 2 мин. в 3:00  
 В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А5 и А7 сокращаются с Малыми штрафами Б8 и Б9.  
 Б8 – 2 мин. в 3:00  
 Б9 – 2 мин. в 3:00
19. А5 – 2 + 2 мин. в 3:00  
 А6 – 2 мин. в 3:00  
 А7 – 2 + 2 + 2 мин. в 3:00  
 В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы Б8 и Б9 сокращаются с Малыми штрафами А7 и А6.  
 Б8 – 2 + 2 мин. в 3:00  
 Б9 – 2 + 2 мин. в 3:00
20. А6 – 2 мин. в 3:00  
 А9 – 2 мин. в 3:00  
 Команды играют 5 на 5, так как двойной Малый штраф Б11 сокращается с Малыми штрафами А6 и А9.  
 Б11 – 2 + 2 мин. в 3:00
21. А6 – 2 мин. в 3:00  
 А9 – 2 мин. в 3:00  
 В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все четыре Малых штрафа сокращаются.  
 Б8 – 2 мин. в 3:00  
 Б7 – 2 мин. в 3:00
22. А6 – 2 + 2 мин. в 3:00  
 В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все четыре Малых штрафа сокращаются.  
 Б8 – 2 + 2 мин. в 3:00
23. А6 – 2 + 10 мин. в 3:00  
 А9 – 2 + 2 мин. в 3:00  
 Команды играют 4 на 5.  
 Малые штрафы А6 и Б11 сокращаются.  
 Команда «А» 4 минуты играет на одного игрока в численном меньшинстве (А9).  
 А9 возвращается на лед в 7:00.  
 А6 возвращается на лед во время первой остановки игры после 15:00, а Б11 возвращается на лед во время первой остановки игры после 5:00.  
 Б11 – 2 мин. в 3:00
24. А6 – Ш.Б. в 3:00  
 А9 – 2 мин. в 3:00  
 Команды играют 4 на 4.  
 Б11 – 2 мин. в 3:00

25. А15 – 2 мин. в 4:00  
 А18 – 2 мин. в 4:30  
 А77 – 2 + 2 мин. в 5:00  
 В 4:20 команды играют 4 на 4.  
 В 4:30 команды играют 3 на 4.  
 В 5:00 команды играют 3 на 4.  
 В 5:00 Малый штраф Б21 сокращается с одним Малым штрафом А77.  
 Команда «А» должна поместить на скамейку для оштрафованных игроков заменяющего игрока.  
 В 6:00 начинается Малый штраф заменяющего А77 игрока, но А15 должен оставаться на скамейке для оштрафованных игроков до первой остановки игры следующей после окончания его штрафа и команды играют 3 на 4.  
 А77 покидает скамейку для оштрафованных игроков во время первой остановки игры после 10:00.  
 Б21 покидает скамейку для оштрафованных игроков во время первой остановки игры после 7:00.

**Команда А****Команда Б**

26. А6 – 2 мин. в 3:00  
 А7 – 2 мин. в 3:30  
 В 3:00 команды играют 4 на 5  
 В 3:30 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А7 и Б9 сокращаются.  
 Б9 удален до конца игры и должен пройти в раздевалку.  
 Команде «Б» нет необходимости помещать заменяющего игрока Б9 на скамейку для оштрафованных игроков, так как штрафное время А7 и Б9 нет на табло (сокращающиеся штрафы).

**Примеры Совпадающих Больших штрафов****Команда А****Команда Б**

1. А3 – 5 мин. + ДКИ в 3:00  
 В 3:00 команды играют 5 на 5.  
 Командам не требуется помещать заменяющих игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А3 и Б8 удаляются до конца игры.  
 2. А1 (вратарь) – 5 мин. + ДКИ в 3:00  
 В 3:00 команды играют 5 на 5.  
 Командам не требуется помещать заменяющих игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А1 и Б8 удаляются до конца игры.

**Примеры на комбинированное сочетание Совпадающих Малых и Больших штрафов****Команда А****Команда Б**

1. А6 – 2 мин. в 3:00  
 А9 – 5 мин. + ДКИ в 3:30  
 В 3:30 команды играют 4 на 5, так как Большие штрафы и Дисциплинарные до конца игры штрафы А9 и Б14 сокращаются.  
 Командам не требуется помещать заменяющих игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А9 и Б14 удаляются до конца игры.

**Команда А****Команда Б**

2. А6 – 2 мин. в 3:00  
 А7 – 2 + 5 мин. + ДКИ в 4:00                      Б19–2+5 мин.+ДКИ в 4:00  
 В 4:00 команды играют 4 на 5, так как Малый штраф плюс Большой штраф плюс Дисциплинарный до конца игры штраф обоих игроков А7 и Б19 сокращаются. Командам не требуется помещать заменяющих игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А7 и Б19 удаляются до конца игры.
3. А6 – 2 мин. в 3:00                                      Б11 – 2 мин. в 4:00  
 А5 – 2 мин. в 4:00                                      Б19–5 мин.+ДКИ в 4:00  
 А7 – 5 мин. + ДКИ в 4:00  
 В 4:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А5 и Б11, и Большие штрафы плюс Дисциплинарные до конца игры штрафы А7 и Б19 сокращаются. Командам не требуется помещать заменяющих игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А7 и Б19 удаляются до конца игры.
4. А3 – 2 + 2 мин. в 3:00                                      Б8 – 2+5 мин.+ДКИ в 3:00  
 В 3:00 команды играют 4 на 4, так как один Малый штраф в каждой команде сокращается. Заменяющий А3 игрок возвращается на лед в 5:00, а заменяющий игрок В8 возвращается на лед в 8:00. В8 удаляется до конца игры.
5. А3 – 2 + 2 мин. в 3:00                                      Б8– 2+5 мин.+ДКИ в 3:00  
 А5 – 2 мин. в 3:00                                      Б9 – 5 мин. + ДКИ в 3:00  
 А7 – 5 мин. + ДКИ в 3:00  
 В 3:00 команды играют 4 на 4, так как Большой штраф плюс Дисциплинарный до конца игры штраф А7 и Малый штраф А5 и штрафы Б8 сокращаются. А7, Б8 и Б9 удаляются до конца игры. Заменяющий Б9 игрок должен отбывать 5-минутный штраф. Заменяющий Б9 игрок возвратится на лед в 8:00.
6. А7 – 2 мин. в 4:00                                      Б4 – 5 мин.+ДКИ в 5:00  
 А9 – 5 мин. + ДКИ в 5:00                                      Б3 – 2 мин. в 5:10  
 А8 – 2 мин. в 5:10                                      Б7 – 2 мин. в 5:10  
 А4 – 2 мин. в 5:10  
 В 5:00 команды играют 4 на 5, так как Большие штрафы плюс Дисциплинарные до конца игры штрафы А9 и Б4 сокращаются. В 5:10 команды продолжают играть 4 на 5, так как все четыре Малых штрафа сокращаются. Командам не требуется помещать заменяющих игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А9 и Б4 удаляются до конца игры.

**Команда А****Команда Б**

7. А3 – 2 + 5 мин. + ДКИ в 3:00                                      Б8–2+5 мин.+ДКИ в 3:00  
 В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все штрафы сокращаются. Командам не требуется помещать заменяющих игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А3 и Б8 удаляются до конца игры.
8. А3 – 2 мин. в 3:00                                      Б8 – 2 мин. в 3:00  
 А7 – 5 мин. + ДКИ в 3:00                                      Б9–5 мин.+ДКИ в 3:00  
 В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все штрафы сокращаются. Командам не требуется помещать заменяющих игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А7 и Б9 удаляются до конца игры.

9. А6 – 5 мин. + ДКИ в 3:00  
А9 – 2 мин. в 3:00

Б11 – 2 мин. в 3:00

В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А9 и Б11 сокращаются. Команда «А» обязана поместить заменяющего игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания 5-минутного штрафа за А6, который удаляется до конца игры.

*Примеры на комбинированное сочетание Совпадающих Больших штрафов и Матч-штрафов*

*Команда А*

*Команда Б*

1. А6 – 5 мин. + ДКИ в 3:00

Б7 – МШ в 3:00

Команды играют 5 на 5, и им не требуется помещать заменяющих игроков на скамейку для оштрафованных игроков.

2. А6 – Матч-штраф в 3:00

Б7 – МШ в 3:00

Команды играют 5 на 5, и им не требуется помещать заменяющих игроков на скамейку для оштрафованных игроков.

**513. Отложенный штраф**

Это правило применяется только тогда, когда речь идет о Малых, Малых скамеечных, Больших или Матч-штрафах.

- а) Если штрафы двух игроков одной и той же команды заканчиваются в одно время, капитан этой команды должен сообщить Главному судье, который из игроков должен возвратиться на лед первым. Полученную от капитана информацию Главный судья должен сообщить соответственно секретарю игры;
- б) когда Большой штраф и Малый штраф наложены в одно время на двух или более игроков одной и той же команды, секретарь игры должен записать Малый штраф как первый наложенный штраф;
- в) это правило применяется в случае, когда два штрафа налагаются на разных игроков одной и той же команды (см. Правило 501);
- г) если на третьего игрока какой-либо команды наложен штраф, в то время как два других игрока его команды отбывают штрафы, его штрафное время не начнется до тех пор, пока штрафное время одного из них не закончится;
- д) игрок должен немедленно проследовать на скамейку для оштрафованных игроков, но его можно заменить запасным игроком;
- е) если какая-нибудь команда имеет трех или более игроков, отбывающих штрафы в одно время и в соответствии с правилом об отложенном штрафе запасной игрок, вместо третьего оштрафованного игрока находится на льду, то ни один из трех оштрафованных игроков не может возвратиться на лед до тех пор, пока игра не будет остановлена, за исключением, если по причине окончания его штрафа нарушившей правила команде разрешено иметь на льду больше, чем четырех игроков, включая вратаря. В этом случае оштрафованным игрокам будет разрешено возвратиться на лед в порядке окончания их штрафов.

*Разъяснения к Правилу 513*

**Б – Интерпретация**

1. В случае применения правила отложенного штрафа игроки должны полностью отбыть время своего штрафа и не должны покидать скамейку для оштрафованных игроков до первой остановки игры, следующей после завершения их штрафов.

2. Правило отложенного штрафа не применяется в случае немедленной замены игроков.
3. Штрафы должны быть записаны в Официальный протокол игры, но они могут быть не показаны на табло.

*Примеры на использование отложенных штрафов*

**Команда А**

**Команда Б**

1. А6 – 2+2+10 мин. в 13.00  
 А6 – 2 мин. в 20.00 (конец периода)  
 Малый штраф, наложенный в конце периода, начинается в начале следующего периода, и команды будут играть 4 на 5.  
 Отсчет времени Дисциплинарного штрафа будет возобновлено снова в 2:00 после окончания Малого штрафа.  
 А6 возвратится на лед во время первой остановки игры после 9:00.  
 Команде «А» требуется поместить заменяющего игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Малого штрафа в начале периода, и он возвратится на лед в 2:00.

**Команда А**

**Команда Б**

2. Нижеприведенные штрафы налагаются на команду «А» в течение одной остановки игры:  
 А4 – 2 мин.  
 А5 – 2 мин.  
 А6 – 2 мин. + 2 мин.  
 А7 – 5 мин. + ДКИ  
 А7 удаляется до конца игры.  
 Заменяющий А7 игрок должен быть последним игроком, который будет отбывать 5-минутный штраф.  
 Очередность отбывания остальными тремя игроками их штрафов определяет капитан команды (по выбору капитана), даже, если один игрок должен отбывать Двойной Малый штраф.
3. А6 – 2 мин. в 3:00 В7 – 2 + 2 мин. в 3:00  
 В7 – 2 мин. в 3:30 (находясь на скамейке для оштрафованных игроков).  
 В 3:00 команды играют 5 на 4.  
 Команда «Б» обязана поместить заменяющего игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания дополнительного Малого штрафа за В7.  
 В 3:30 команды будут играть 5 на 4, так как Малый штраф В7 (в 3:30 будучи на скамейке для оштрафованных игроков) добавляется ко времени отбываемым заменяющим игроком.  
 Заменяющий игрок команды «Б» должен отбыть 4 минуты штрафа и возвратиться на лед в 7:00.  
 Если команда «А» не произведет взятия ворот, команды будут играть 5 на 4 до 7:00.  
 В7 должен отбыть суммарное время всех трех своих штрафов (6 минут) и должен возвратиться на лед во время первой остановки игры после 9:00.
4. А7 – 2 + 2 мин. в 3:00  
 А8 – 2 мин. в 3:00  
 А9 – 2 мин. (Малый скамеечный штраф) в 3:00.  
 В 3:00 команды играют 3 на 5.  
 В 3:00 А8 и А9 отбывают Малые штрафы (время на табло).

В 5:00 А7 начинает отбывать два своих Малых штрафа.

В 5:00 команды играют 4 на 5.

В 5:00 либо А8 или А9 возвращается на лед (по выбору капитана).

Цель данного решения возратить по возможности, как можно больше игроков на лед.

5. А6 – 5 мин. + ДКИ в 3:00

А8 (заменяющий игрок за А6) – 2 мин. в 3:30

(находясь на скамейке для оштрафованных игроков).

А8 (заменяющий игрок за А6) – 10 мин. в 4:00

(находясь на скамейке для оштрафованных игроков).

А6 удаляется до конца игры.

Команда «А» должна поместить заменяющего игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания 5-минутного штрафа А6.

В 3:00 команды играют 4 на 5.

В 3:30 на А8 налагается дополнительный Малый штраф, пока он находится на скамейке для оштрафованных игроков.

Команды играют 4 на 5.

Малый штраф А8 начнется в 8:00 после окончания 5-минутного штрафа (отложенный штраф).

В 4:00 на А8 налагается Дисциплинарный штраф.

Команды играют 4 на 5.

В 4:00 команда «А» должна поместить другого заменяющего игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Малого штрафа за А8, который был наложен на него в 3:30.

Дисциплинарный штраф А8 должен начаться в 10:00 (отложенный штраф).

Если никаких больше штрафов не будет наложено на команду «А» и не произойдет взятие ворот после окончания 5-минутного штрафа в 10:00, команды будут играть 5 на 5.

#### 514. Наложение штрафов

- а) Если команда нарушившего правило игрока владеет шайбой, то Главный судья должен немедленно остановить игру и наложить штраф. Вбрасывание должно быть произведено в одной из двух конечных точек в зоне защиты нарушившей правила команды;
- б) если команда нарушившего правило игрока не владеет шайбой, Главный судья должен зафиксировать нарушение правил поднятием своей руки, а по завершении игрового эпизода командой, владеющей шайбой, остановить игру и наложить штраф;
- в) владение шайбой в этом правиле означает, что шайбой должен завладеть или шайбу должен контролировать, или умышленно направлять игрок или вратарь противоположной команды, или что шайба прижата. Отскок шайбы от любого игрока противоположной команды, ворот или бортов не будет означать завершение игрового эпизода;
- г) рикошет от любого игрока или вратаря нарушившей команды, либо от рамки ворот или бортов не рассматривается как владение шайбой;
- д) если после того, как Главный судья поднял руку, сигнализируя нарушение правил, гол забит любым способом в ворота не нарушившей команды в результате действия этой команды, гол засчитывается и штраф налагается обычным способом;
- е) если после того, как Главный судья просигнализировал нарушение правил поднятием своей руки, не нарушившая правило команда произвела взятие ворот, то взятие ворот должно быть засчитано, а первый зафиксированный Малый штраф не

будет наложен. Все остальные штрафы должны быть наложены. Если нарушившая правило команда уже играет в численном меньшинстве, зафиксированный Малый штраф должен быть наложен, а штраф, отбываемый на скамейке для оштрафованных игроков, должен закончиться (см. Правило 502б). Все остальные штрафы, которые были зафиксированы в этом же эпизоде игры, должны быть наложены;

- ж) если после того, как Главный судья просигнализировал нарушение, но прежде чем дал свисток, шайба зайдет в ворота не нарушившей правила команды в результате прямого действия игрока нарушившей команды, взятие ворот не будет засчитано, а зафиксированный штраф должен быть наложен;
- з) вбрасывание должно быть произведено в точке вбрасывания в нейтральной зоне около синей линии зоны защиты команды, не нарушившей правила, если в течение периода отложенного свистка, сигнализирующего нарушение правил игроком команды, не владеющей шайбой, команда, владеющая шайбой, совершает проброс шайбы или выбрасывает шайбу из своей зоны защиты так, что она выходит за пределы площадки (без нарушения правил) или становится не пригодной для игры.

### *Разъяснения к Правилу 514*

#### *А – Действия Главных и линейных судей*

1. Для сигнализации отложенного штрафа Главный судья должен поднять вверх свою руку. Но ему необязательно при этом указывать в процессе игры на нарушившего правило игрока.
2. Если необходимо просигнализировать второй отложенный штраф, Главный судья должен два раза указать на второго игрока, своей не поднятой вверх рукой, сохраняя поднятой, первоначально вверх другую руку, после чего он должен сохранять первоначально поднятую вверх руку до остановки игры.
3. Отскок шайбы после броска по воротам при отложенном штрафе не считается ситуацией, связанной с контролем над шайбой игроком или вратарем, и игра должна быть продолжена.

#### *В – Ситуации*

##### *Ситуация 1*

Во время отложенного штрафа, наложенного на команду «А», игрок команды «Б» совершает бросок шайбы по воротам. Вратарь команды овладевает контролем над шайбой и умышленно направляет ее своей перчаткой товарищу по команде.

##### *Решение:*

Главный судья должен остановить игру.

##### *Ситуация 2*

Во время отложенного штрафа, наложенного на игрока команды «А», команда «Б» меняет своего вратаря на дополнительного игрока. Покатываясь с шайбой перед своими воротами, игрок команды «Б» был атакован клюшкой по клюшке игроком команды «А», в результате чего шайба заходит в пустые ворота.

##### *Решение:*

Взятие ворот должно быть не засчитано, потому что шайба заходит в ворота в результате действия игрока, на команду которого наложен отложенный штраф (см. Правило 514в) и отложенный штраф должен быть наложен на игрока команды «А».



*Ситуация 3*

Во время отложенного штрафа, наложенного на игрока команды «А», команда «Б» меняет своего вратаря на дополнительного игрока. Игрок команды «Б» контролирует шайбу. Пытаясь совершить передачу шайбы товарищу по команде, он бросает шайбу, а шайба отскакивает от игрока команды «А» и заходит в пустые ворота.

*Решение:*

Взятие ворот должно быть не засчитано и отложенный штраф должен быть наложен.

*Ситуация 4*

Главный судья сигнализирует отложенный штраф на команду «А», и команда «Б» меняет своего вратаря на дополнительного игрока. Игрок из команды «Б» бросает шайбу. Шайба попадает в игрока команды «А», находящегося за центральной красной линией, и, отскакивая от него в обратном направлении, заходит в ворота команды «Б».

*Решение:*

Взятие ворот должно быть не засчитано и отложенный штраф должен быть наложен.

*Ситуация 5*

Главный судья сигнализирует отложенный штраф на игрока А6 и собирается назначить Штрафной бросок в результате совершенного нарушения. Прежде чем игра была остановлена, игрок А6 совершает другое нарушение, за которое полагается Малый штраф.

*Решение:*

Если команда «Б» производит взятие ворот до остановки игры, Штрафной бросок отменяется, однако Главный судья должен наложить Малый штраф на игрока А6. Если команда «Б» не производит взятия ворот до остановки игры, то Главный судья должен назначить Штрафной бросок и наложить Малый штраф на игрока А6. Этот игрок должен немедленно проследовать на скамейку для оштрафованных игроков и оставаться на ней не зависимо от результата Штрафного броска.

*Ситуация 6*

Команда играет в численном меньшинстве по причине Малого штрафа, а Главный судья сигнализирует отложенный двойной Малый штраф на эту же команду. Однако прежде чем игра была остановлена, не нарушившая правило команда производит взятие ворот.

*Решение:*

- а) Если двойной Малый штраф должен быть наложен на одного игрока, то отбывающий штраф хоккеист возвращается в игру, а нарушивший правила перед взятием ворот игрок отправляется на скамейку штрафников.
- б) Если отложенные Малые штрафы налагаются на двух разных игроков, то отбывающий штраф хоккеист возвращается в игру, а нарушившие правила перед взятием ворот игроки отправляются на скамейку штрафников.

*Ситуация 7***Команда А**

А6 – 2 мин. в 3:00

А9 – 2 мин. – отложенный  
штраф во время игры

**Команда Б**

Гол в 3:30

В 3:00 команды играют 4 на 5.

Гол в 3:30 игрок А6 выходит со скамейки оштрафованных.

А9 направляется отбывать штраф.

#### *Ситуация 8*

##### **Команда А**

А6 – 2 мин. в 3:00

А4 – 2 мин в 3:40

А9 – 2 мин. – отложенный

штраф во время игры

В 3:00 команды играют 4 на 5.

В 3:30 команды играют 4 на 4

В 3:40 команды играют 3 на 4

Гол в 4:10 игрок А6 выходит со скамейки оштрафованных.

А9 направляется отбывать штраф.

##### **Команда Б**

Б7 – 2 мин. в 3:30

Гол в 4:10

#### *Ситуация 9*

##### **Команда А**

А6 – 2 мин. в 3:30

А4 – 2 мин в 3:40

А9 – 2 мин. – отложенный

штраф во время игры

В 3:30 команды играют 4 на 4.

В 3:40 команды играют 3 на 4.

Гол в 4:10 игрок А4 выходит со скамейки оштрафованных.

А9 направляется отбывать штраф.

##### **Команда Б**

Б7 – 2 мин. в 3:30

Гол в 4:10

#### *Ситуация 10*

Игрок команды «А» отбывает Малый штраф, а Главный судья сигнализирует отложенный штраф на игрока команды «А». Прежде чем произошла остановка игры, другой игрок команды «А» бросает свою клюшку в шайбу в своей зоне защиты, но команда «Б» производит взятие ворот.

#### *Решение:*

Взятие ворот, произведенное командой «Б», отменяет назначение Штрафного броска. Игрок, отбывающий Малый штраф, должен остаться на скамейке для оштрафованных игроков, а отложенный на игрока на льду Малый штраф должен быть наложен.

#### *Ситуация 11*

Игрок, фамилия которого отсутствует в Официальном протоколе игры, участвует в игре и на него налагается штраф.

#### *Решение:*

Игрок должен быть отстранен от дальнейшего участия в игре. Любой игрок, за исключением вратаря, названный Тренером через капитана команды, должен отбывать его штраф.

#### *Ситуация 12*

На игрока налагается Большой штраф плюс Дисциплинарный до конца игры штраф, а затем и Матч-штраф, за другое нарушение, происшедшее до или после свистка.

*Решение:*

Команде требуется поместить одного игрока на скамейку для оштрафованных игроков на 10 минут, в течение которых команда будет играть в численном меньшинстве. В Официальном протоколе игры 5 минут плюс 20 минут плюс 25 минут должно быть зафиксировано в графе штрафов на имя этого игрока.

**НАРУШЕНИЯ ПРОТИВ ИГРОКОВ****520. Толчок на борт**

- а) На игрока, который применяет силовой прием, использует свой локоть, совершает физическое воздействие против соперника, находящегося в уязвимом положении, в результате чего он с силой ударяется о борт, должен быть наложен
  - Малый штраф (2');
- б) на игрока, пытающегося травмировать соперника или травмирующего соперника в результате толчка на борт, в зависимости от степени воздействия и вреда, причиненного сопернику столкновением с бортом, должен быть наложен, по усмотрению Главного судьи,
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ);
  - Матч-штраф (МШ);
- в) «Провоз» соперника по борту, когда он, двигая шайбу, пытается проскочить между атакующим игроком и бортом, не является толчком на борт.

**521. Удар концом клюшки**

Удар концом клюшки идентифицируется как действие игрока, использующего противоположный крюку конец клюшки для удара соперника.

Попытка удара концом клюшки будет включать все случаи, когда сделано движение концом клюшки, но не совершен контакт с соперником.

- а) На игрока, пытающегося ударить соперника концом клюшки, должен быть наложен
  - Двойной Малый штраф + Дисциплинарный штраф (2'+2'+10');
- б) на игрока, совершающего удар концом клюшки в отношении соперника, должен быть наложен, по усмотрению Главного судьи,
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ);
- в) на игрока, травмирующего соперника в результате удара концом клюшки, должен быть наложен
  - Матч-штраф (МШ).

**522. Неправильная атака**

- а) Неправильная атака означает действия игрока, который должен преодолеть некоторую дистанцию, чтобы грубо ударить соперника. Штраф за неправильную атаку может быть результатом толчка на борт, на ворота или на открытом льду;
- б) штраф за неправильную атаку соперника должен быть наложен на игрока, совершающего физический контакт с соперником после свистка, если, по мнению Главного судьи, игрок имел достаточно времени после свистка, чтобы предотвратить такой контакт;
- в) нахождение вратаря вне площадки ворот не дает права нападать на него. Каждый раз, когда соперник совершает неоправданный контакт с вратарем, на него должен

быть наложен штраф за атаку игрока, не владеющего шайбой или за неправильную атаку соперника;

- г) на игрока, который налетает, наскокивает или неправильно атакует соперника или вратаря соперника, находящегося в площади своих ворот, должен быть наложен
  - Малый штраф (2');
- д) на игрока, пытающегося травмировать соперника или травмирующего соперника в результате неправильной атаки, и в зависимости от степени воздействия и вреда, причиненного сопернику неправильной атакой, должен быть наложен, по усмотрению Главного судьи
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ);
  - Матч-штраф (МШ).

### 523. Атака соперника сзади

**Атака сзади** – это неожиданное физическое воздействие, примененное в отношении игрока, не имеющего возможность защитить себя и совершаемое сзади в область тела.

- а) На игрока, который налетает, прыгает, физически воздействует или бьет любым образом соперника сзади, должен быть наложен
  - Малый штраф + Дисциплинарный штраф (2'+10');
- б) на игрока, пытающегося травмировать соперника или травмирующего соперника в результате атаки сзади, должен быть наложен:
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ).

### *Разъяснения к Правилу 523*

#### ***Б – Интерпретация***

1. В данном правиле под термином «любым образом» понимаются такие действия, как: игра высоко поднятой клюшкой, толчок клюшкой, неправильная атака, и т.п., но только не атака игрока, не владеющего шайбой.
2. За толчок сзади в борт или на раму ворот, особенно в ситуации, когда игрок не в состоянии защитить себя, должен быть наложен штраф. Главный судья должен строго придерживаться выполнения данного правила.
3. Если игрок поворачивается спиной для того, чтобы подставить ее под удар или силовой прием сзади, то данное действие со стороны атакующего игрока не будет считаться атакой сзади, вследствие того, что атакующий игрок знал об атаке со стороны атакующего игрока. В данном случае нарушение может быть классифицировано как «Толчок на борт» или «Неправильная атака».

#### ***В – Ситуации***

##### *Ситуация 1*

Игрок команды «А» выходит «один на один», а игрок команды «В» совершает против него толчок клюшкой сзади. Главный судья налагает штраф за «Атаку соперника сзади», но, кроме того, назначает еще и Штрафной бросок.

##### *Решение:*

Команды «А» будет выполнять Штрафной бросок, а игрок команды «В», совершивший нарушение, должен все равно отбыть автоматический Дисциплинарный штраф.

#### 524. Отсечение

**Отсечение** – это действие, связанное с расположением тела на уровне или ниже уровня колен соперника, в результате которого соперник получает удар в область колен или падает на колени, после воздействия на него сзади, с боку или спереди.

- а) На игрока, совершающего силовой прием в манере отсечения или располагающего свое тело таким образом, чтобы осуществить силовой прием на уровне или ниже уровня колен соперника, должен быть наложен
  - Малый штраф (2');
- б) на игрока, пытающегося травмировать соперника или травмирующего соперника в результате такого действия, должен быть наложен, по усмотрению Главного судьи,
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ);
  - Матч-штраф (МШ).

#### 525. Толчок клюшкой

**Толчок клюшкой** – это действие клюшкой, удерживаемой игроком двумя руками в поперечном положении. При этом ни одна часть клюшки не касается льда.

- а) На игрока, толкающего соперника клюшкой, должен быть наложен
  - Малый штраф (2');
- б) на игрока, пытающегося травмировать соперника в результате толчка клюшкой, должен быть наложен
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ);
- в) На игрока, травмирующего соперника в результате толчка клюшкой, должен быть наложен
  - Матч-штраф (МШ).

#### 526. Удар локтем

- а) На игрока, использующего свой локоть для удара соперника, должен быть наложен
  - Малый штраф (2');
- б) на игрока, травмирующего соперника в результате удара локтем, должен быть наложен
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ).

#### 527. Исключительная грубость

На любого игрока, совершающего действие, не разрешенное данными правилами и которое может привести или приводит к травме соперника, представителя команды или судьи, должен быть наложен

- Матч-штраф (МШ).

#### 528. Драки или грубость

При применении этого правила, если один игрок находится на льду, а другой вне льда, то оба они будут считаться находящимися на льду.

1. **Грубость** – грубостью считается удар рукой или кулаком, в перчатке или без нее, направленный в лицо, голову или тело противника.
  - а) На игрока или вратаря, который бьет соперника или который, получив удар, отвечает ударом, должен быть наложен, по усмотрению Главного судьи,
    - Малый штраф (2');
    - Двойной Малый штраф (2'+2').

2. **Драка** – ситуация, в которой более чем один игрок или вратарь бьет или пытается несколько раз ударить соперника рукой в перчатке или без нее или два игрока начинают бить друг друга так, что линейному судье сложно вмешаться и разнять их. Главный судья имеет широкий диапазон в выборе штрафов для того, чтобы иметь возможность дифференцировать степень ответственности игроков за инициирование драки и участие в ней.
- а) На игрока или вратаря, участвующего в драке и в зависимости от степени вовлеченности в драку, должен быть наложен, по усмотрению Главного судьи,
    - Малый штраф (2');
      - Двойной Малый штраф (2'+2');
      - Большой штраф (5');
  - б) если в одном матче игрок или вратарь наказан вторым большим штрафом (5') за драку, то на него автоматически должен быть наложен
    - Дисциплинарный до конца игры штраф (ДКИ);
  - в) на любого игрока или вратаря, кто первым (в качестве третьего игрока) вступает в уже идущую драку, должен быть наложен
    - Дисциплинарный до конца игры штраф (ДКИ);
  - г) на официальное лицо, которое находится на льду или вне льда и участвует в конфликте или драке с игроком или официальным лицом команды, находящимся вне игровой поверхности, должен быть наложен
    - Дисциплинарный до конца игры штраф (ДКИ);
  - д) на любого игрока или вратаря, участвующего в драке в подтрибунном помещении во время перерывов матча, должен быть наложен
    - Дисциплинарный до конца игры штраф (ДКИ);
  - е) на игрока или вратаря, признанного зачинщиком драки в последние 5 минут времени игры или в дополнительное время, должен быть наложен
    - Малый штраф (2');
    - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ);
  - ж) на любого игрока или вратаря, который бьет ничего не подозревающего соперника и наносит ему травму, должен быть наложен
    - Матч-штраф (МШ);
  - з) на вратаря, использующего свой «блин» для удара соперника в голову или шею, должен быть наложен
    - Матч-штраф (МШ).
3. **Зачинщик драки** – зачинщиком драки считается игрок или вратарь, который своими действиями или поведением демонстрирует следующие критерии: пройденное расстояние, сброшенные перчатки, первый удар, угрожающее поведение или поза.
- а) На игрока или вратаря, умышленно скидывающего свою перчатку/перчатки, провоцируя соперника к драке, должен быть наложен
    - Дисциплинарный штраф (10');
  - б) на игрока или вратаря, признанного зачинщиком драки, должен быть наложен, по усмотрению Главного судьи,
    - Малый штраф + Дисциплинарный штраф (2'+10');
    - Малый штраф + Большой штраф + Дисциплинарный штраф (2'+5'+10');
  - в) на игрока или вратаря, признанного **зачинщиком** второй драки в той же игре, должен быть наложен
    - Малый штраф + Большой штраф + Дисциплинарный до конца игры штраф (2'+5'+ДКИ);

- г) на игрока или вратаря, признанного **зачинщиком** драки в последние пять (5) минут времени игры или в овертайме, должен быть наложен
- Малый штраф + Большой штраф + Дисциплинарный до конца игры штраф (2'+5'+ДКИ);
- д) если игрок или вратарь, признанный зачинщиком драки, имеет полную защитную маску на лице и не снимает ее перед дракой, на него дополнительно должен быть наложен
- Малый штраф (2').
4. **Агрессор** – агрессором в драке считается игрок или вратарь, который продолжает наносить удары с тем, чтобы наказать беззащитного противника или того, кто не хочет драться. Игрок или вратарь признается агрессором, если он явно выиграл поединок, но продолжает наносить удары, чтобы наказать или нанести травму противнику.
- а) На игрока или вратаря, признанного агрессором в драке, должен быть наложен
- Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ);
- б) на игрока или вратаря, признанного **зачинщиком и агрессором** одновременно в драке, должен быть наложен
- Малый штраф + Большой штраф + Дисциплинарный штраф + Дисциплинарный до конца игры штраф (2'+5'+10'+ДКИ).
5. **Конфликт** – ситуация, которая приводит к остановке матча или происходящая в остановку матча, во время которой игроки противоположных команд выясняют отношения между собой и штрафы могут быть наложены, по усмотрению Главного судьи.
- На игрока или вратаря, который на приказание Главного судьи прекратить действия, связанные с его участием, продолжает участвовать в конфликте, пытается продолжить его или препятствует линейному судье в выполнении его обязанностей, должен быть наложен, по усмотрению Главного судьи,
- Дисциплинарный штраф (10');  
• Дисциплинарный до конца игры штраф (ДКИ).

### *Разъяснения к Правилу 528*

#### *А – Действия Главных и линейных судей*

1. В ситуации, когда после свистка игроки начинают толкать или пихать друг друга, Главный судья должен сделать предупреждение Тренеру или капитану каждой команды.
2. Если после предупреждения ситуация повторяется, Главный судья должен наложить Малые штрафы за грубость или Большие штрафы за драку. В зависимости от степени участия игрока в конфликте на него дополнительно могут быть наложены Дисциплинарные штрафы или Дисциплинарные до конца игры штрафы.
3. Если ситуация усложняется наложением многочисленных Дисциплинарных штрафов или Дисциплинарных до конца игры штрафов, Главный судья должен быть уверен, что все наложенные штрафы записаны в Официальный протокол игры.
4. В ситуации, связанной с наложением многочисленных штрафов, Главный судья может попросить линейных судей направлять оштрафованных игроков на скамейку для оштрафованных игроков до наложения соответствующих штрафов.
5. Главный судья должен быть готов к тому, что в стычку между двумя игроками может вмешаться третий игрок.

**Б – Интерпретация**

1. За грубость может быть наложен Малый или Двойной Малый штраф.
2. В случае наложения в соответствии с данным правилом Большого штрафа или Матч – штрафа данное нарушение должно быть записано и объявлено как драка.
3. Штрафы за драку или грубость могут быть наложены даже, если игроки все еще имеют на руках свои перчатки.
4. Два игрока могут быть наказаны Большим штрафом за драку без определения, кто из них был агрессором или зачинщиком.
5. Понятие «третий игрок в драке» в правиле применяется только к первому игроку, вступающему в драку. Наложение даже одного Большого штрафа квалифицирует конфликт как драку. Однако принятие решения требует соответствующего определения, был ли этот игрок действительно вовлечен в драку.
6. Дисциплинарный до конца игры штраф должен быть наложен в дополнение к другим штрафам только на первого игрока, вмешивающегося в драку, где Большой штраф наложен на одного или обоих игроков.
7. Сбивание нормально одетого шлема полностью или частично с головы соперника, должно быть наказано как грубость.

**В – Ситуации***Ситуация 1*

Два игрока дерутся на льду в непосредственной близости к скамейке для игроков. Игрок или вратарь со скамейки игроков вмешивается в драку.

*Решение:*

Игрок, находящийся на скамейке для игроков, должен быть оштрафован Дисциплинарным до конца игры штрафом, как «третий игрок, вмешивающийся в драку». Этот штраф должен быть наложен только в дополнение к другим штрафам, наложенным на «третьего игрока» в драке.

*Ситуация 2*

Игрок или вратарь, находящийся на льду или находящийся вне льда, вступает в драку с официальным представителем команды, находящимся вне льда.

*Решение:*

Главный судья должен наложить Дисциплинарный до конца игры штраф на официального представителя команды. На игрока или вратаря накладывается Малый или Двойной малый плюс Дисциплинарный штраф или Большой штраф плюс Дисциплинарный до конца игры штраф.

**529. Удар головой**

На игрока или вратаря:

- а) пытающегося ударить или умышленно бьющего соперника головой, должен быть наложен
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ);
- б) травмирующего соперника в результате удара головой, должен быть наложен
  - Матч-штраф (МШ).



**530. Высоко поднятые клюшки**

- а) Проносить клюшки выше нормальной высоты плеча запрещено, и на любого игрока или вратаря, опасно играющего высоко поднятой клюшкой по отношению к сопернику, должен быть наложен, по усмотрению Главного судьи,
- Малый штраф (2');
- б) на игрока или вратаря, который проносит или держит любую часть своей клюшки выше высоты плеча так, что наносит при этом травму сопернику, и в зависимости от степени вреда, причиненного сопернику высоко поднятой клюшкой, должен быть наложен по усмотрению Главного судьи,
- Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ);
  - Матч-штраф (МШ);
- в) однако, если такое действие высоко поднятой клюшкой, вызвавшее травму, было расценено как случайное, на нарушившего правило игрока или вратаря должен быть наложен
- Двойной Малый штраф (2'+2');
- г) помещение шайбы на крюк клюшки (как в лакроссе) выше уровня плеч или перекладки ворот не допускается, в этом случае следует остановить игру;
- д) если игрок выполняет Штрафной бросок или послематчевый бросок, как описано в п. «г», Главный судья должен остановить выполнение броска и объявить его завершенным.

**531. Задержка соперника руками**

На игрока, который задерживает соперника своими руками или другими частями тела, должен быть наложен

- Малый штраф (2').

**532. Задержка руками клюшки соперника**

На игрока, который задерживает клюшку соперника своими руками или иным способом, должен быть наложен

- Малый штраф (2').

**533. Задержка клюшкой**

а) На игрока, который препятствует или пытается препятствовать продвижению соперника, задерживая его своей клюшкой, должен быть наложен

- Малый штраф (2');

б) на игрока, который травмирует соперника в результате задержки клюшкой, должен быть наложен

- Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ).

**534. Атака игрока, не владеющего шайбой (блокировка)**

Это правило применяется в случае, когда игрок или вратарь:

1. Выбивает клюшку из рук соперника.

2. Препятствует сопернику, который потерял свою клюшку, поднять ее.

а) На игрока или вратаря, который атакует или препятствует продвижению соперника, не владеющего шайбой, должен быть наложен

- Малый штраф (2');

б) на игрока, который со скамейки игроков или со скамейки оштрафованных игроков своей клюшкой или своим телом препятствует движению шайбы или соперника на льду, участвующего в игре, должен быть наложен

- Малый штраф (2');

- в) на игрока, который с помощью своей клюшки или тела, препятствует или пытается препятствовать движению вратаря, когда он находится в площади своих ворот, должен быть наложен
  - Малый штраф (2');
- г) на вратаря, умышленно вступающего в контакт с игроком в площади ворот по иной причине, нежели занятие позиции внутри площади ворот для отражения броска, должен быть наложен
  - Малый штраф (2');
- д) на игрока, травмирующего соперника в результате атаки игрока, не владеющего шайбой, должен быть наложен
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ);
- е) на игрока, стоящего лицом к вратарю соперника и размахивающего руками или клюшкой перед лицом вратаря с целью помешать или отвлечь вратаря, независимо от того, где находится игрок в площади ворот или за пределами площади ворот, должен быть наложен
  - Малый штраф (2');
- ж) когда вратарь убран со льда, а любой член его команды, включая официального представителя команды, препятствует с помощью клюшки, любого другого предмета или своим телом движению шайбы или соперника за пределами его зоны защиты, Главный судья должен присудить не нарушившей правило команде
  - Гол.

### *Разъяснения к Правилу 534*

#### *Б – Интерпретация*

1. Атакующий игрок может прокатываться через площадь ворот либо спереди, либо сзади вратаря.
2. Если атакующий игрок, прокатываясь через площадь ворот, совершает контакт с вратарем или атакующий игрок прокатывается за вратарем, а вратарь, откатываясь назад для защиты ворот, сталкивается с игроком, то на этого игрока должен быть наложен Малый штраф за атаку игрока, не владеющего шайбой.
3. Если атакующий игрок бросил шайбу в зону атаки, а защитник, откатываясь назад в свою зону, выставляет свое бедро, заставляя атакующего игрока объезжать его, то данное действие защитника классифицируется как «создание помехи» и на него должен быть наложен штраф за атаку игрока, не владеющего шайбой.
4. Малый штраф за блокировку должен быть наложен в ситуации, когда игрок атакующей команды (находящийся в площади ворот или вне площади ворот) располагается лицом к лицу с вратарем защищающейся команды и производит вращательные движения руками или клюшкой перед вратарем.
5. При ссылке на раздел е) нужно иметь в виду, что шайба должна быть в нейтральной зоне или в зоне защиты нарушившей правила команды, чтобы присудить взятие ворот.

#### *В – Ситуации*

##### *Ситуация 1*

Защищающийся игрок толкает соперника, не владеющего шайбой на ворота с целью остановки игры, связанной со сдвигом ворот.

*Решение:*

Главный судья должен наложить на защищающегося игрока малый штраф за атаку игрока, не владеющего шайбой.

**535. Удар ногой**

На игрока или вратаря:

- а) который бьет или пытается ударить ногой другого игрока, должен быть наложен
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ);
- б) травмирующего соперника в результате удара ногой, должен быть наложен
  - Матч-штраф (МШ).

**536. Нарушение правил с использованием колена**

- а) На игрока, который использует колено для атаки соперника, должен быть наложен
  - Малый штраф (2');
- б) на игрока, пытающегося травмировать соперника или травмирующего соперника в результате действий с использованием колена, должен быть наложен
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ).

**537. Удар клюшкой**

- а) Постукивание клюшки игрока, ведущего шайбу, не будет считаться ударом клюшкой, если оно ограничивается постукиванием клюшки с единственной целью – отобрать шайбу;
- б) Главный судья должен наложить штраф за удар соперника клюшкой на любого игрока, размахивающего клюшкой перед соперником, в действительности не ударяя его, или совершающего большой замах ею, имитируя игру в шайбу, с целью запугать соперника;
- в) на игрока или вратаря, препятствующего или пытающегося препятствовать продвижению соперника, ударяя его своей клюшкой, должен быть наложен, по усмотрению Главного судьи,
  - Малый штраф (2');
- г) на игрока, пытающегося травмировать соперника или травмирующего соперника ударом клюшки, должен быть наложен, по усмотрению Главного судьи,
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ);
  - Матч-штраф (МШ);
- д) на игрока, который замахивается клюшкой на другого игрока в процессе любого конфликта, должен быть наложен, по усмотрению Главного судьи,
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ).

**Разъяснения к Правилу 537****Б – Интерпретация**

1. На игрока, бьющего или выбивающего клюшку из рук соперника ударом своей клюшки с большой силой и амплитудой, должен быть наложен Малый штраф «За удар соперника клюшкой» независимо от того, владел ли не нарушивший правила игрок шайбой или нет.

2. Постукивание или подбивание снизу вверх клюшки игрока, ведущего шайбу, не будет считаться нарушением правил, если эти действия применены с единственной целью – отобрать у игрока шайбу и не направлены в часть клюшки между его руками.
3. Постукивание или подбивание снизу вверх клюшки игрока, ведущего шайбу, в результате которого клюшка выпадает из рук, не будет считаться нарушением правил, если эти действия применены с единственной целью – отобрать у игрока шайбу и не направлены в часть клюшки между его руками.
4. Подбивание снизу вверх клюшки игрока без шайбы не будет считаться нарушением правил, если эти действия применены с единственной целью – не дать игроку принять передачу шайбы от партнера и не направлены в часть клюшки между его руками.
5. Подбивание снизу вверх клюшки игрока без шайбы, в результате которого клюшка выпадает из рук, не будет считаться нарушением правил, если эти действия применены с единственной целью – не дать игроку принять передачу шайбы от партнера и не направлены в часть клюшки между его руками.
6. На игрока, ломающего клюшку соперника ударом своей клюшки, должен быть наложен Малый штраф «За удар соперника клюшкой» независимо от того, владел ли не нарушивший правила игрок шайбой или нет.

### 538. Колющий удар

- а) **Колющий удар** – это действие игрока или вратаря в отношении соперника, совершаемое концом крюка клюшки вне зависимости от того, как игрок держит клюшку одной или двумя руками;
- б) **попытка колющего удара** будет включать все случаи, когда сделано колющее движение, но не достигнут контакт с соперником;
- в) на игрока или вратаря, пытающегося совершить колющий удар в отношении соперника, должен быть наложен
  - Двойной Малый штраф + Дисциплинарный штраф (2'+2'+10');
- г) на игрока или вратаря, совершающего колющий удар в отношении соперника, должен быть наложен
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ);
- д) на игрока или вратаря, травмирующего соперника в результате колющего удара, должен быть наложен
  - Матч-штраф (МШ).

### 539. Подножка

- а) На игрока или вратаря, подставляющего клюшку, ногу, руку, плечо или локоть для того, чтобы заставить противника споткнуться или упасть, должен быть наложен, по усмотрению Главного судьи,
  - Малый штраф (2');
- б) на игрока или вратаря, который совершил подножку в отношении соперника, в результате которой его оппонент получил травму, должен быть наложен по усмотрению Главного судьи,
  - Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ).

Игрок или вратарь не совершает нарушение правил, если, по мнению Главного судьи, он сначала использует свою клюшку для отбора или выбивания шайбы, а затем в результате этого действия совершает подножку сопернику, заставляя его споткнуться или упасть.

*Разъяснения к Правилу 539***В – Ситуации***Ситуация 1*

Игрок выходит «один на один». Вратарь выходит ему навстречу и совершает против него нарушение правил и из-за этого нарушения не происходит взятие ворот.

*Решение:*

Главный судья должен назначить Штрафной бросок за нарушение правил на вратаря (см. Правило 508и).

**540. Атака в область головы и шеи**

**Важно:** если игрок, применяя силовой прием или иные действия, первоначально попадает в корпус соперника и затем, скользя вверх, попадает в голову или шею, это действие не будет квалифицироваться как «удар в голову или шею».

- а) На игрока, который непосредственно бьет или совершает удар любой частью своего тела или экипировки в область головы и шеи соперника, или который «везет» или с силой направляет голову соперника в защитное стекло, расположенное поверх бортов, должен быть наложен
- Малый штраф + Дисциплинарный штраф (2'+10');
- б) на игрока, наносящего травму лица, пытающегося травмировать или травмирующего соперника в результате атаки в область головы и шеи, должен быть наложен
- Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+ДКИ);
- в) соответствующий штраф за атаку в голову или шею должен быть наложен, если атакующий игрок выполняет следующие действия:
- 1) игрок непосредственно атакует и бьет противника в голову или шею любой частью своего тела, не попадая при этом в тело соперника;
  - 2) игрок «везет» или с силой направляет голову соперника в защитное стекло или борт, используя часть своего тела, указанную в п. 3;
  - 3) игрок выдвигает и направляет свою руку, локоть, предплечье или плечо и напрямую попадает в голову или шею соперника;
  - 4) игрок вытягивает свое тело так, чтобы нанести удар в голову или шею соперника, частью тела, указанной в п. 3;
  - 5) атакующий игрок прыгает или подпрыгивает, отрывая коньки ото льда, для того чтобы нанести удар в голову или шею соперника;
  - 6) игрок ударяет клюшкой, удерживаемой в поперечном положении в голову или шею соперника;
  - 7) на вратаря, бьющего своим «блином» в голову или шею соперника, должен быть наложен Матч-штраф (см. Правило 528, п. 2з);
- г) игрок обязан держать голову поднятой и осознавать свою позицию и возможность применения против него силового приема. Силовой прием – это часть игры, и игроки должны быть готовы защитить себя в рамках правил;
- д) тот факт, что игрок готов или не готов защитить себя, знает или не знает о предстоящем силовом приеме, не отменяет наложение штрафа за атаку игрока в голову или шею;
- е) атака игрока в направлении соперника, владеющего шайбой и опустившего голову при приближении к атакующему игроку, не считается атакой в голову, если атакующий игрок не поднимает, вытягивает или направляет руку, локоть, плечо или какую-либо часть своего тела в сторону головы или шеи соперника;

- ж) если игрок занимает свою позицию в нормальной игровой манере, пока соперник приближается к нему и атакует приближающегося соперника, то это не будет рассматриваться как атака в голову или шею, за исключением ситуаций, описанных в пп. 3 и 4;
- з) удары в голову во время драк не должны рассматриваться как удар в голову или шею, но соответствующие штрафы должны быть наложены на игроков по Правилу 528 «Драки или грубость».

### *Разъяснения к Правилу 540*

#### ***Б – Интерпретация***

Поперечный удар клюшкой в голову или в область шеи должен квалифицироваться как «Удар в область головы» и наказываться в соответствии с данным правилом.

## **ДРУГИЕ ШТРАФЫ**

### **550. Оскорбление судей и неспортивное поведение со стороны игроков**

- а) Если любой игрок:
1. Будучи оштрафованным, не идет непосредственно на скамейку оштрафованных игроков или в раздевалку;
  2. Будучи вне льда, использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения по отношению к кому-либо или по отношению к любому судье, обслуживающему игру;
  3. Будучи вне льда, любым способом вмешивается в действия любого судьи, на его команду должен быть наложен
    - Малый скамеечный штраф (2');
- б) на игрока, который:
1. Оспаривает или выступает против решений любого судьи во время игры;
  2. Умышленно отбрасывает шайбу от судьи, пытающегося подобрать ее, или умышленно направляет шайбу в сторону судьи, выражая несогласие с его решением;
  3. Заезжает или остается в площади судьи, в то время, когда Главный судья разговаривает с любым судьей, должен быть наложен
    - Дисциплинарный штраф (10');при дальнейшем оспаривании, на него должен быть наложен
    - Дисциплинарный до конца игры штраф (ДКИ);
- в) если игрок, находящийся на льду:
1. Использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения на льду или где-либо на площадке до, во время или после игры, за исключением в непосредственной близости от скамейки игроков;
  2. Бьет по борту клюшкой или другими предметами в любое время игры;
  3. Отказывается идти непосредственно и немедленно на скамейку для оштрафованных игроков после драки или любой стычки, в которую он был вовлечен или вызывает какую-либо задержку, подбирая свое снаряжение. Перчатки игрока и клюшка должны быть привезены ему на скамейку для оштрафованных игроков товарищем по команде.
  4. Упорствует в подстрекательстве соперника совершить действия, подлежащие наложению штрафа, на него должен быть наложен
    - Дисциплинарный штраф (10');

- г) если игрок, находящийся на льду, продолжает, каким-либо образом, линию поведения, за которую он прежде был оштрафован Дисциплинарным штрафом, на него должен быть наложен
- Дисциплинарный до конца игры штраф (ДКИ);
- д) на игрока, который выражается или делает ремарки, касающиеся расовой дискриминации или этнической принадлежности, должен быть наложен
- Дисциплинарный до конца игры штраф (ДКИ);
- е) на любого игрока, который:
1. Умышленно трогает руками или клюшкой, хватает или отталкивает или толкает руками, клюшкой или телом, совершает подножку, удар клюшкой или какой-либо силовой прием в отношении судьи, плюет в судью или преднамеренно бросает шайбу в судью;
  2. Ведет себя так, что его поведение мешает или наносит вред проведению игры;
  3. Находясь на льду или вне его или где-либо на площадке до, во время или после игры, производит любые оскорбительные жесты по отношению к любому судье или любому лицу;
  4. Плюется в любое лицо на льду или где-либо на площадке, должен быть наложен
- Матч-штраф (МШ);
- ж) если игрок, находящийся вне льда и которого можно определить, бросает клюшку или какой другой предмет на игровую поверхность со скамейки игроков или скамейки оштрафованных игроков, то на него налагается
- Малый штраф + Дисциплинарный до конца игры штраф (2'+ДКИ);
- з) если не удастся установить личность игрока, который, находясь вне льда, бросает клюшку или какой-либо предмет на игровую поверхность со скамейки игроков или скамейки оштрафованных игроков, на команду должен быть наложен
- Малый скамеечный штраф (2');
- и) при использовании данного правила Главный судья во многих случаях имеет возможность наложить следующие варианты штрафов.
1. Малый скамеечный штраф – за нарушения, происходящие на или в непосредственной близости скамейки для игроков, но вне игровой поверхности и затрагивающий неигровой персонал.
  2. Дисциплинарный штраф – за нарушения, происходящие на игровой поверхности или на скамейке для оштрафованных игроков, и где нарушившего игрока легко определить.

### *Разъяснения к Правилу 550*

#### *Б – Интерпретация*

Судьи не должны допускать того, чтобы их постоянно словесно оскорбляли. Персональное высказывание любого игрока в адрес судьи в любое время игры должно привести к наложению на этого игрока Дисциплинарного штрафа.

#### *В – Ситуации*

##### *Ситуация 1*

Игрок, у которого из носа или изо рта идет кровь, собирает слюны руками, а затем бросает их в противника.

##### *Решение:*

Данное действие классифицируется, как плевок и на игрока должен быть наложен Матч-штраф.

**551. Оскорбление судей и неспортивное поведение со стороны представителей команды**

- а) Если любой представитель команды:
1. Использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения по отношению к кому-либо или к любому судье, обслуживающему игру;
  2. Любым способом вмешивается в действия любого судьи;
  3. Бьет по борту клюшкой или другими предметами в любое время игры, на его команду должен быть наложен
    - Малый скамеечный штраф (2');
- б) если он продолжает вести себя подобным образом или если он виновен в любом виде недисциплинированного поведения, на него должен быть наложен:
- Дисциплинарный до конца игры штраф (ДКИ);
- в) на официального представителя команды, который выражается или делает ремарки, касающиеся расовой дискриминации или этнической принадлежности, должен быть наложен
- Дисциплинарный до конца игры штраф (ДКИ);
- г) если любой представитель команды:
1. Хватает руками или бьет судью;
  2. Ведет себя так, что его поведение мешает или наносит вред проведению игры;
  3. Производит любые оскорбительные жесты по отношению к любому судье или любому лицу;
  4. Плюется в судью, обслуживающего игру, на него должен быть наложен
    - Матч-штраф (МШ);
- д) если можно установить официальное лицо команды, бросающее клюшку или любой другой предмет на игровую поверхность, на него налагается
- Малый скамеечный штраф + Дисциплинарный до конца игры штраф (2'+ДКИ);
- е) если не удастся установить официальное лицо, бросившее клюшку или любой другой предмет на игровую поверхность со своей скамейки игроков, на его команду должен быть наложен
- Малый скамеечный штраф (2').

***Разъяснения к Правилу 551******А – Действия Главных и линейных судей***

1. Главный судья может наложить два Малых скамеечных штрафа на Тренера, прежде чем удалить его до конца игры, с наложением на него Дисциплинарного до конца игры штрафа.
2. На Тренера не может быть наложен Дисциплинарный штраф.
3. Главный судья может в соответствии с имеющимся у него выбором наложить за нарушение правил, совершаемое официальными представителями команды, следующие виды штрафов: Малый скамеечный штраф, Малый скамеечный штраф плюс Дисциплинарный до конца игры штраф, Дисциплинарный до конца игры штраф или Матч-штраф.
4. Наложение Дисциплинарного до конца игры штрафа на официального представителя команды по Правилу 551б и Правилу 551в не приводит к автоматическому наложению на команду Малого скамеечного штрафа.
5. Если на официального представителя команды налагается Дисциплинарный до конца игры штраф или Матч-штраф, он обязан немедленно проследовать в раздевалку и находиться там до окончания игры.



6. Если на официального представителя команды налагается Матч-штраф, оставшиеся представители команды обязаны назвать через капитана команды, игрока, который будет отбывать 5-минутный штраф на скамейке для оштрафованных игроков. Команда будет играть в течение этого времени в численном меньшинстве, если не возникнут другие ситуации, которые регулируются другими правилами.

### ***Б – Интерпретация***

1. Штраф не может быть наложен за нарушения, которые происходят во время предыгровой разминки. Однако согласно Правилу 510 «Дополнительные наказания» Уполномоченный орган Лиги может применить дисциплинарные санкции.
2. Ссылаться на Правило 551д, е нужно в случаях, когда вратарь находится на льду. В случае отсутствия вратаря на льду необходимо сослаться на Правило 569д.

### **554. Задержка игры**

#### **554а. Поддержание шайбы в движении**

- а) Шайба должна быть все время в движении. Команда, владеющая шайбой в своей зоне защиты, должна продвигать шайбу вперед по направлению к воротам соперника за исключением:
  1. Одной проводки шайбы позади собственных ворот;
  2. Если этому препятствуют игроки команды соперника;
  3. Если команда играет в численном меньшинстве;
- б) игрок, находящийся вне зоны своей защиты, не должен передавать или вводить шайбу обратно в свою зону защиты с целью задержки игры, за исключением случая, когда его команда играет в численном меньшинстве.
  1. В случае первого нарушения данного правила, Главный судья должен сделать **предупреждение капитану нарушившей команды**;
  2. За второе нарушение данного правила, допущенное игроком одной и той же команды в течение одного и того же периода, нарушивший правило игрок должен быть оштрафован
    - Малым штрафом (2');
- в) на любого игрока или вратаря, удерживающего, прижимающего или продвигающего шайбу своей клюшкой, коньками или телом вдоль бортов с целью вызвать остановку игры, за исключением случая, когда его действительно атакует соперник, должен быть наложен
  - Малый штраф (2').

#### **554б. Сдвиг ворот**

- а) На игрока или вратаря, умышленно сдвигающего ворота с их установленной позиции, должен быть наложен
  - Малый штраф (2');
- б) если это действие совершается защищающимся игроком или вратарем в своей зоне защиты в течение последних двух минут игры или в любое время дополнительного времени, то Главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде право выполнить
  - Штрафной бросок;
- в) если игрок владеет шайбой и контролирует шайбу, между ним и вратарем соперника нет игроков противоположной команды, имеет реальную возможность произвести взятие ворот, а игрок или вратарь противоположной команды умышленно сдвигают

ворота с их установленной позиции, то Главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде право выполнить

- Штрафной бросок;
- г) если вратарь был убран со льда, а игрок его команды сдвигает ворота с их установленной позиции и в то же время атакующий игрок владеет шайбой или контролирует шайбу, а между ним и воротами соперника нет игроков противоположной команды, то Главный судья должен присудить взятие ворот не нарушившей правило команде
- Гол;
- д) если во время выполнения Штрафного броска, который начинается со свистка Главного судьи, вратарь умышленно сдвигает ворота, то Главный судья должен засчитать взятие ворот в пользу команды выполняющей Штрафной бросок
- Гол.

### *Разъяснения к Правилу 554б*

#### ***Б – Интерпретация***

1. При применении данного правила нужно иметь в виду, что игрок или вратарь должен сдвигать ворота своими руками, телом или посредством толчка своего партнера на свои ворота.
2. При ссылке на п. «г» нужно иметь в виду, что шайба должна быть в нейтральной зоне или в зоне защиты нарушившей Правило 554б команды, чтобы присудить взятие ворот.

#### **554в. Бросок или выбрасывание шайбы за пределы площадки**

- а) Если любой игрок или вратарь, находясь в своей зоне защиты, напрямую бросает, выбрасывает, отбивает шайбу клюшкой, рукой или ногой непосредственно (без отскока) за пределы игровой поверхности, за исключением пространства, где нет стекла, то за данное нарушение должен быть наложен
  - Малый штраф (2');
- б) если шайба брошена, выброшена или отбита клюшкой, рукой или ногой игроком или вратарем на скамейку для игроков (или на скамейку для оштрафованных игроков, если перед ней нет стекла), штраф не должен быть наложен;
- в) если шайба брошена, выброшена или отбита клюшкой, рукой или ногой игроком или вратарем через стекло, расположенное за скамейкой для игроков (или за скамейкой для оштрафованных игроков, если перед ней нет стекла), должен быть наложен штраф согласно этому правилу;
- г) малый штраф за задержку игры должен быть наложен на любого игрока или вратаря, кто умышленно бросает, выбрасывает или выкидывает шайбу за пределы игровой поверхности во время игры или после остановки игры.

### *Разъяснения к Правилу 554в*

#### ***Б – Интерпретация***

1. Под «игровой поверхностью» в данном правиле понимается пространство, окруженное бортами и защитным стеклом. Высота игровой поверхности безгранична.
2. Выражение «...За исключением пространства, где нет стекла...» относится к пространству перед скамейками для игроков на площадках стандарта КХЛ.
3. Определяющим фактором для наложения штрафа должно быть положение шайбы в момент совершения броска, выброса или отбивания шайбы рукой или клюшкой игрока или вратаря.

4. Штраф не должен быть наложен, если шайба выбрасывается из зоны защиты и ударяется о видеокуб, вызывая остановку игры.

### ***В – Ситуации***

#### *Ситуация 1*

Игрок или вратарь выбрасывает шайбу за пределы игровой площадки через стекло, защитный экран на скамейку для игроков или штрафную скамью.

#### *Решение:*

На игрока или вратаря должен быть наложен Малый штраф.

#### *Ситуация 2*

Игрок или вратарь, выбрасывает шайбу таким образом, что она, ударившись о стекло, вылетает за пределы игровой площадки.

#### *Решение:*

На игрока или вратаря не должен быть наложен Малый штраф.

#### *Ситуация 3*

После броска шайба, ударяясь о клюшку игрока или вратаря или, коснувшись какого-либо их снаряжения, перелетает через борт.

#### *Решение:*

Штраф в данном случае не налагается.

#### *Ситуация 4*

После броска шайбу поймал вратарь. Затем он подбрасывает ее вверх и своей клюшкой, перчатками, рукой или щитками, умышленным действием направляет шайбу через борт.

#### *Решение:*

На вратаря должен быть наложен Малый штраф.

#### *Ситуация 5*

Игрок или вратарь выбрасывает шайбу через открытую калитку.

#### *Решение:*

Штраф не налагается.

#### *Ситуация 6*

Во время выполнения Штрафного броска игрок непосредственно бросает шайбу за пределы игровой поверхности.

#### *Решение:*

Штраф не налагается.

#### *Ситуация 7*

Шайба, посланная на проброс из зоны защиты, попала в сетку над стеклом за воротами на противоположной стороне площадки.

#### *Решение:*

Штраф не должен быть наложен. Должен быть зафиксирован проброс, как только шайба пересечет линию ворот.

*Ситуация 8*

Ситуация схожа с ситуацией 7 выше, но команда, совершающая проброс, играет в численном меньшинстве и поэтому имеет право на проброс шайбы.

*Решение:*

Должен быть наложен штраф, так как причиной для остановки игры является попадание шайбы в сетку за пределами игровой поверхности в результате броска из зоны защиты.

*Ситуация 9*

Команду, на которую должен быть наложен отложенный штраф, в своей зоне защиты выбрасывает шайбу за пределы игровой поверхности.

*Решение:*

Должен быть наложен только отложенный штраф. Как только команда начала совершать бросок шайбы (это классифицируется как осуществление контроля над шайбой), игра должна быть остановлена. Причиной для остановки игры является наложение отложенного штрафа, а не выброс шайбы за пределы игровой поверхности.

**554г. Приведение в порядок снаряжения**

- а) Игра не должна останавливаться или задерживаться по причине исправления или приведения в порядок игроками снаряжения и формы. Если игроку требуется привести в порядок снаряжение, он должен покинуть лед;
- б) игра не должна останавливаться или задерживаться по причине исправления или приведения в порядок вратарем вратарского снаряжения и формы. Если вратарю требуется привести в порядок снаряжение, он должен покинуть лед, а его место в воротах должен немедленно занять запасной вратарь;
- в) за любое нарушение этого правила на любого игрока или вратаря должен быть наложен
  - Малый штраф (2').

*Разъяснения к Правилу 554г***Б – Интерпретация**

Главный судья должен, не предупреждая вратаря, наложить на него Малый штраф за задержку игры, если вратарь умышленно снимает шлем или/и маску в попытке остановить игру (см. также Правило 234в).

**554д. Травмированный игрок, отказывающийся покинуть лед**

Если травмированный игрок отказывается покинуть лед, на него должен быть наложен

- Малый штраф (2').

*Разъяснения к Правилу 554е***Б – Интерпретация**

Если травмированный игрок отказывается после предупреждения покинуть лед, на него должен быть наложен Малый штраф. Если и после этого игрок все равно отказывается покинуть лед, на него должен быть наложен Дисциплинарный штраф по Правилу

550в. Данные действия применяются в отношении травмированного игрока, который хочет остаться на льду и участвовать в игре, после того, как игра была остановлена, вследствие получения им травмы.

#### **554е. Больше одной смены на льду после взятия ворот**

Если команда после взятия ворот имеет на льду игроков больше, чем на одну смену, на нее должен быть наложен

- Малый скамеечный штраф (2').

#### *Разъяснения к Правилу 554е*

##### *А – Действия Главных судей*

Если какая-либо из команд пытается иметь на льду после взятия ворот больше игроков, чем на одну смену, то Главный судья должен уведомить обе команды о том, что любые последующие действия любой из команд приведут к наложению на нее Малого скамеечного штрафа.

#### **554ж. Нарушения процедуры вбрасывания**

- а) Если игрок был отстранен от участия в процедуре вбрасывания судьей и другой игрок этой же команды не спешит занять правильную позицию после «ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ», на его команду должен быть наложен
  - Малый скамеечный штраф (2');
- б) когда игрок, не принимающий участия в процедуре вбрасывания, въезжает в круг, где происходит вбрасывание, до того как будет брошена шайба, игрок его команды, принимающий участие в процедуре вбрасывания, должен быть отстранен и заменен на вбрасывании. За второе нарушение в течение той же процедуры вбрасывания, сделанное игроками одной и той же команды, на нарушившую правила команду должен быть наложен
  - Малый скамеечный штраф (2').

##### *Б – Интерпретация*

Пункт «б» данного правила относится ко второму нарушению одной и той же команды в течение одного и того же вбрасывания. Любой игрок может отбывать штраф.

#### **554з. Задержка выхода игрового состава**

Если команда после окончания перерыва не выставляет на лед необходимое количество игроков, чтобы начать период (дополнительное время), то на команду должен быть наложен

- Малый скамеечный штраф (2').

#### *Разъяснения к Правилу 554з*

##### *Б – Интерпретация*

Словосочетание «требуемое количество» в данном правиле означает полный комплект игроков, которому разрешено участвовать в игре согласно правилам (5 полевых игроков плюс вратарь – если команда играет в полном составе, 4 или 3 полевых игрока плюс вратарь – если команда играет в меньшинстве).

**555. Незаконное и Опасное снаряжение**

Виновному игроку не будет разрешено участвовать в игре до тех пор, пока незаконное снаряжение будет исправлено или снято.

а) Игрок или вратарь, который:

1. Использует свое снаряжение или защиту глаз таким образом, что возникает возможность нанесения травмы сопернику;
2. Использует нестандартное снаряжение;
3. Использует незаконную или опасную клюшку или снаряжение, включая коньки;
4. Надев защитное снаряжение, за исключением перчаток, защиты головы и вратарских щитков, не закрывает его полностью верхней формой;
5. Использует в игре перчатку, у которой вся или часть ладони удалена или отрезана, что дает ему возможность свободно использовать оголенную руку, должен быть удален со льда, а его команде должно быть сделано **предупреждение**;

б) Главный судья может потребовать, чтобы игрок или вратарь убрали личные принадлежности, которые, по усмотрению Главного судьи, в случае их использования во время игры могут рассматриваться как представляющие опасность для игрока или других участников. Если эти аксессуары трудно убрать, то игрок или вратарь должен закрыть их лентой или убрать под свитер таким образом, чтобы они больше не представляли опасность.

В этом случае игрок или вратарь должны уйти со льда и его команде должно быть сделано **предупреждение**;

в) вторичное нарушение правил, связанное с использованием какого-либо снаряжения, совершенное любым игроком одной и той же команды, приведет к наложению на этого игрока

- Дисциплинарного штрафа (10');

г) если игрок или вратарь, после просьбы Главного судьи передать ему для измерения клюшку или какое-либо снаряжение, отказывается сделать это, ломает клюшку или делает непригодным к использованию данное снаряжение, то в этом случае данное снаряжение или клюшка будут признаны незаконными, а на игрока или вратаря должен быть наложен

- Малый штраф + Дисциплинарный штраф (2'+10');

д) если команда выражает пожелание произвести какое-либо измерение у команды соперника и измерение подтверждает, что снаряжение незаконное, то на игрока команды, у которого произвели измерение, должен быть наложен

- Малый штраф (2');

е) если команда выражает пожелание произвести какое-либо измерение у команды соперника, а измерение не подтверждает, что снаряжение незаконное, то на команду, пожелавшую произвести измерение, должен быть наложен

- Малый скамеечный штраф (2');

ж) игрок, у которого во время игры слетел с головы шлем, должен немедленно направиться на скамейку запасных игроков для замены. Если он продолжает принимать участие в игре, то Главный судья должен наложить на него

- Малый штраф (2').

**Разъяснения к Правилу 555****А – Действия Главных и линейных судей**

1. Главный судья обязан сделать предупреждение командам за первое нарушение, относящееся к снаряжению. Это предупреждение должно касаться всего снаряже-

ния. После первого предупреждения Главный судья должен налагать штрафы за последующие нарушения.

2. Линейные судьи не должны предупреждать игроков или налагать штрафы за нарушение правил, касающиеся снаряжения.
3. Если клюшка игрока признана незаконной, она должна быть возвращена команде, а игрок обязан проследовать на скамейку для оштрафованных игроков. Товарищ по команде, находящийся на льду, должен привезти оштрафованному игроку законную клюшку на скамейку для оштрафованных игроков, не вызывая при этом задержки игры.

### ***Б – Интерпретация***

1. Главный судья может сам решить, представляет ли клюшка опасность или нет. Если он определяет, что клюшка представляет опасность, то она должна быть изъята из игры. При этом никакого штрафа наложено не будет.
2. Клюшки, раскрашенные флуоресцентной краской, запрещены и должны быть изъяты из игры. Если игрок отказывается заменить клюшку, он должен быть оштрафован Дисциплинарным штрафом.
3. На игрока, который после одного предупреждения продолжает использовать опасное снаряжение, должен быть наложен Дисциплинарный штраф.
4. Клюшка, у которой крюк имеет двойной загиб, относится к опасному снаряжению.
5. Неправильный загиб крюка клюшки может быть определен в любом месте крюка, вдоль линии специального измерителя клюшки.
6. Вратарю не разрешается носить исключительно длинные свитера, которые дают ему преимущество в остановке шайбы. Главный судья должен попросить вратаря заменить свитер или привести его в соответствие с правилами. Если вратарь отказывается заменить свитер после предупреждения, сделанного ему Главным судьей, на него должен быть наложен Дисциплинарный штраф.

### ***В – Ситуации***

#### *Ситуация 1*

Против игрока применили силовой прием, вследствие чего расстегнулся ремешок у его шлема.

#### *Решение:*

Игрок может продолжать участвовать в игре до ее остановки или до тех пор, пока он не покинет лед. Никакого штрафа на игрока не должно быть наложено, так как шлем не слетел с его головы.

#### **556. Сломанная клюшка**

«Сломанной клюшкой» считается такая, которая, по мнению Главного судьи, не пригодна для игры. Игрок может участвовать в игре без клюшки.

- а) Если вратарь или игрок, чья клюшка сломана, не избавляется немедленно от сломанных ее частей и продолжает принимать участие в игре, на него должен быть наложен
  - Малый штраф (2');
- б) игрок или вратарь, чья клюшка сломана, не имеет права получить клюшку, брошенную на лед, но он может получить клюшку от партнера, не следуя к своей скамейке игроков;

- в) если во время остановки игры вратарь отправляется к скамейке игроков с целью замены своей клюшки, на него должен быть наложен
- Малый штраф (2');
- г) однако вратарю разрешено направляться к скамейке игроков и менять свою клюшку во время игры;
- д) если игрок участвует в игре во время доставки новой клюшки игроку или вратарю, на него должен быть наложен
- Малый штраф (2').

### *Разъяснения к Правилу 556*

#### *А – Действия Главных и линейных судей*

Судьи не должны передавать сломанную клюшку зрителям или бросать ее через борт. Сломанные клюшки должны быть опущены за борт в районе расположения судей в бригаде.

#### *Б – Интерпретация*

1. Если надставка в верхней части палки металлической клюшки выскакивает из нее, то такая клюшка считается сломанной.
2. Игрок со сломанной клюшкой в руках может направляться на скамейку запасных игроков для замены клюшки, не принимая любым способом участия в игре.

#### *В – Ситуации*

##### *Ситуация 1*

Игрок, находящийся на скамейке для оштрафованных игроков, отдает свою клюшку товарищу по команде, у которого сломалась на льду клюшка.

##### *Решение:*

Игрок, получивший клюшку, должен быть оштрафован Малым штрафом. На игрока, находящегося на скамейке для оштрафованных игроков и отдавшему свою клюшку товарищу по команде, который находился в это время на льду, штраф не налагается.

##### *Ситуация 2*

Игрок подбирает клюшку, брошенную ему на лед со скамейки игроков.

##### *Решение:*

На игрока не налагается штраф за неправильно полученную клюшку, но Главный судья должен наложить штраф в соответствии с Правилем 550ж, з или Правилем 551д, е.

##### *Ситуация 3*

Игрок из команды «А», сломавший свою клюшку, подбирает клюшку, брошенную со скамейки игроков команды «Б», предназначенную для игрока команды «Б», который тоже сломал свою клюшку.

##### *Решение:*

На игрока команды «А», поднявшего клюшку, никакого штрафа не налагается, но команда «Б» должна быть оштрафована в соответствии с Правилем 550ж, з или Правилем 551д, е.



*Ситуация 4*

Вратарская клюшка брошена на лед вратарю со скамейки игроков.

*Решение:*

Штраф на вратаря не налагается, но Главный судья должен наложить штраф в соответствии с Правилom 550ж, з или Правилom 551д, е.

*Ситуация 5*

Вратарь потерял или сломал свою клюшку, а его товарищ по команде, находящийся на льду, пытается бросить ему клюшку обратно.

*Решение:*

Никакого штрафа не налагается ни на вратаря, ни на игрока, если их действия не подпадают под Правило 569.

*Ситуация 6*

Игрок, везущий вратарю вратарскую клюшку, который потерял или сломал свою, решает принять участие в игре. Он выпускает вратарскую клюшку из рук для того, чтобы принять участие в игре.

*Решение:*

Никакого штрафа не налагается, если игрок не принимает каким-либо образом участия в игре, пока он везет клюшку. Штраф не должен быть наложен за доставку клюшки вратарю, даже если игрок находится в непосредственной близости от того места, где проходит игра. Но он обязан выпустить клюшку из рук, если он вовлекается в игру.

*Ситуация 7*

Игрок А5 участвует в игре без клюшки. Игрок А8 передает ему свою клюшку, а игрок А11 передает свою клюшку игроку А8 в процессе игры.

*Решение:*

Не существует ограничений на количество передач клюшки от игрока к игроку до тех пор, пока последний игрок получит свою клюшку в соответствии с правилами.

**557. Падение игрока на шайбу**

Игрок, падающий на лед под бросок, не будет оштрафован, если шайба окажется под ним или застрянет в его форме или снаряжении, но за любое действие, направленное на задержку шайбы руками, на него будет наложен штраф.

- а) На любого игрока, за исключением вратаря, умышленно падающего на шайбу, накрывающего руками или подгребающего шайбу под свое тело, должен быть наложен
  - Малый штраф (2');
- б) если защищающийся игрок, кроме вратаря, умышленно падает на шайбу, накрывает руками или подгребает шайбу под свое тело, когда шайба находится в площади ворот его команды, то в данном случае Главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде право выполнить
  - Штрафной бросок;
- в) если вратарь соперника убран со льда, а игрок умышленно падает на шайбу, накрывает руками или подгребает шайбу под свое тело, когда шайба находится в площади ворот его команды, то в данном случае Главный судья должен присудить взятие ворот не нарушившей правило команде
  - Гол.

*Разъяснения к Правилу 557****В – Ситуации****Ситуация 1*

Шайба находится в площади ворот. Игрок, находящийся за пределами площади ворот, бьет или подгребает шайбу из пределов площади ворот под свое тело, но не накрывает и не захватывает шайбу, пока она все еще находится в площади ворот.

*Решение:*

Главный судья должен наложить на игрока Малый штраф. Определяющим фактором является положение шайбы, когда ее накрывают и игра останавливается.

*Ситуация 2*

Игрок, находящийся в площади ворот, подгребает шайбу, находящуюся за пределами площади ворот в площадь ворот и падает на нее или накрывает ее.

*Решение:*

Главный судья должен назначить Штрафной бросок в ворота нарушившей команды. Определяющим фактором является положение шайбы, когда ее накрывают и игра останавливается.

**558. Падение вратаря на шайбу (рис. 22)**

- а) Если вратарь, чье тело полностью находится за пределами площади ворот, в момент нахождения шайбы за линией ворот или за двумя линиями «усами», расположенными по обе стороны кругов конечного вбрасывания, умышленно падает на шайбу или подгребает шайбу под свое тело, накрывает или удерживает ее руками или помещает ее на любую часть ворот, или кладет ее на верхнюю поверхность бортов, на него должен быть наложен
- Малый штраф (2');
- б) Если вратарь умышленно падает на шайбу и подгребает шайбу под свое тело, накрывает или удерживает ее в площади между линией ворот и «усами» (рис. 22), но не находится под действием соперника, на него накладывается
- Малый штраф (2').

**559. Задержка шайбы руками (игрок)**

- а) Игроку разрешено останавливать или бить по шайбе открытой рукой или направлять шайбу по льду руками. Если, по мнению Главного судьи, игрок умышленно направлял шайбу партнеру по команде или получил преимущество в любой зоне, кроме зоны защиты, в результате этого действия, то игра должна быть остановлена и вбрасывание проведено по Правилу 490. Игра не будет остановлена, если пас рукой происходит между защищающимися игроками в своей зоне защиты;
- б) игрок имеет право поймать шайбу своей рукой в воздухе, но должен немедленно выпустить ее или опустить на лед. Если же игрок ловит шайбу и продолжает движение дальше или уходит от столкновения с соперником или в результате этого действия получает территориальное преимущество, то Главный судья должен наложить на него
- Малый штраф (2');
- Однако если возникает какая-либо задержка в освобождении шайбы, игра должна быть остановлена без наложения какого-либо штрафа;
- в) на любого игрока, за исключением вратаря, накрывающего шайбу своей рукой, должен быть наложен
- Малый штраф (2');

- г) на любого игрока, за исключением вратаря, поднимающего шайбу со льда своими руками, должен быть наложен
- Малый штраф (2');
- д) если любой игрок, за исключением вратаря, поднимает шайбу со льда руками, находящуюся в площади ворот, Главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде право выполнить
- Штрафной бросок;
- е) Если вратарь не находится на льду, как указано в п. «д» этого правила, Главный судья должен присудить не нарушившей команде
- Гол.

### Разъяснения к Правилу 559

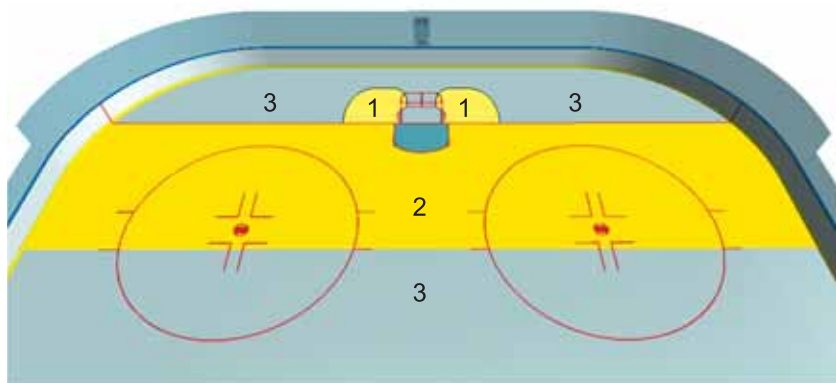
#### Б – Интерпретации

- а) Если шайба касается перчатки игрока, но игрок не накрывает шайбу своей рукой, игра не останавливается и никакого штрафа не налагается.

#### 560. Задержка шайбы руками (вратарь)

Целью этого правила является постоянное нахождение шайбы в игре, и любое действие вратаря, направленное на непредвиденную остановку игры, должно быть наказано.

- а) На вратаря, удерживающего шайбу в своей руке больше трех секунд, за исключением случаев, когда он подвергается давлению со стороны соперника, должен быть наложен
- Малый штраф (2');
- б) если вратарь **бросает** шайбу вперед и шайбой первым играет товарищ по команде, то Главный судья должен остановить игру и произвести вбрасывание в одной из конечных точек вбрасывания в зоне защиты команды, нарушившей правила;
- в) на вратаря, умышленно помещающего шайбу в свои щитки, должен быть наложен
- Малый штраф (2');



- |   |   |
|---|---|
| 1 | Вратарь может прижимать шайбу, если часть его тела остается во вратарской площадке                      |
| 2 | Вратарю разрешается прижимать или удерживать шайбу, только если он находится под воздействием соперника |
| 3 | Вратарю не разрешается прижимать или удерживать шайбу   |

Рис. 22. Падение вратаря на шайбу

- г) если вратарь умышленно нагребает снег или создает другие препятствия в воротах или в непосредственной близости от них, что, по мнению Главного судьи, направлено на предотвращение взятия ворот, на него должен быть наложен
- Малый штраф (2').

### *Разъяснения к Правилу 560*

#### ***Б – Интерпретация***

Если вратарь бросает шайбу вперед в направлении ворот соперника, и с шайбой первым играет игрок противоположной команды, игра не останавливается и на вратаря не налагается Малый штраф.

#### **561. Столкновение со зрителями**

На игрока, вступающего в физический контакт со зрителем, должен быть наложен

- Матч-штраф (МШ).

#### **562. Игроки, покидающие скамейку для оштрафованных игроков или скамейку для игроков**

Игрок или вратарь не имеют право во время матча покидать скамейку для оштрафованных игроков или скамейку для игроков, кроме как после окончания периода, для замены игроков во время матча или после окончания штрафа.

- а) На оштрафованного игрока, покидающего скамейку для оштрафованных игроков до истечения его штрафного времени, за исключением случаев, связанных с окончанием периода, должен быть наложен
- Малый штраф (2');
- б) если игрок, отбывающий штраф на скамейке для оштрафованных игроков и подлежащий замене после окончания его штрафа, не направляется сразу по льду к собственной скамейке для игроков с целью замены, а его команда производит замену его на любого другого игрока, то на его команду должен быть наложен
- Малый скамеечный штраф (2');
- в) на любого игрока, который вошел в зону скамьи штрафников и покидает скамью штрафников до истечения его штрафного времени с целью оспорить решение судей, должен быть наложен
- Малый штраф + Дисциплинарный до конца игры штраф (2'+ДКИ);
- г) на первого игрока, покидающего скамейку для игроков или скамейку для оштрафованных игроков во время конфликта, должен быть наложен
- Двойной Малый штраф + Дисциплинарный до конца игры штраф (2'+2'+ДКИ);
- д) любой другой игрок или игроки, покидающие скамейку для игроков во время конфликта, должны быть оштрафованы
- Дисциплинарным штрафом (10');
- е) на игрока, покидающего скамейку для оштрафованных игроков во время конфликта, должен быть наложен
- Малый штраф + Дисциплинарный штраф (2'+10');
- ж) если игрок незаконно вступает в игру со скамейки для оштрафованных игроков или скамейки для игроков и при этом создает помеху игроку противоположной команды, владеющему шайбой или контролирующему шайбу, когда между ним и

вратарем команды соперника нет игроков противоположной команды, то Главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде право выполнить

- Штрафной бросок;
- з) если вратарь соперника убран со льда, а игрок, незаконно вступающий в игру со скамейки для оштрафованных игроков или скамейки для игроков, создает помеху игроку противоположной команды, владеющему шайбой или контролирующему шайбу, то Главный судья должен присудить взятие ворот не нарушившей правило команде
- Гол;
- и) если игрок незаконно войдет в игру с собственной скамейки игроков или со скамейки для оштрафованных игроков вследствие своей собственной ошибки или ошибки судьи при оштрафованных игроках, то любое взятие ворот, произведенное его командой, пока он нелегально находился на льду, должно быть отменено, но все штрафы, наложенные на ту или иную команду, должны отбываться;
- к) игрок не будет подвергнут наложению на него штрафа, если он покидает скамейку для оштрафованных игроков вследствие ошибки Судьи при оштрафованных игроках. Однако он должен отбыть время своего штрафа, оставшееся на момент, когда он вступил в игру;
- л) судья при оштрафованных игроках должен запомнить время выхода игрока и сообщить об этом Главному судье во время первой остановки игры;
- м) допускается замена игроков до начала конфликта при условии, что заменяющие игроки не вступают в конфликт;
- н) если игроки обеих команд покидают свои соответствующие скамейки для игроков в одно и то же время, первый замеченный игрок от каждой команды должен быть оштрафован согласно этому правилу;
- о) для определения, какой игрок первым покинул скамейку для игроков, Главный судья может посоветоваться с линейными судьями или с судьями в бригаде;
- п) максимум пять Дисциплинарных штрафов на каждую команду, может быть наложено согласно данному правилу.

#### **565. Представитель команды, покидающий скамейку для игроков**

1. На любого представителя команды, выходящего на лед во время любого периода без разрешения Главного судьи, должен быть наложен
  - Дисциплинарный до конца игры штраф (ДКИ).
2. Если игрок получил травму и произошла остановка игры, то врач команды (или уполномоченный на это) может выйти на лед, чтобы помочь травмированному игроку.

#### **Разъяснения к Правилу 565**

##### ***Б – Интерпретация***

1. Штраф не должен быть наложен на доктора (или выполняющего его функции), если он выходит на лед во время остановки игры для оказания помощи травмированному игроку без разрешения Главного судьи.
2. Если имеются признаки травмы, Главный судья должен немедленно пригласить на лед доктора (или выполняющего его функции).

#### **566. Отказ начать игру – Команда находится на льду**

- а) В случае, когда обе команды находятся на льду, а одна из них, в ответ на предложение Главного судьи начать игру, отказывается по какой-либо причине играть,

то в данном случае Главный судья должен предупредить капитана этой команды о возможных последствиях и предоставить команде, отказывающейся играть, 30 секунд, в течение которых она должна начать или возобновить игру;

- б) если по истечении этого времени команда все еще отказывается играть, Главный судья должен наложить на нее
  - Малый скамеечный штраф (2');
- в) в случае повторения аналогичного инцидента Главный судья должен объявить, что игра завершена.

#### **567. Отказ начать игру – Команда не находится на льду**

- а) Если команда, не находящаяся на льду, в ответ на предложение Главного судьи, переданного ей через капитана команды, Менеджера или Тренера отказывается выходить на лед для начала игры, то Главный судья должен предоставить ей две минуты, в течение которых команда должна начать игру;
- б) если команда возобновляет игру в течение этих двух минут, на нее должен быть наложен
  - Малый скамеечный штраф (2');
- в) если по истечении этого промежутка времени команда все еще отказывается выходить на лед, Главный судья должен объявить, что игра завершена.

#### **568. Бросок клюшки или любого другого предмета за пределы игровой площадки**

На любого игрока или вратаря, который бросает клюшку или ее часть, или любой другой объект за пределы игровой площадки, должен быть наложен

- Дисциплинарный до конца игры штраф (ДКИ).

#### **569. Бросок клюшки или любого предмета в пределах игровой площадки**

Положение шайбы или игрока, ведущего шайбу, когда клюшка или любая ее часть или любой объект брошен, ударен или направлен (любой частью тела) соперником в направлении шайбы или игрока, ведущего шайбу, является определяющим фактором для назначения Малого штрафа или Штрафного броска. Если вратарь покинул лед, то в действие вступает п. «д» данного правила.

- а) Любой игрок или вратарь команды «А» на льду или на скамейке или представитель этой команды, кто бросает клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет или кто направляет (с помощью любой части тела) клюшку, любую ее часть или любой предмет в направлении шайбы или игрока команды «Б», ведущего шайбу в своей зоне защиты или в нейтральной зоне, должен быть наказан
  - Малым штрафом (2');
  - Малым скамеечным штрафом (2');
- б) если любой игрок, вратарь или представитель команды совершит любое действие из перечисленных в п. «а» этого правила в своей зоне защиты, Главный судья должен предоставить не нарушившей команде право выполнить
  - Штрафной бросок;
- в) если вратарь умышленно оставляет свою клюшку или какую-либо ее часть или любой другой предмет перед своими воротами, а шайба попадает в них пока вратарь находится на льду или вне льда, то Главный судья должен присудить взятие ворот не нарушившей правило команде
  - Гол;
- г) если клюшка или сломанная клюшка, или ее часть, или любой другой объект брошен или направлен (с помощью любой части тела) в сторону игроком или вратарем на льду и никоим образом не мешает игре, то штраф не накладывается на игрока или вратаря;

- д) если действия, описанные в п. «а» этого правила, совершаются в отношении игрока, владеющего и контролирующего шайбу в любой зоне, когда вратарь не находится на льду, Главный судья должен засчитать не нарушившей правило команде
- Гол.

### *Разъяснения к Правилу 569*

#### ***Б – Интерпретация***

1. Если клюшка, ее часть или любой предмет были брошены на лед в направлении шайбы или игрока команды «А», ведущего шайбу в своей зоне защиты или нейтральной зоне:
  - 1.1. Игроком на льду команды «Б». Наложите Малый штраф на игрока.
  - 1.2. Установленным игроком со скамейки для игроков команды «Б» (см. Правило 550ж). Наложите Малый штраф плюс автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф на игрока.
  - 1.3. Неустановленным игроком со скамейки для игроков команды «Б». Наложите Малый скамеечный штраф (см. Правило 550з).
2. Если клюшка, ее часть или любой предмет были брошены на лед в направлении шайбы или игрока команды «А», ведущего шайбу в своей зоне атаки:
  - 2.1. Игроком на льду команды «Б». Назначьте Штрафной бросок.
  - 2.2. Установленным игроком со скамейки для игроков команды «Б» (см. Правило 550ж). Назначьте Штрафной бросок и наложите Дисциплинарный до конца игры штраф на игрока.
  - 2.3. Неустановленным игроком со скамейки для игроков команды «Б». Назначьте только Штрафной бросок.
3. Трактовка правила, описанная выше, распространяется также на игрока, бросающего клюшку или любой предмет со скамейки для оштрафованных игроков.
4. Если клюшка, ее часть или любой предмет были брошены на лед в направлении шайбы или игрока команды «А», ведущего шайбу в своей зоне защиты или нейтральной зоне:
  - 4.1. Установленным представителем команды «Б» со скамейки для игроков (см. Правило 551д). Наложите Дисциплинарный до конца игры штраф на представителя команды плюс Малый скамеечный штраф на команду.
  - 4.2. Неустановленным представителем команды «Б» со скамейки для игроков (см. Правило 551е). Наложите Малый скамеечный штраф.
5. Если клюшка или любой предмет были брошены на лед в направлении шайбы или игрока команды «А», ведущего шайбу в зоне атаки:
  - 5.1. Установленным представителем команды «Б» со скамейки для игроков (см. Правило 551д). Назначьте Штрафной бросок и наложите Дисциплинарный до конца игры штраф на представителя команды.
  - 5.2. Неустановленным представителем команды «Б» со скамейки для игроков (см. Правило 551е). Назначьте Штрафной бросок.

6. Если вратарь был убран со льда, то Правило 569(д) превалирует над другими правилами, и взятие ворот должно быть присуждено не нарушившей правило команде. В этом случае, если лицо определено (игрок, вратарь или представитель команды), на него должен быть наложен Дисциплинарный до конца игры штраф (см. Правило 550ж) или Правило 551(з). Если лицо (игрок, вратарь или представитель команды) не определено, должно быть засчитано только взятие ворот.

### ***В – Ситуации***

#### ***Ситуация 1***

Игрок, находящийся на льду, бросает или откидывает клюшку товарищу по команде, который тоже находится на льду и который потерял или сломал свою клюшку. Это было сделано в стороне от места, где происходит игра (не на пути ее развития), и это действие не оказывает, каким-либо образом, какого-либо влияния на игру.

#### ***Решение:***

Никакого штрафа не налагается на игрока, бросающего или откидывающего клюшку. Аналогичное решение применяется в ситуации, когда клюшку бросают или откидывают вратарю.

#### ***Ситуация 2***

Команда меняет своего вратаря на дополнительного игрока. Прежде, чем покинуть свою площадь ворот, вратарь помещает свою клюшку поперек перед воротами, а его команда производит взятие ворот.

#### ***Решение:***

Если Главный судья замечает лежащую поперек перед воротами клюшку, находящуюся в площади ворот до того, как произошло взятие ворот, то взятие ворот должно быть отменено, а на вратаря должен быть наложен Малый штраф за атаку игрока, не владеющего шайбой.

#### ***Ситуация 3***

Вратарь, покидая лед для замены на другого игрока, оставляет или помещает свою клюшку перед воротами.

#### ***Решение:***

Малый штраф за атаку игрока, не владеющего шайбой, должен быть наложен на вратаря вне зависимости от того, видел или нет Главный судья данное действие вратаря. Главный судья должен засчитать взятие ворот, если клюшка помешала шайбе зайти в ворота. В обязанности вратаря входит содержать пространство около своих ворот свободным от каких-либо препятствий, которые могут предотвратить взятие ворот.

#### ***Ситуация 4***

Вратарь, покидая лед, оставляет или помещает свою клюшку на льду на значительном расстоянии от площади ворот.

#### ***Решение:***

На вратаря не должен быть наложен штраф, если данное действие не было замечено Главным судьей. Если данное действие было замечено Главным судьей, на вратаря должен быть наложен Малый штраф за атаку игрока, не владеющего шайбой. Если клюшка помешала шайбе зайти в ворота, Главный судья должен засчитать взятие ворот.



**570. Бросок клюшки или любого предмета в ситуации выхода «один на один»**

- а) Если игрок владеет шайбой или контролирует шайбу за пределами своей зоны защиты и не имеет соперников, которых необходимо обыграть, за исключением вратаря, а любой игрок, вратарь или официальный представитель защищающейся команды бросает или направляет (с помощью любой части тела) клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет в направлении шайбы или игрока, ведущего шайбу, то Главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде право выполнить
- Штрафной бросок.
- В данном случае определяющим фактором будет положение шайбы. Шайба должна пересечь синюю линию и быть полностью за пределами зоны защиты для того, чтобы Главный судья имел право назначить Штрафной бросок или присудить взятие ворот не нарушившей правило команде;
- б) если действия, описанные в п. «а», совершаются, когда вратарь соперника не находится на льду, Главный судья должен засчитать не нарушившей правило команде
- Гол.

**Разъяснения к Правилу 570****Б – Интерпретация**

1. Взятие ворот не может быть присуждено команде, если вратарь находится на льду.
2. Если вратарь, находясь на льду, но не в своих воротах, бросает свою клюшку, назначение Штрафного броска может быть отложено до остановки игры.

**В – Ситуации****Ситуация 1**

Отложенный штраф налагается на команду «А», а команда «Б» меняет своего вратаря на дополнительного игрока. Прежде, чем игра была остановлена, игрок команды «Б» бросает клюшку в шайбу в своей зоне защиты.

**Решение:**

За бросок клюшки в шайбу игроком команды «Б» в своей зоне защиты команде «А» должно быть присуждено взятие ворот, так как бросок клюшки не может быть отменен, но игрок команды «А», на которого был наложен отложенный штраф, должен направиться на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания своего штрафа.

**571. Предупреждение инфекций при кровотечении**

- а) Игрок, у которого идет кровь или который испачкался кровью другого игрока, будет считаться «травмированным игроком», Данный игрок обязан покинуть лед для оказания медицинской помощи и/или для удаления крови с его формы;
- б) такому игроку будет разрешено возвратиться на лед при условии, что:
1. Порез полностью ликвидирован и заклеен необходимым пластырем или повязкой;
  2. Любые пятна крови смыты с игрока и его защитная экипировка и форма надлежаще очищены.

Если игрок не согласен с данным положением, на него должен быть наложен

- Малый штраф (2');

- в) если ледовая поверхность, оборудование ледовой площадки или любые предметы запачканы кровью, Главный судья должен проследить, чтобы пятна крови были убраны работниками площадки после первой остановки игры.

### *Разъяснения к Правилу 571*

#### ***Б – Интерпретация***

1. Игрок, чей свитер запачкан кровью, может надеть другой свитер с иным номером, но замена номера должна быть сообщена Секретарю игры.
2. Если судья испачкал кровью форму, то пятна крови должны быть удалены до возобновления игры. Точно так же, если у судьи идет кровь, рана должна быть обработана до возобновления им своих судейских обязанностей.
3. Запачканные кровью предметы не должны использоваться на льду.
4. Если лед или предметы ледовой площадки запачканы кровью, Главный судья должен убедиться, что пятна крови удалены персоналом катка во время первой остановки игры.
5. Игрок, у которого идет кровь или который испачкался кровью, может возвратиться на ледовую поверхность только после того, как рана обработана и заклеена, кровь удалена, а его снаряжение очищено или заменено.

#### **572. Действия в отношении капитана и его заместителей, оспаривающих решение судьи**

Если капитан или его заместитель направляются к Главному судье с претензией по поводу штрафа независимо от того, находились они на льду или вышли со скамьи игроков, на него накладывается

- Дисциплинарный штраф (10').

Капитан команды или его заместители могут выйти на лед со скамейки игроков для обсуждения любой ситуации только по приглашению Главного судьи.

#### **573. Нарушение численного состава**

- а) Если в любое время в процессе игры команда имеет на льду больше игроков, чем ей положено в данный момент по правилам, на нее должен быть наложен
  - Малый скамеечный штраф (2)';
- б) если в последние две минуты игры или в дополнительное время происходит умышленная неправильная замена игроков (нарушение численного состава), то Главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде право выполнить
  - Штрафной бросок.

### *Разъяснения к Правилу 573*

#### ***В – Ситуации***

##### *Ситуация 1*

Вратарь был заменен со льда на дополнительного игрока и игрок противоположной команды владеет шайбой. Во время игры вратарь заново вступает в игру, вызывая нарушение правил, связанное с нарушением численного состава своей команды, но не создает помех игроку, контролирующему шайбу (см. Правило 534г), а только пытается остановить бросок по воротам.

##### *Решение:*

Главный судья должен наложить штраф за нарушение численного состава на льду на нарушившую правило команду. Если ситуация происходит в последние две минуты игры

или в дополнительное время, Главный судья должен присудить выполнение Штрафного броска не нарушившей правило команде.

### 575. Нарушение процедуры замены игроков

- а) Если команда пытается произвести замену игрока (игроков) после отведенного ей периода времени, Главный судья должен отправить игрока (игроков) обратно на скамейку для игроков и сделать команде ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ;
- б) любое последующее нарушение этой процедуры в процессе игры должно привести к наложению на команду
  - Малого скамеечного штрафа (2').

### 576. Симуляция

На любого игрока, который по усмотрению Главного судьи вызывающе имитирует падение, реакцию или симулирует травму в попытке вызвать наложение штрафа на соперника в результате такого действия, должен быть наложен

- Малый штраф (2').

### 590. Штрафы вратаря

Процедура наложения штрафов на вратаря описана в Правиле 511.

Специальные штрафы, налагаемые на вратаря, изложены в следующих правилах:

1.	509	Процедура выполнения Штрафного броска
2.	528	Драка или грубость
3.	554в	Бросок или выбрасывание шайбы за пределы игровой площадки
4.	556	Сломанная клюшка
5.	558	Падение на шайбу
6.	560	Задержка шайбы руками
7.	568–570	Бросок клюшки или других предметов

### 591. Игра вратаря за центральной красной линией

Если вратарь участвует каким-либо образом в игре, находясь за центральной красной линией, на него должен быть наложен

- Малый штраф (2').

### *Разъяснения к Правилу 591*

#### *В – Ситуации*

##### *Ситуация 1*

Вратарь, чьи коньки находятся за центральной красной линией, играет с шайбой, которая все еще находится на половине поля его команды от центральной красной линии.

##### *Решение:*

Главный судья должен наложить Малый штраф на вратаря. Определяющим фактором в данном случае является положение коньков вратаря, а не положение шайбы.

##### *Ситуация 2*

Во время остановки игры, связанной с взятием ворот, произведенным командой «А», вратарь команды «А» пересекает красную линию для участия в праздновании взятия

ворот с товарищами по команде, а затем возвращается обратно в свои ворота. Его действия не вызывают задержку игры, и он не совершает каких-либо действий в отношении игроков противоположной команды.

*Решение:*

На вратаря не налагается Малый штраф за пересечения им красной линии во время остановки игры. Если вратарь участвует каким-либо образом в игре, находясь за центральной красной линией, на него должен быть наложен

- Малый штраф (2').

**592. Вратарь, отправляющийся к скамейке для игроков во время остановки игры**

Если вратарь отправляется к скамейке для игроков во время остановки игры, за исключением с целью замены или во время тайм-аута, на него должен быть наложен

- Малый штраф (2').

*Разъяснения к Правилу 592*

*А – Действия Главных и линейных судей*

1. Если в игре произошла длительная задержка, вызванная травмой игрока, плохим состоянием льда или других конструкций игровой арены, Главный судья может разрешить вратарям подъехать к своим скамейкам для игроков. В этих ситуациях вратарь не вызывает задержку игры, направляясь к скамейке для игроков.
2. Вратарям разрешено направляться к своим скамейкам игроков во время телевизионных коммерческих пауз.
3. Вратарь может направиться к скамейке для игроков с разрешения Главного судьи с целью быстрого мелкого ремонта снаряжения (без умысла, связанного с тактикой задержки игры). В случае, если на это требуется продолжительное время, вратарь должен немедленно занять место в воротах или должен быть заменен на другого вратаря.
4. Вратарь не может направиться к своей скамейке для игроков для празднования взятия ворот с игроками его команды.
5. При отложенном штрафе и связанной с ним остановке игры вратарь не может продолжать свое движение к своей скамейке для игроков, а должен возвратиться обратно в ворота. Линейные судьи могут предупредить вратаря, чтобы он вернулся в ворота. Главные судьи должны предупредить команду для того, чтобы предотвратить данные ситуации в будущем при отложенном штрафе. На первый раз следует ограничиться предупреждением, а при повторном действии вратарь должен быть заменен.
6. В случае стычки или конфликта в конечной зоне вратарю, находящемуся в противоположном конце площадки, не разрешается направляться к своей скамейке для игроков. Он должен оставаться на своей половине площадки. Если вратарь направляется к своей скамейке для игроков, то данное действие вратаря должно быть приравнено Главным судьей к ситуации, связанной с движением вратаря к своей скамейке для игроков во время остановки игры.

*В – Ситуации*

*Ситуация 1*

Вратарь подъехал к своей скамейке для игроков во время обычной остановки игры.

*Решение:*

Команда обязана заменить вратаря, или Главный судья должен наложить на вратаря Малый штраф.

**593. Вратарь, покидающий свою площадь ворот во время конфликта**

Если вратарь покидает район в непосредственной близости от своей площади ворот во время конфликта, на него должен быть наложен

- Малый штраф (2').

*Разъяснения к Правилу 593****В – Ситуации****Ситуация 1*

Вратарь покинул расположение своей площади ворот во время конфликта и первым вступил в уже идущую драку.

*Решение:*

На него должен быть наложен Малый штраф за то, что он покинул площадь ворот плюс Дисциплинарный до конца игры штраф, за то, что он оказался «третьим игроком ввязавшимся» в конфликт, плюс на него должны быть наложены другие штрафы за нарушения, которые он может совершить по правилам.

**594. Вратарь, помещающий шайбу на сетку ворот**

На вратаря, помещающего шайбу на сетку ворот, с целью вызвать остановку игры, должен быть наложен

- Малый штраф (2').

**595. Защита вратаря**

Все наказания, касающиеся этого правила, должны основываться строго по усмотрению Главного судьи.

- а) Во всех случаях, когда атакующий игрок инициирует контакт с вратарем помимо случайного контакта, когда вратарь находится в площади ворот, независимо от того забит гол или нет, на атакующего игрока должен быть наложен соответствующий штраф.
  1. «Предметом контакта», случайным или каким-то еще между вратарем и атакующим игроком может быть клюшка или любая часть тела.
  2. Если атакующий игрок в результате атаки защищающегося игрока совершает контакт с вратарем, то такой контакт не будет считаться преднамеренным при условии, что атакующий игрок делает разумную попытку избежать контакта с вратарем.
  3. Однако если атакующий игрок стоит в площади ворот, игра будет остановлена и вбрасывание будет произведено в нейтральной зоне в ближайшей точке вбрасывания;
- б) вратарь не является игроком, который «просто участвует», если он находится вне зоны ворот. Штраф должен быть наложен в любом случае, когда атакующий игрок вступает в ненужный контакт с вратарем (см. Правило 522). Случайный контакт должен быть разрешен, когда вратарь играет шайбой вне зоны ворот, при условии, что атакующий игрок делает разумную попытку избежать ненужный контакт;

- в) в случае, если вратарь сыграл в шайбу вне площадки ворот, а затем блокируется его возвращение в свою зону умышленными действиями атакующего игрока, то на игрока должен быть наложен соответствующий штраф;
- г) на вратаря должен быть наложен штраф, если своими умышленными действиями вне вратарской площадки он блокирует атакующего игрока, который пытается сыграть в шайбу или с соперником.

*Разъяснения к Правилу 595*

***Б – Интерпретация***

Если игрок, контролирующий шайбу,двигающийся лицом или спиной вперед, въезжает и совершает контакт с вратарем, а шайба заходит в ворота, то взятие ворот должно быть отменено, а на игрока должен быть наложен штраф. Данное правило применяется также во время выполнения Штрафного броска или броска для выявления победителя.

## ОБЯЗАННОСТИ СУДЕЙ

### А 1.1. Порядок прибытия судей к месту проведения матча

описан в главе 13, ст. 80 Спортивного Регламента.

### А 1.2. Обслуживание игр по системе «Три судьи» и «Четыре судьи»

1. Главные и линейные судьи должны оставаться на льду по окончании каждого периода и по окончании игры до тех пор, пока все игроки не покинут лед и не проследуют в свои раздевалки.
2. Главный судья должен осуществлять общий контроль за игрой, полный контроль за судьями и игроками, его решение будет окончательным в случае каких-либо разногласий.
3. Перед началом игры Главный судья обязан убедиться, что назначенные судьи находятся на своих соответствующих местах и лично проверить, что приборы времени игры и сигнальное оборудование находятся в исправном состоянии.
4. Главный судья должен назначать и сообщать секретарю игры штрафы, предписанные настоящими правилами, за соответствующие нарушения. Он должен засчитывать взятие ворот.
5. В спорных моментах, связанных с взятием ворот, перед принятием окончательного решения Главный судья может проконсультироваться с линейными судьями, с судьей за воротами и, если это возможно, с Судьей видеоповторов.
6. Он должен сообщать секретарю игры фамилию и номер игрока, забросившего шайбу и игрока, сделавшего результативную передачу.
7. Он должен попросить информатора сделать объявление через систему оповещения зрителей, касающееся причин отмены взятия ворот. Он должен производить измерение любого снаряжения по собственному усмотрению или по просьбе капитана любой из команды (Правило 260).
8. Он должен производить вбрасывание шайбы в начале каждого периода игры и после того, как произошло взятие ворот.
9. По окончании игры Главный судья должен немедленно получить от секретаря игры Официальный протокол игры. Он должен проверить, подписать протокол и вернуть его секретарю игры.
10. Прочие обязанности Главных судей описаны в главе 13 Спортивного Регламента.

### А 1.3. Обязанности линейных судей

В обязанности линейных судей входит определение нарушений правил и остановка игры в случаях, связанных с:

- положением «вне игры»;
- пробросом;
- выходом шайбы за пределы площадки, шайбы, оказавшейся непригодной для игры или когда на ее движение влияют посторонние лица;
- сдвигом ворот из нормального положения;
- расположением игроков в кругах вбрасывания, при вбрасывании;
- преждевременной заменой вратаря;
- вмешательством зрителей;
- получением травмы игроками;
- передачей шайбы рукой игроком товарищу по команде;
- в случае, когда игрок касается шайбы высоко поднятой клюшкой.

Линейный судья должен дать свисток на остановку игры в случае совершения паса рукой или удара по шайбе высоко поднятой клюшкой, если очевидно, что Главный судья не видел нарушения.

Линейный судья должен остановить игру свистком и сообщить Главному судье о нарушениях, связанных:

- с нарушением численного состава;
- с броском клюшки или каких-либо предметов на лед из района, прилегающего к скамейке игроков или к скамейке для оштрафованных игроков.

По просьбе Главного судьи линейный судья должен изложить ему свою точку зрения о любом инциденте, который может иметь место в процессе игры.

Он должен немедленно изложить свою точку зрения на обстоятельство, связанные с умышленным сдвигом ворот из нормального положения.

Он должен немедленно изложить свою точку зрения в случае, связанном с наложением:

- Малых скамеечных штрафов;
- Больших штрафов;
- Дисциплинарных штрафов;
- Дисциплинарных до конца игры штрафов;
- Матч-штрафов.

Линейные судьи должны производить все вбрасывания, за исключением в начале каждого периода и после взятия ворот.

### *Разъяснения к Приложению А 1.3*

#### *Б – Интерпретация*

Линейный судья может остановить игру, когда шайба покинула пределы площадки, когда она не пригодна для игры или ее движению помешало незаконное лицо, включая ситуацию, когда шайба была брошена непосредственно за пределы игровой поверхности. В случае, когда шайба непосредственно покидает пределы игровой поверхности и линейный судья останавливает игру вследствие того, что Главный судья не видел момента, он должен немедленно сообщить Главному судье об этом факте.

#### **А 1.4. Судьи в бригаде**

##### **А 1.4.1. Обязанности секретаря игры – до начала игры**

Секретарь игры должен получить от Менеджера или Тренера обеих команд: список всех заявленных на игру игроков.

Эта информация должна быть известна Менеджеру или Тренеру противоположной команды (см. Приложение 2 – Обратный отсчет времени и процедура предыгровой разминки)

Он должен заполнить Официальный протокол игры, указав в нем следующую информацию:

- фамилия, имя, амплуа и номер каждого игрока, обозначить капитана и его заместителей, пометив их буквами «К» и «А» напротив их фамилий;
- все сведения, касающиеся игры, такие как место проведения, дата, названия.

##### **А 1.4.2. Обязанности секретаря игры – в процессе игры**

Секретарь игры должен заносить в протокол игры:

- заброшенные шайбы;



- номера игроков, забрасывающих шайбы и сделавших результативные передачи;
- номера игроков обеих команд, находившихся на льду во время взятия ворот;
- все штрафы, наложенные судьями и номера оштрафованных игроков, нарушения, время наложения штрафа и продолжительность каждого штрафа;
- все назначенные штрафные броски с указанием номера игрока, производящего Штрафной бросок, и его результат;
- время вступления в игру любого запасного вратаря.

Не допускаются изменения в протоколе игры номеров игроков, участвовавших во взятии ворот, за исключением, если они сделаны по просьбе капитана команды сразу же после игрового эпизода или перед тем, как Главный судья подписал Официальный протокол игры.

Секретарь игры несет ответственность за:

- правильную установку штрафного времени и счета на табло;
- обеспечение, чтобы время, отбываемое всеми оштрафованными игроками, было правильным;
- своевременное извещение Главного судьи о любом расхождении во времени, показываемом на часах табло и точном времени на судейском контрольном секундомере;
- выполнение корректировок совместно с судьей видеоповторов в соответствии с указаниями Главного судьи;
- предоставление Главному судье информации, когда один и тот же игрок получает свой второй Дисциплинарный штраф в одной игре.

#### **A 1.4.3. Обязанности секретаря игры – после окончания игры**

Секретарь игры должен подготовить протокол игры на подпись Главному судье и переслать его надлежащим инстанциям.

#### **A 1.4.4. Судья времени игры**

Судья времени игры должен обеспечивать:

- отсчет времени перед игрой (см. Приложение 2 – Обратный отсчет времени и процедура предыгровой разминки);
- время начала и окончания каждого периода и игры;
- 15-минутный перерыв между периодами;
- отслеживание действительного игрового времени в процессе игры;
- время начала и окончания всех штрафов;
- начало и окончание тайм-аутов.

В случае отсутствия автоматической подачи звукового сигнала или сирены он должен фиксировать подачей звукового сигнала, сиреной или с помощью свистка момент окончания каждого периода или овертайма.

Судья времени игры должен давать предварительное предупреждение судьям и обеим командам, что до начала второго и третьего периодов осталось три минуты.

Он должен вызывать команды на лед в назначенное время для начала игры в каждом периоде.

В случае каких-либо разногласий относительно времени решение Главного судьи будет окончательным.

#### **A 1.4.5. Судья-информатор рекламной паузы**

Информатор рекламных пауз должен осуществлять процедуру предоставления рекламной паузы в соответствии с «Процедурой рекламных пауз» и статьей 12 Регламента по маркетингу и коммуникациям.

**А 1.4.6. Судьи при оштрафованных игроках**

На каждую скамейку для оштрафованных игроков должен быть назначен один судья при оштрафованных игроках.

Судьи при оштрафованных игроках несут ответственность за:

- предоставление оштрафованному игроку, по его просьбе, достоверной информации об оставшемся времени штрафа;
- разрешение оштрафованному игроку возвратиться на лед в соответствующее время по окончании его штрафа;
- сообщение информации секретарю игры в случае, когда игрок покидает скамейку для оштрафованных игроков прежде, чем окончилось время штрафа.

**А 1.4.7. Судьи регистраторы**

На каждую команду назначается один регистратор, который фиксирует номера игроков каждой команды, находящихся на льду, когда была заброшена шайба.

## **ОБРАТНЫЙ ОТСЧЕТ ВРЕМЕНИ ПЕРЕД НАЧАЛОМ МАТЧА**

Во время предыгровой разминки каждая команда должна ограничить действия своей половиной поля.

- 60 минут до начала матча – на арене звучит сирена, а в раздевалках команд и судей – звуковой сигнал. Часы на информационном табло, в раздевалках команд и судей начинают обратный отсчет времени;
- 40 минут до начала матча – на арене звучит сирена, а в раздевалках команд и судей – звуковой сигнал. Хоккеисты играющих команд (внесенных в протокол матча) выходят на ледовую площадку и проводят разминку;
- 20 минут до начала матча – на арене звучит сирена, а в раздевалках команд и судей – звуковой сигнал. Команды покидают ледовую площадку. Производится очистка и заливка ледового поля непосредственно к матчу;
- 4 минуты 45 секунд до начала матча – в раздевалках команд и судей звучит звуковой сигнал, что означает минутную готовность до выхода из раздевалок;
- 3 минуты 45 секунд до начала матча – на ледовую площадку выходят полевые судьи (без объявления диктора) и располагаются в судейской зоне. Команды выходят из раздевалок и ожидают приглашения на ледовую площадку;
- 3 минуты 30 секунд до начала матча – диктор приглашает персонально на ледовую площадку пять полевых хоккеистов и вратаря команды «гостей», затем в полном составе оставшихся хоккеистов команды «гостей». После небольшой паузы – персонально пять полевых хоккеистов и вратаря команды «хозяев», затем в полном составе оставшихся хоккеистов команды «хозяев». Все хоккеисты должны располагаться вдоль синих линий, напротив своих скамеек запасных, лицом к государственным флагам;
- 15 секунд до начала матча – хоккеисты стартовых пятерок располагаются для проведения вбрасывания в центре поля и начала матча. Вратари располагаются во вратарской площади своих ворот. Время обратного отсчета на табло заканчивается, и Главный судья производит вбрасывание.

## ЖЕСТЫ ГЛАВНЫХ СУДЕЙ

### Бросок или выбрасывание шайбы за пределы площадки – Правило 554в

Движение от плеча в сторону разгибанием согнутой в локте рукой и открытой ладонью поперек груди, свободной от свистка.

### Атакующий игрок в площади ворот – Правило 595

Движение одной рукой, описывающее полукруг и означающее площадь ворот, а затем горизонтально выпрямленной рукой в направлении нейтральной зоны.

### Толчок на борт – Правило 520

Ударяющее движение сжатого кулака одной руки по открытой ладони другой руки на уровне груди



### Удар концом клюшки – Правило 521

Встречное движение согнутых в локтях рук, расположенных одна над другой. Кисть верхней руки открыта, а нижней — сжата в кулак



### Сигнал процедуры замены игроков – Правило 412

Главный судья дает команде гостей пятисекундный интервал времени, чтобы произвести замену игрока (игроков). После истечения пяти секунд Главный судья поднимет свою руку, сигнализируя тем самым, что команда гостей не имеет больше права производить замену любого игрока, а команда хозяев поля имеет пять секунд для замены своих игроков



### Неправильная атака – Правило 522

Вращение сжатых кулаков, один относительно другого на уровне груди



**Атака сзади – Правило 523**

Выпрямляющее от тела движение рук с открытыми ладонями вперед. Пальцы рук направлены вверх, а руки расположены на уровне груди

**Отсечение (Clipping) – Правило 524**

Ударяющее движение любой руки по ноге сзади, в районе колена. При этом оба конька должны оставаться на льду

**Толчок клюшкой – Правило 525**

Движение рук со сжатыми кулаками вперед и назад, выпрямляющимися от груди на расстоянии примерно в полметра

**Жест отложенного нарушения правил – Правило 514**

Полностью выпрямленная вверх рука без свистка. Допускается сначала показать один раз рукой на игрока, а затем поднять руку над головой

**Удар локтем – Правило 526**

Постукивающее движение любого локтя противоположной рукой



**Шайба в воротах – Правило 470**

Один раз покажите рукой непосредственно на ворота, куда правильно зашла шайба

**Пас рукой – Правило 490**

Используйте движение вперед открытой ладони

**Игра высоко поднятой клюшкой – Правило 530**

Держите оба сжатых кулака один непосредственно над другим на высоте лба

**Задержка руками – Правило 531**

Обхватите рукой любое запястье другой руки на уровне груди

**Задержка клюшки – Правило 532**

Жест показывается в два приема. Сначала показывается жест «задержка руками»

А затем жест имитирующий, как будто вы держите в руках клюшку



**Задержка клюшкой –  
Правило 533**

Тянущее движение обеих рук.  
Как будто вы подтягиваете  
к животу что-то перед собой

**Атака игрока, не владеющего шайбой (блокировка), –  
Правило 534**

Неподвижно скрещенные перед грудью руки со сжатыми  
кулаками

**Атака коленом – Правило 536**

Похлопывающее движение любого колена открытой  
ладонью руки. При этом оба конька должны оставаться  
на льду

**Матч-штраф – Правило 507**

Похлопыванье по голове открытой ладонью руки

**Дисциплинарный штраф – Правило 504, 505**

Обе руки располагаются на бедрах. Аналогичный жест  
показывается при наложении штрафа за неспортивное  
поведение, Дисциплинарного штрафа, Дисциплинарного  
до конца игры штрафа



**Штрафной бросок – Правило 508**

Скрещенные над головой руки. Жест показывается после остановки игры

**Грубость – Правило 528**

Сжатый кулак и рука, выпрямляющаяся в бок от туловища

**Удар клюшкой – Правило 537**

Рубящее движение ладонью одной руки поперек нижней части противоположной руки

**Колющий удар – Правило 538**

Колющее движение обеих рук, быстро совершаемое перед собой. После чего руки опускаются вниз вдоль тела

**Тайм-аут – Правило 422**

Использование обеих рук в виде Т-образного сигнала спереди на уровне груди





### Подножка – Правило 539

Ударяющее движение любой руки в область ниже колена.  
При этом оба конька должны оставаться на льду



### Жест отрицания

Разводящее перед собой в сторону движение обеих рук с ладонями, направленными вниз на уровне плеч.

Главный судья показывает его в случае:

- нет взятия ворот;
- можно играть после паса рукой или его не было;
- можно играть после игры высоко поднятыми клюшками или такой игры не было;

Линейный судья показывает его в случае:

- нет проброса;
- и в некоторых случаях, связанных с положениями «вне игры»



### Атака в голову – Правило 540

Боковое движение в голову открытой ладонью



## ЖЕСТЫ ЛИНЕЙНЫХ СУДЕЙ

### Отложенное положение «Вне игры» – Правило 451

Вытянутая вверх над головой рука без свистка. Для отмены отложенного положения «вне игры» линейный судья должен опустить руку вниз



### Проброс шайбы – Правило 460

Задний линейный судья сигнализирует возможный проброс шайбы поднятием над головой полностью выпрямленной своей руки. Рука должна оставаться поднятой до тех пор, пока передний линейный либо даст свисток, фиксируя проброс, или до тех пор, пока проброс не будет отменен.



После фиксации проброса задний линейный сначала складывает руки перед собой на уровне груди, а затем указывает рукой на соответствующую точку вбрасывания и катится к ней



### Фиксация положения «Вне игры» – Правило 450

Судья сначала дает свисток, а затем вытягивает руку вдоль линии



### Нарушение численного состава – Правило 573

Покажите нарушение с помощью шести пальцев (пальцы одной руки полностью открыты) перед собой на уровне груди



## АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ\*

- Ассистент 472  
Атака в область головы и шеи 540  
Атака игрока коленом 503, 536  
Атака игрока, не владеющего шайбой 534  
Атака сзади 503, 523
- Б**  
Блин вратаря 233а  
Большой штраф 503  
Борта 102  
Бросание предметов с 568 по 570  
Бросок клюшки с 568 по 570
- В**  
Вбрасывание шайбы 313, 440, 442, 554ж  
Взятие ворот 470, 471, 472  
Владение шайбой 533, 534  
Волосы 240  
Ворота 130  
Время игры 420  
Выброс шайбы за пределы площадки 554с  
Выход «один на один» 533, 539, 570  
Главный судья 300, 311, 312, Приложение А 1.1, А 1.2  
Грубость 528
- Д**  
Двери 104  
Двойное судейство 300  
Действительное время игры 420, 500  
Диктор 300, 324  
Дисквалификация 507  
Дисциплинарный до конца игры штраф 505  
Дисциплинарный штраф 504  
Драки 528
- Ж**  
Жест (Можно играть) 492, 514  
Жесты Главного/линейных судей Приложение 3
- З**  
Загиб (крюка клюшки) 222, 232  
Задержка игры 554  
Задержка клюшкой 533  
Задержка руками 531  
Задержка руками клюшки 532  
Задержка шайбы руками 490, 559, 560  
Замена вратаря 414, 415  
Замена игроков с 410 до 413, 554е, 575

---

\* Цифрами обозначены номера правил.

Замена оштрафованного игрока 503, 504, 505, 507, 512  
Запрещение курения 171  
Защита горла 226, 651  
Зона атаки 112, 490, 569  
Зона защиты 112, 440, 490, 533, 569, 570  
Зрители (мешающие проведению игры) 493  
Зрители (столкновение со зрителями ) 561

**Игра до гола** 412  
Игра по системе плей офф 421  
Играющий состав 402  
Игроки на льду 400  
Измерение снаряжения 260, 555  
Инфекции (предупреждение) 418, 471  
Исключительная грубость 527

**Капа** 227  
Капитан команды 201, 566, 567, 572  
Клюшка (вратаря) 232  
Клюшка (игрока) 222  
Клюшка (сломанная) 556  
Козырек 224, 555  
Колющий удар 503, 538  
Команда гостей 412  
Команда хозяев 240, 412  
Конек 221, 231, 450, 451  
Контроль над шайбой 431, 533, 539  
Кровь 418, 571  
Круги 114, 115, 117, 440  
Крюк клюшки 222, 232, 234

Линейный судья 300, 311, 313, Приложение А 1.3  
Линия (синяя) 112, 450, 451, 533, 539, 570  
Линия (центральная) 113, 460, 591  
Линия ворот 111, 460, 558  
Ловушка вратаря 233б

**Малый скамеечный штраф** 502  
Малый штраф 501  
Маски (полные лицевые ) 234, 531  
Матч-штраф 507  
Менеджер 200, 201, 401, 500, 567  
Музыка 172

**Наказания (дополнительные)** 510  
Наложение штрафов 514  
Нарушение численного состава 400, 410, 573  
Начало игры и периодов 402, 566, 567  
Нейтральная зона 112, 116, 140, 440, 490, 569  
Неправильная атака 522

- Обратный отсчет времени 152, Приложение 2  
Освещение катка 170  
Оскорбление судей 550, 551  
Оставление скамейки для игроков 562, 563, 564, 565  
Оставление скамейки для оштрафованных игроков 562, 563, 564  
Остановка игры 114, 172, 412, 415, 422, 440, 512, 556  
Остановка шайбы руками 490  
Отбойная планка 103  
Отказ 200, 566, 567  
Отказ начать игру 566, 567  
Отложенное положение «вне игры» 451  
Отложенный штраф 513  
Отсечение (Clipping) 524  
Очко (гол – передача) 472
- Падение на шайбу 557, 558  
Перерыв 420  
Период 420, 421  
Перчатка (вратаря) 233  
Перчатка (игрока) 225, 528, 555  
Плевков 550, 551  
Площадка 100, 101  
Площадка (на открытом воздухе) 110, 420  
Площадь ворот 119, 460, 470, 534, 557, 558  
Площадь судьи 118, 550  
Подбородный ремень шлема 223  
Подножка 539  
Полная лицевая маска 234, 531  
Полный состав 512  
Положение «Вне игры» 442, 450, 451  
Помощник капитана 201, 572  
Последние две минуты игры 554б, 573  
Постукивание клюшкой 537  
Представитель команды 551, 565  
Предупреждение 509, 554а, 554ж, 555  
Приведение в порядок снаряжения 554г  
Проброс шайбы 440, 460  
Провоз соперника 520
- Раздевалки (для судей) 161  
Раздевалки (игроков) 160  
Разминка 172, 402, 415, 417, Приложение 2  
Результат игры 430  
Реклама Приложение 1  
Рука 490, 559, 560
- Сдвиг ворот 471, 554б  
Секретарь игры 143, 300, 322, Приложение А 1.4.1–А 1.4.3  
Сетка (на воротах) 130, 481, 594  
Сетки (в конечных зонах) 106

- Симуляция 576  
Синяя линия 112, 450, 451, 533, 539, 570  
Сирена 151  
Скамейка для игроков 140, 562, 564, 592  
Скамейка для оштрафованных игроков 141, 562, 563, 564  
Скамейки для игроков 140, 562, 564, 592  
Сломанная клюшка 556  
Снаряжение (игроков) 220  
Снаряжение (измерение) 260, 555  
Снаряжение (незаконное или опасное) 555  
Снаряжение (судей) 311  
Снаряжение вратаря 230  
Совпадающие штрафы 512  
Составы команд 200  
Стекло (защитное) 105  
Стычки 564, 593  
Судьи (в бригаде) 320, Приложение А 1.4–А 1.4.7  
Судьи (на льду) 310, Приложение А 1.1–1.2  
Судьи при оштрафованных игроках 300, 325, 562, Приложение А 1.4.6  
Судья видеоповторов 330  
Судья времени игры 300, 323, А 1.4.4  
Судья за воротами 142, 321
- Табло 152  
Тайм-аут 415, 422, 592  
Толчок клюшкой 503, 525  
Толчок на борт 503, 520  
Точки вбрасывания с 114 до 117, 440  
Травмированный игрок, вратарь 416, 417, 554д  
Тренер 200, 201, 401, 500, 551, 567
- Удар высоко поднятой клюшкой (игрока) 530  
Удар головой 529  
Удар игрока ногой 535  
Удар клюшкой 503, 537  
Удар концом клюшки 503, 521  
Удар локтем 503, 526  
Удар по шайбе высоко поднятой клюшкой 492  
Удар по шайбе ногой 491  
Умышленное положение «вне игры» 450
- Фонари (красный и зеленый) 153  
Форма 200, 210, 240
- Часы 152  
Численное меньшинство 460, 502, 514, 554а
- Шайба 250, 330с, 450, 460, с 480–484, 490–492  
Шайба в движении 554а  
Шайба вне площадки, непригодная 480, 481, 482, 554с  
Шайба на внешней сетке ворот 481, 594

Шайба, попадающая в судью 470, 494

Шлем 223, 234

Штрафной бросок 508, 509

Штрафной бросок (для выявления победителя) 431

Штрафы 500

Штрафы вратаря 509, 511, 554в, 558, 560, 569, с 590 по 594

Щитки (вратаря) 210, 235

Юниор 227